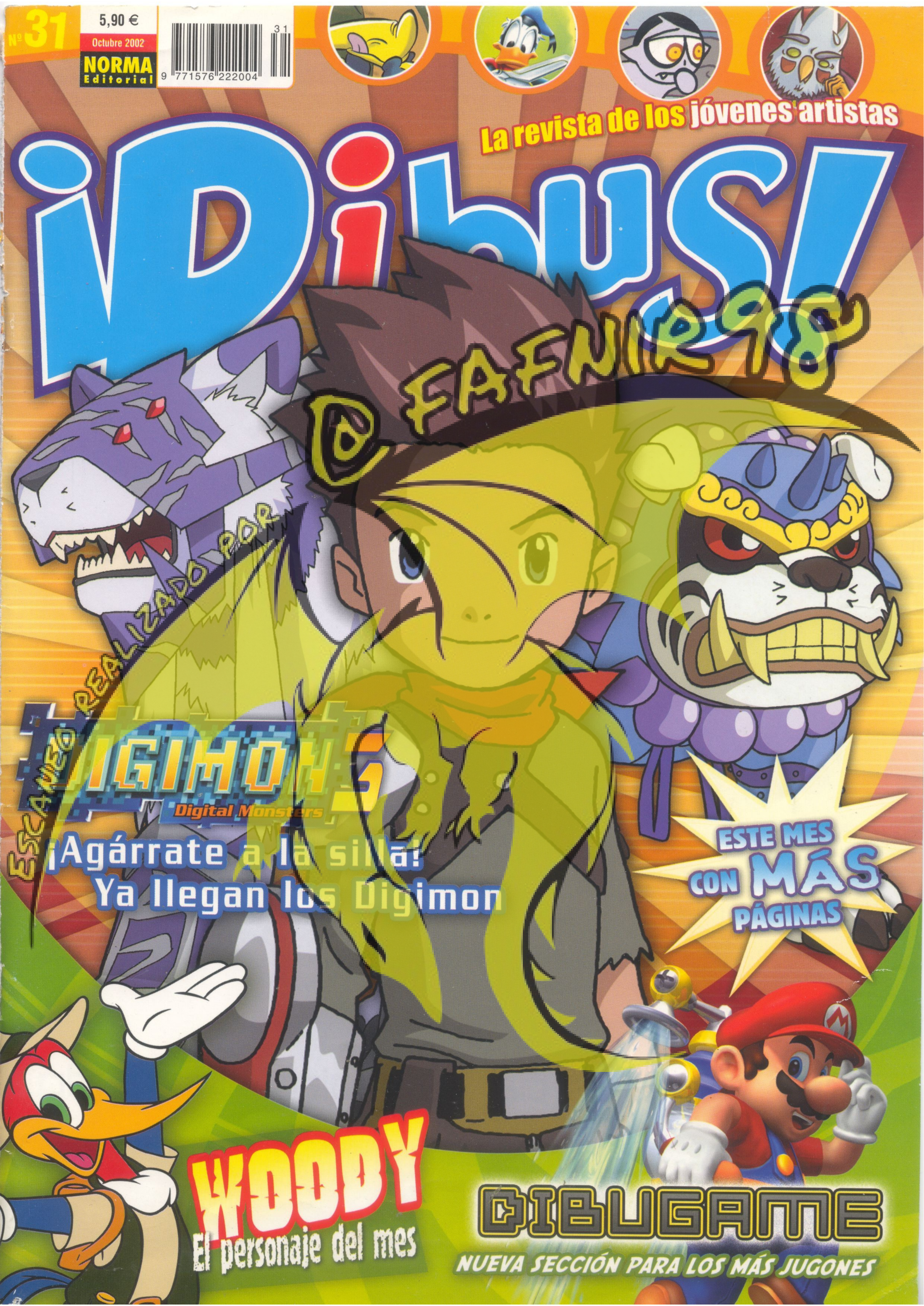


Nº 31
5,90 €
Octubre 2002
NORMA Editorial
9 771576 222004 31
La revista de los jóvenes artistas
¡Dibus!
@ FAFNIR98
ESCANEO REALIZADO POR
DIGIMON
Digital Monsters
¡Agárrate a la silla! Ya llegan los Digimon
ESTE MES CON MÁS PÁGINAS
WOODY
El personaje del mes
DIBUGAME
NUEVA SECCIÓN PARA LOS MÁS JUGONES



Escaneo realizado por @FAFNIR98

Mario vuelve para limpiar el mundo.











Life's a game

www.nintendo-europe.com

¡Dibus!

Sumario:

<31

¡DIBUS! Nº31
Octubre 2002

Directora: Mary Molina.

Consejo de redacción: Manu Ansemil, Mónica Frías, Samuel García, Mary Molina, Carles M. Miralles, Óscar Valiente.

Jefe de Maquetación: Samuel García.

Maquetación: Manu Ansemil y Joan Moreno.

Colaboradores: Nintendo Acción, Álex López, Darío Adanti, Eulàlia Dolz, Álex Fito, Estudio Fénix, Sam G.C., David Ramírez, JuanJo Sarto, Daniel Torres, Tomás Pardo, Athos y EnriqueCarlos, Paco Galindo, Francis Portela, Estudio Caníbal, Abraham Tramplán, Manu Ansemil.

Edita: NORMA Editorial, S.A.

Presidente: Rafael Martínez.

Director General: Óscar Valiente.

Director Financiero: Vicente Campos.

Adjunto a la Dirección: Pepe Martínez.

Editor: Carles M. Miralles.

Redacción: Cristina Doncel y Mary Molina.

Marketing: Mónica Frías.

Derechos Internacionales: Jane Pilgrem.

Representación de Autores: Jesusa Iglesias.

Jefe de Producción: María Martí.

Coordinación de producción: Flor Castellanos.

Preimpresión: Valentín Chesa y Héctor Tomás.

Diseño Gráfico: Vanessa Martínez, Samuel García, Manu Ansemil, Verónica Pérez, Joan Moreno y Jordi Carlos.

Internet: Martín Garcés.

Contabilidad: Rosa García y Rosi Coll.

Departamento Comercial: Jordi Burgués, Mar Rodríguez, Mireia Tomás y Pau Porta.

Departamento de Exportación: Rebeca Martínez

Venta por correo: José Cardenal.

Distribución: Xavi Domènech, Sergio Gómez y Toni Bueno.

Prensa: Josefina Blaya.

Ayudante de prensa: Verónica Lopera.

Redacción
c/Fluvià, 89. 08019 - Barcelona
Tel.: 93 303 40 38. Fax: 93 303 68 31
dibus@normaeditorial.com

Marketing y Publicidad
Mónica Frías
Tel.: 93 303 68 36. Fax: 93 303 68 31
marketing@normaeditorial.com
c/Fluvià, 89. 08019 - Barcelona

Imprime
Litografía ROSÉS

Distribuye
MODE SERVICE
(Tel.: 91 902 11 13 15)

ISSN
1576-222-X

Depósito legal
B-52787-2000

Controlado por control ojd

NORMA Editorial
www.NormaEditorial.com

Bienvenido

Digimon 3 llega este otoño en las pantallas de TVE. Al fin podréis disfrutar todos de la tercera parte de la saga **Digimon**. Se incorporan nuevos personajes y más **Digimon**, un JCI del que salen **Digimon** reales... y esto es sólo el principio. Este último trimestre del año nos regalará otros estrenos televisivos, como **Yu-Gi-Oh!** en Antena 3, **La Momia** o **Pato Bill**. También veremos series de producción nacional como **Juanito Jones**, **Houdi Gaudi**, **Academia de gladiadores** y **Médico de Familia**. ¡Pero no os vayáis a estar todo el rato pegados a la tele! Como siempre, en las secciones de dibujo os enseñamos nuevos trucos y métodos para que vuestros dibujos sean los mejores de la clase. Y como no íbamos a ser menos, también nosotros estamos de estreno con una nueva sección: **Dibugame**. En ella te contamos los secretillos de los mejores videojuegos. ¿A qué estás esperando? ¡A leer y a dibujar se ha dicho!





Pag-22

NUEVA SECCIÓN

Dibugame

Dibunet se convierte en **Dibugame** para que los aficionados a los videojuegos no os perdáis detalle sobre este interesantísimo universo. Las próximas novedades, los mejores juegos... ¡lee esta nueva sección atentamente, dibucolega!

Concurso La tira cómica

Concurso La tira cómica
Revista ¡Dibus!
c/Fluvià, 89
08019 Barcelona.

Y este mes ha ganado este concurso... José Roldán Ballesteros! Este doceañero vive en Cabra (Córdoba) y nos ha enviado una elaborada tira sobre Don Quijote de la Mancha. ¡Felicidades, José! ¡Has ganado un fabuloso lote de cómics!



Los cómics de DIBUS


La pandilla de DIBU
Guión y Dibujo: Álex López
¡JA,JA,JA! ¡NO ESCAPARÉIS!
NO PUEDO CREER QUE DIBU NOS HAYA CONVENCIDO...
MUY BIEN, CHICOS, TODO SALE SEGÚN LO PLANEADO.
¡¡ADELANTE!! ES NUESTRO TURNO.
VAMOS, INKY, MÁS RÁPIDO QUE LOS PERDEMOS DE VISTA.
¡¡GLUPS!! ¿FU...FU...FU-MANCHA?
¡ALTO, FU-MANCHA! LO RECONOZCO, EL PLAN FUE MÍO, YO LO DISEÑÉ PARA ACABAR CONTIGO.
AHORA ME TIENES A TU MERCED. ACABA CONMIGO SI QUIERES, PERO DEJA A MIS AMIGOS EN PAZ. ELLOS NO TIENEN LA CULPA...
EJEM, VAYA, INKY, ESTOO... MEJOR NO LES CONTAMOS NADA DE ESTO A LOS CHICOS, ¿VALE? QUE QUEDE ENTRE TÚ Y YO.

El Mando ...para que no te pierdas ni una serie



Este mando está lleno de sorpresas, aunque ya podéis ver la primera en el destacado que encabeza la sección. El estreno de la serie **Yu-Gi-Oh!**, que no esperábamos hasta el año próximo, es una realidad **desde mediados** de septiembre. Como siempre, os tenemos preparadas un **montón de series** más, para que estéis al día de los dibus que dan **en la tele**.

YU-GI-OH!

Antena 3

Yugi es un estudiante al que le encantan los juegos y, en especial, un [illegible] el **Duelo de Monstruos**. Al ensamblar un puzzle del Antiguo Egipto que le regaló su abuelo, **Yugi** adquiere fabulosos poderes y... una doble personalidad, el **Yugi** oscuro. Sin quererlo, se procura un formidable rival, **Kaiba Jr.**, un millonario que colecciona cartas raras del JCI. Pero éste esconde un terrible secreto que expondrá a **Yugi** y a sus amigos al peligro y, además, les pondrá en la búsqueda de los objetos milenarios, que están estrechamente relacionados con el puzzle de **Yugi**. Esta fascinante serie empezó a emitirse el pasado 14 de septiembre a las 10:30. No os la perdáis.

SHERLOCK HOLMES EN EL SIGLO XXII

Telecinco



Una oleada de crímenes asola la ciudad de Nuevo Londres en el siglo XXII. La inspectora **Lestrade** de Nuevo Scotland Yard llega a la conclusión de que un villano ha conseguido devolver a la vida al más famoso de todos los malvados, el profesor **Moriarty**. Ante esta amenaza, y gracias a la nueva tecnología de criogenia, consigue revivir a su eterno rival, el detective **Sherlock Holmes**.

EL NUEVO PÁJARO LOCO

TVE-2

Antes de ir al cole... ¿qué mejor que una ración de dibujos animados? Pues el **Pájaro Loco** os espera de lunes a jueves a las 8:45 en TVE-2. Pásalo en grande con los gags de este pájaro carpintero, un simpático animal con una risa muy peculiar (algo así como: "ja-ja-Ja-JA-ja"), que acostumbra a salirse siempre con la suya. **Winnie** y **Chilly Willy** le acompañarán en sus aventuras.



LA HORA WARNER

TVE-1

Los fines de semana de la primera cuentan con un programa imprescindible: **La hora Warner**. Nuevos episodios de **Looney Tunes** y de **Las Supernenas**, tus series de siempre como **El Laboratorio de Dexter** y más capítulos de **Scooby** y **Scrappy**... Vas a pasar una hora muy, pero que muy entretenida, más o menos hacia las 10 de la mañana.

ESPECIAL DIGIMON 3

Fox Kids



Los mejores capítulos de la serie se dan cita en este especial los días 12 y 13 de octubre. Únete a los niños elegidos y sus **Digimon** en su incesante tarea: eliminar el mal del Digimundo. **Takato**, **Rika** y **Henry** son los primeros en enfrentarse a los nuevos problemas que vienen del mundo digital. Además, deberán descubrir el origen de **Calumon**, un extraño y simpático **Digimon** blanco que trae de cabeza a todo el Digimundo.

FOXBUSTERS



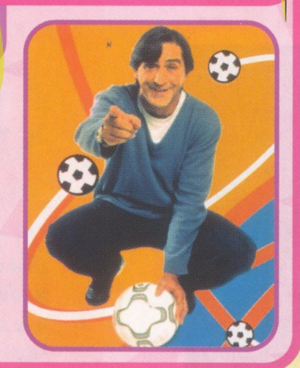
Canal Club Super 3



Las gallinas **Ransome**, **Sims** y **Jeffries** planean con todo lujo de detalles, unos planes muy elaborados que les librarán de los zorros. Todos los días a las [illegible] y a las 15:50 hasta el 15 de octubre. A partir del 16, la serie pasa a los fines de semana a las mismas horas.

5ª TEMPORADA DE LA LIGA DISNEY CHANNEL

Disney Channel



El programa concurso de fútbol de este canal digital alcanza su quinta temporada. Nuevos niños presentadores, nuevo horario (todos los martes a las 20:35), un montón de premios y el incondicional presentador, **Raúl Ruiz**. Los encontrarás en la **Liga Disney Channel**.

LOS TRES CABALLEROS

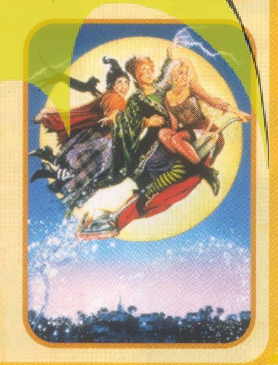
Toon Disney

Jose Carioca, **Panchito** y el **Pato Donald** protagonizan este musical clásico lleno de diversión, chicas guapas y buen humor. En el largometraje se combinan personajes de imagen real con los de animación, ya sabéis que esto no es cosa de las pelis de ahora, pues ésta es del año 1945... ¡Pero no por tener unos años va a ser menos chula! ¡Ni se os ocurra perdérosla! La podéis ver el sábado 12 de octubre a las 17:05.

ESPECIAL HALLOWEEN: EL RETORNO DE LAS BRUJAS



Disney Channel + 1



El especial empieza con **Moesha** preparando su disfraz, después atacan la **Tropa Goofy** y compañía para luego dar paso a **Art Attack**, donde aprenderás a realizar tus propias máscaras y calabazas. Y todo esto lleno de una atmósfera cargada llena de misterio y emoción. Sábado 31 de octubre de las 21:00 hasta las 0:05.

STANLEY

Playhouse Disney

Stanley es un niño muy especial, tiene 6 años y... ¡habla con los animales! Por supuesto, ni sus padres ni su hermano mayor lo saben ni se dan cuenta. Así, **Stanley** entabla interesantes conversaciones con su pez de colores, que le guía en sus interesantes safaris. También estudia a todos los animales que puede consultando su manual preferido, el "Gran Libro Para Todo". Todos los días a las 11:50 y a las 19:50.







Cartoon Network

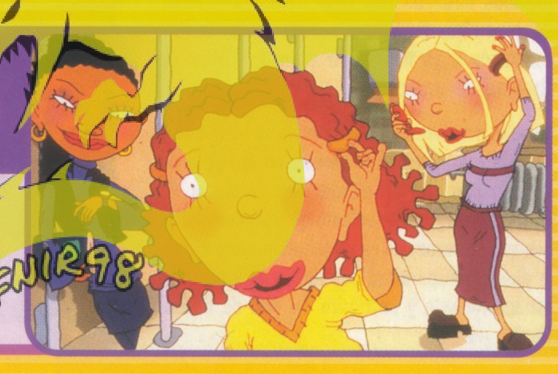
BLOQUE BOOMERANG

El **Lagarto Juancho** y **Tiro Loco McGraw** se incorporan a la gran familia de dibus clásicos que forman el **Bloque Boomerang**, como el **Oso Yogi**, **Huckleberry Hound**, **Pixie** y **Dixie** o **Scooby Doo**. Si les preguntáis a vuestros padres... ¡seguro que los conocen a todos! ¡Ya lo veréis! Los personajes de **Hanna-Barbera** son vistos por todo el mundo por varias generaciones de fans. ¿Les acompañáis?
Los tenéis en **Cartoon Network** desde el sábado 5 de octubre todos los fines de semana a las 16:00.

GINGER

Nickelodeon

¡Nuevos capítulos! Si te gustaron los primeros capítulos, no puedes perderte la continuación de la serie. **Ginger** continúa con la inquietud de ser popular, aunque por otro lado, no quiere dejar a sus amigas de siempre. Además, su hermano está constantemente pensando en nuevas y originales gamberradas... Como ves, el día a día de **Ginger** no es nada aburrido.



[[El Noticiero]]

EL VIAJE DE CHIHIRO EN EL CINE



¿Te imaginas que, después de una ajetreada mudanza, al llegar a unos baños públicos, tus padres se convierten en cerdos? ¡Pues eso es lo que le ha pasado a la pobre **Chihiro**! Esta película del aclamado director japonés **Hayao Miyazaki** llega a los cines el 18 de octubre. Como veis, la historia no puede empezar de un modo más original. **Chihiro** es una niña consentida, caprichosa y algo perezosa que, ante esta situación, cambiará de actitud. Si quiere sobrevivir en el mundo de extraños dioses y animales encantados en el que se encuentra, deberá trabajar duro y aprender a ser un poco más humilde. Para empezar, le cambian el nombre de **Chihiro** por el de **Sen**... Pero no está sola, ya que encontrará un valioso aliado en el enigmático **Haku**. Increíbles escenarios y extraordinarios personajes desfilarán en esta producción que no te puedes perder, dibufan.

LA WEB DE HARRY POTTER RENOVADA

Si visitas **www.harrypotter.com** encontrarás la web... ¡muy cambiada! La nueva intro nos muestra el coche volador llegando a Hogwarts... de una forma un tanto accidentada. Así, con un fondo de pantalla en el que se puede ver al pobre **Ford Anglia** estampado en el sauce boxeador, empezamos nuestro recorrido por la web. Noticias sobre **HARRY POTTER Y LA CÁMARA SECRETA**, juegos exclusivos (**ESCAPA DE LOS DURSLEY**, demo del JCI de **Harry Potter**...). También tienes interesantísimos *links* que te llevarán hasta nuevos juegos en los que podrás explorar Hogwarts en Flash o en 3D. Si es que estos chicos cada vez nos sorprenden más...



EL REY ESCORPIÓN Y REGRESO AL FUTURO EN VÍDEO Y DVD

¡Menuda tarde de cine nos ofrecen estas pelis! Desde el 18 de septiembre puedes alquilar **EL REY ESCORPIÓN**, y ya tienes a la venta la trilogía de **REGRESO AL FUTURO**.

Sigue al aventurero **Mathayus** en su búsqueda y encuentra al malvado **Memnon** en el Egipto de los faraones. No te pierdas las aventuras de **Marty McFly**, un estudiante que, sin comerlo ni beberlo, se encuentra en un fabuloso vehículo que le puede transportar al pasado... y al futuro. Un estreno reciente y un clásico del cine de ficción. Genial, ¿no?



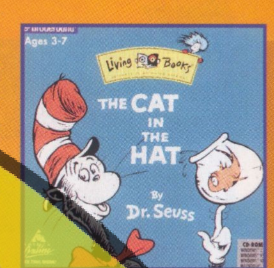
BREVES

ONE PIECE, DOREMI Y PRÍNCIPE MACKAROO "EN LA NEVERA"

¿Qué ocurre cuando tienes tanta ropa en el armario que ya no te cabe lo que te compras? Pues que, o te buscas otro armario o, lo que es peor, no te puedes poner nada nuevo hasta que hagas sitio. Pues lo mismo pasa con las series y los canales de televisión. Cuando tienen muchas cosas nuevas, aunque sean tan chulas como **ONE PIECE**, **DOREMI** o **PRÍNCIPE MACKAROO**, hay que esperar y hacer sitio hasta poderlas emitir. Eso es "estar en la nevera". Seguiremos informando...

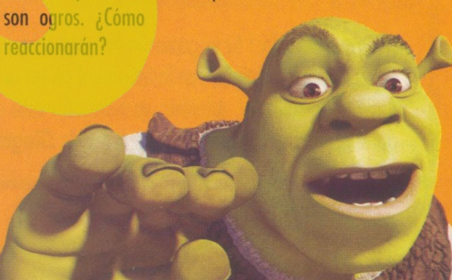
MÁS DOCTOR SEUSS EN THE CAT IN THE HAT

¿Os acordáis del **Grinch**? Sí, ese extraño ser verde que odiaba la Navidad que interpretó **Jim Carrey**. Pues esa historia estaba basada en un cuento del **Dr. Seuss**. ¡Y aquí llega otra! **THE CAT IN THE HAT** es una historia protagonizada por dos hermanos y un gran gato (**Mike Myers**, **AUSTIN POWERS**) que lleva un sombrero de rayas. Esta peli está prevista para las Navidades de 2003.



SHREK 2 EN 2004

Ya veis que tendremos que esperar mucho para ver una nueva peli de **SHREK**, aunque seguro que valdrá la pena. En **Dreamworks** están trabajando duro para que podamos disfrutar de las nuevas aventuras del ogro y su esposa, la princesa **Fiona**. Todo comienza cuando los recién casados reciben una carta de los padres de **Fiona** en la que les invitan a su palacio. Lo que éstos no saben es que tanto su yerno como su hija son ogros. ¿Cómo reaccionarán?




SCOOBY DOO
¡ PREPÁRATE PARA UN BUEN
SUSTO!
SCOOBY-DOO
GAME BOY ADVANCE
Nintendo
THQ
GAME BOY ADVANCE
PlayStation 2
SCOOBY-DOO! Night of 100 Frights
SCOOBY-DOO! Night of 100 Frights
PARA PlayStation 2
THQ
SCOOBY-DOO and all related characters and elements are trademarks of and © Hanna-Barbera.
WBIE LOGO: TM & © Warner Bros
(s02)
DISTRIBUIDO POR:
PROEIN
www.proein.com
Av. de Burgos, 16 D. 3º. 28036 Madrid
Telf.: 91 384 68 80 - Fax: 91 766 64 74
Asistencia al cliente: 91 384 69 70
APTO PARA TODOS LOS PUBLICOS
aDeSe TP
Scooby-Doo y todos los personajes y elementos relacionados son marcas comerciales y © de Hanna-barbera. WBIE LOGO: TM & © Warner BROS (s02)
THQ y el logo de THQ son marcas comerciales y/o marcas comerciales registradas de THQ Inc. Todos los Derechos Reservados. " PlayStation 2 " es una marca comercial registrada de Sony Computer Entertainment Inc. Todos los Derechos Reservados.
@FAFNIR98


COSMO
Daniel Torres
...EEEEEE
EEEEE...
¡THUMP!
DANIEL TORRES



¡Dibus! y Fox Kids
www.foxkids.es
EN EL CLUB RIK ROK DE ALCAMPO
Ven a dibujar durante todo el mes de octubre con Fox Kids y ¡Dibus! al Club Rik Rok de Alcampo y podrás participar en nuestro concurso de dibujo.
Además, por el simple hecho de participar te llevarás un regalo ¡todos los días!
¿Qué es el Club Rik Rok?
Es un club infantil para niños y niñas de 4 a 10 años como tú, situado dentro de los centros Alcampo. Con su carnet podrás conseguir muchos regalos, premios y participar en todas las actividades que organizan especialmente para ti.
Si no eres socio ¡corre a apuntarte!
Club Rik & Rok
Game Boy Pokémon Edición Especial Pikachu Edición Amarilla
Pokémon ¡Hazte con todos!
Pokémon ¡Hazte con todos! Edición Roja
Jovi Plasticolor Lápices plásticos El más resistente
Jovicolor
¡Dibus! La revista de los jóvenes artistas
Fox Kids TM & © Fox Kids España 2002. Todos los derechos reservados.
Totally Pies © 2001-TF1-MARATHON ANIMATION. All Rights Reserved.
¿Dónde nos puedes encontrar?
Visita la página web www.clubrikrok.com de Alcampo y podrás saber cuál es el centro comercial más cercano a tu casa.
Jovi
Vía digital
Alcampo
Nintendo
@FAFNIR98



La página de los SIMPSON

Los Simpson, como ya sabéis, no son los únicos tipos raros de Springfield, los demás ciudadanos tampoco tienen desperdicio.

¡CÓMO PASA EL TIEMPO!

Parece que fue ayer cuando comenzó a emitirse **South Park**, y en los EE.UU. ya van por la sexta temporada. Y precisamente en la mitad de ésta, se ha emitido un episodio titulado: ***The Simpson Already Did It*** ("Los Simpson ya lo hicieron"). ¿Os imagináis quiénes son los invitados de este episodio? ¡Exacto! ¡La familia encabezada por **Homer**! ¿Quién se atreve a decir que **Los Simpson** no han creado escuela?

¿INVITADO REAL?

Y hablando de invitados. En uno de los episodios cuyo guión todavía no se ha acabado, **Homer** gana un viaje para toda la familia... a la vieja Inglaterra. Y allí está previsto que aparezca en algunas secuencias el joven príncipe **Guillermo**. En cuanto se supo la noticia... corrió el rumor de que al príncipe **Guillermo** le hacía gracia aparecer en el episodio... y que incluso podría prestar su voz. Los rumores fueron tan insistentes que el portavoz de la Familia Real británica emitió un comunicado diciendo que "consideraba altamente improbable que el príncipe pusiera voz a su dibujo". La cosa no está nada clara... excepto que no es un "no" tajante. Veremos lo que sucede.

LOS SIMPSON VENDEN...

Hace unos meses apareció en los EE.UU. un libro titulado **The Gospel According to The Simpsons** ("El Evangelio según Los Simpson") en el que un profesor especializado en las religiones, **Mark Pinsky**, pasaba revista a todo lo que se ha hecho o dicho en **Los Simpson** sobre las diferentes religiones. El libro era un exhaustivo estudio publicado por una editorial universitaria... y su éxito ha [illegible] espectacular que le han encargado al [illegible] que prepare otro libro titulado "El Evangelio según Disney".

Y SIGUEN VENDIENDO

Para este verano, la casa **Kellogs** ha decidido regalar unas imágenes de **Los Simpson** con las cajas de cereales... Ya sabemos que eso de "imágenes" no queda demasiado claro, pero es que lo llevan tan en secreto que no hay forma de saber si son figuritas, cromos o láminas. Lo verdaderamente llamativo es que se han encargado... ¡70 millones de ejemplares! Más de uno se empachará de cereales...

Y para seguir con la tradición, os proponemos otra frase para que meditéis sobre ella:

DISPARAR BOLAS DE PINTURA NO ES UNA FORMA DE ARTE

¡ESOS NOMBRES!

Aunque son muchos los países de habla española que emiten **Los Simpson**, algunos se encargan ellos mismos del doblaje... y de la traducción. Para ello, se "ajustan" los nombres propios según las costumbres de cada país. Así, hay países que los traducen y otros que los conservan. En Argentina, el **Jefe Wiggum** es conocido como el **Jefe Górgori** (y su hijo **Ralph Wiggum** es **Rafa Górgori**). Otro que cambia es **Nelson Muntz**, que recibe el nombre de **Rufino**. El **Actor Secundario Bob** es **Bob Patiño** y el **Actor Secundario Mel**, **Mel Patiño**. Al borrachín **Barney Gumble** le llaman **Barney Gómez** o **Gombo**, y el **Reverendo Lovejoy** se convierte en el **Reverendo Alegría**, un apellido que también usan su esposa e hija.

LA FRASE DE LA PIZARRA

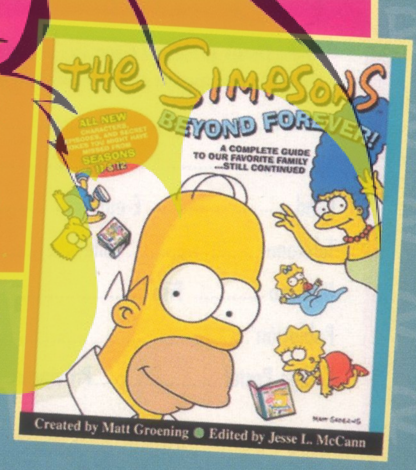
¿Estás seguro de lo que escribes, **Bart**? Dentro del Arte Abstracto hay un pintor muy cotizado llamado **Jason Pollock**, que hacía algo muy parecido...

NUEVA SELECCIÓN PARA LOS PREMIOS EMMY

Mucho se ha hablado sobre los guionistas, su forma de trabajar y lo que hace cada uno. **Al Jean** (productor ejecutivo) explicó hace poco en una página web lo siguiente: *"Desde el principio, la serie ha sido un trabajo en equipo. Podría decir que el que firma como guionista de un episodio suele ser responsable del treinta o cuarenta por ciento del mismo. Y en ocasiones, el que firma no ha puesto ni una sola línea en el guión definitivo. Esto es algo bastante común en las series de comedias para la TV"*. Y es que los guiones pasan una y otra vez por la mesa de reunión de los guionistas donde se añaden gags y se cambia una gran cantidad de elementos.

MENUDO RECOPILATORIO

Los libros que recogen los episodios de la serie, **Guía completa de Los Simpson** y **Los Simpson ¡por siempre!** ya tienen casi lista su continuación. Ésta se va a titular **The Simpsons Beyond Forever** y tendrá 1.286 páginas. Recogerá todos los episodios de las temporadas 11 y 12 a doble página. Su lanzamiento está previsto para el mes de octubre en Estados Unidos e Inglaterra.

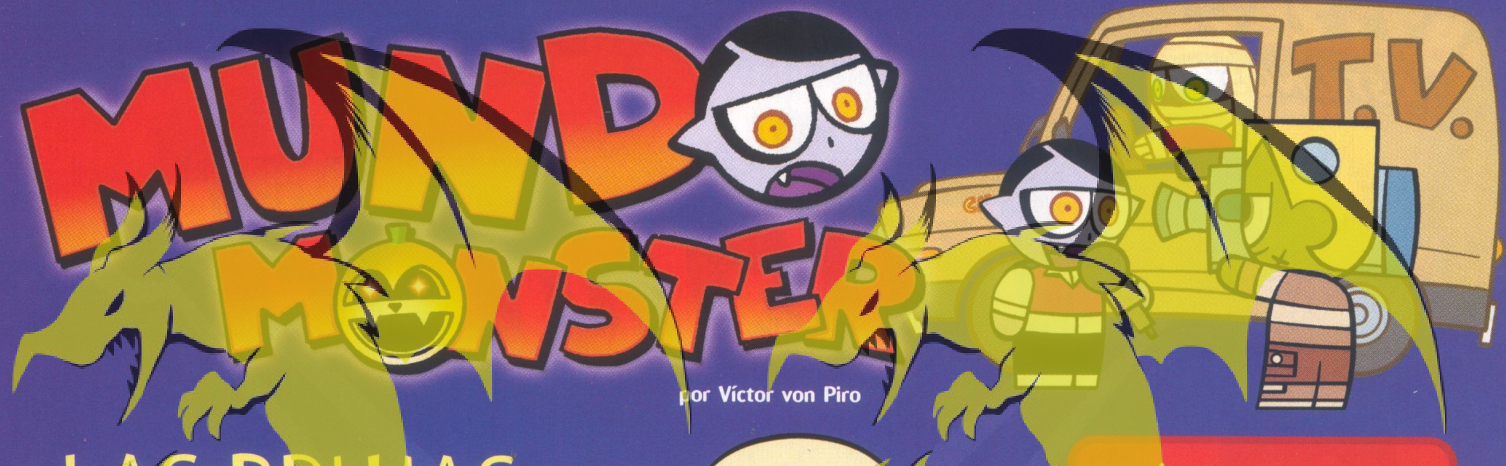





Dibuja al personaje invitado en...
MISTER X
por: Mister X
Hmmm... todas las pistas indican que este mes el personaje invitado voy a ser yo mismo... ¡Torcuato, prepara los bártulos que nos vamos a protagonizar una página muy especial!
Y tú, dibucolega, no te pierdas la oportunidad de incluir a tu personaje en mi historieta. Athos y EnriqueCarlos serán los encargados de adaptarlo y yo deberé investigar un nuevo y difícil caso. ¡Rápido! ¡Reúne lápiz y papel y crea un nuevo personaje!
RECUERDA QUE...
El personaje debe ser una creación original, es decir, inventado por ti.
Tienes que escribir una historia para él y también definirnos su personalidad (en medio folio aproximadamente).
La historia debe tener relación con el cómic de Mister X.
Envíanos tu personaje y su ficha técnica junto a una fotocopia de este cupón con tus datos a:
DIBUJA AL PERSONAJE INVITADO EN... MISTER X
Revista ¡Dibus!
c/Fluvià, 89, 08019 Barcelona
Sección DIBUJA AL PERSONAJE INVITADO EN... MISTER X.
Inventa un personaje con su ficha técnica para el cómic de MISTER X.
Nombre
Apellidos
Edad
E-mail
Teléfono
Calle
Número
Piso
Puerta
Población
Código Postal
Provincia
@FAFNIR98


Dibu Concurso
Los Simpson:
Si te gustan Los Simpson este es tu concurso, dibucolega. Consigue la segunda temporada de tu serie preferida dibujando a dos personajes que conoces a la perfección: Bart y Lisa Simpson.
Sorteamos packs con la colección segunda temporada de Los Simpson + Frisbee
Si quieres ganar un premio tan chulo...
Dibuja a Bart y Lisa viendo Rasca y Pica
Gravity is my co-pilot!!
The Simpsons TM y © 2002 Twentieth Century Fox Film Corporation. Todos los derechos reservados.
Matt Groening
20th Century Fox Television
20th Century Fox Home Entertainment
Envíanos tu dibujo junto a una fotocopia de este cupón con tus datos a:
DIBUCONCURSO LOS SIMPSON
Revista ¡Dibus!
C/Fluvià, 89
08019 Barcelona
¡Tienes hasta el 31 de octubre!
DIBUCONCURSO LOS SIMPSON
Dibuja a Bart y Lisa Simpson viendo Rasca y Pica
Nombre:
Edad:
Apellidos:
Teléfono:
E-mail:
Calle:
Número:
Piso:
Puerta:
Población:
Código Postal:
Provincia:
@FAFNIR98


Los cómics de ¡DIBUS!
MINI MONSTERS
Guión y dibujo: David Ramírez Color: Estudio Canibal
¡VÍCTOR, QUASIM PUEDE VOLVER EN CUALQUIER MOMENTO, DATE PRISA!
ESPERA...
¿...?
¿QUÉ DEMONIOS ESTÁS HACIENDO?
NO PIENSO MANCHAR UNA ROPA TAN CARA. LA DEJARÉ AQUÍ.
...
RAYOS, EL ESCARABAJO ASQUEROSO ESTE ME SIGUE.
CON LO POCO QUE ME GUSTAN A MÍ LOS BICHOS...
ESPERO NO ENCONTRARME NINGUNO POR AQUÍ...
!!KII KII KII!!
¡GLUPS! ¿QUÉ HA SIDO ESE RUIDO? ESPERO QUE PIRUJA NO ESTÉ POR AHÍ...
CROAC.
¡ARGH!
BUENO, CALMA SEGURO QUE ES UNA TRISTE RATA...
¡KII KII!



por Víctor von Piro

LAS BRUJAS:
¿TERRIBLES O SIMPÁTICAS?

Si alguien dice la palabra "bruja", tendremos que estar muy atentos a la expresión de su rostro, porque es de esas palabras con doble significado: puede tratarse de un ser terrible y peligroso... o podemos estar hablando de alguien avispado, aunque en este último caso, se usa el diminutivo "brujita".



¿QUÉ ES UNA BRUJA?

Tradicionalmente, se cree que las brujas eran mujeres solitarias que vivían alejadas de las poblaciones y que poseían terribles secretos para preparar brebajes y pócimas que hechizaban a las personas y que modificaban su voluntad. Los elementos de estos brebajes eran más bien asquerosillos: cola de lagarto, garras de cuervos, hierbas malolientes...



LAS BRUJAS EN LA HISTORIA

Como tantos monstruos y seres aterradores, las brujas tienen su origen en la historia. Parece que eran curanderas, comadronas y sanadoras a las que se acudía para conocer el futuro y en busca de remedios para los más diversos males que ellas fabricaban a partir de elementos de la naturaleza.

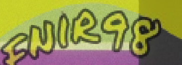
LAS BRUJAS EN LA LITERATURA

Son muchos los autores que han escrito sobre las brujas. Clásicos como **Gustavo Adolfo Bécquer**, que escribió ***La Bruja de Trasmoz*** o escritoras de best-sellers como **Anne Rice** con **LA HORA DE LAS BRUJAS**. El último Premio Príncipe de Asturias, **Arthur Miller**, escribió la obra de teatro **LAS BRUJAS DE SALEM**, que trataba sobre una famosa persecución en los EE.UU. Y **Roald Dahl**, creador de **THE GREMLINS**, **JAMES Y EL MELOCOTÓN GIGANTE** y **MATILDA**, les dedicó un libro de cuentos titulado **LAS BRUJAS**. ¡Incluso hay una ciudad belga que lleva ese nombre, ¡Brujas!, debido a que en la Edad Media se creía que allí habitaban muchas brujas.



LA PERSECUCIÓN DE LAS BRUJAS

Los conocimientos sobre las posibilidades curativas de diferentes hierbas, que pasaban en muchas ocasiones de madres a hijas, y la admiración con la que eran contempladas por las personas a las que aliviaban sus dolores, hicieron que tanto la Iglesia como los médicos comenzaran a temerlas... e intentasen eliminarlas. Se les acusó de que sus conocimientos provenían del diablo... y se las persiguió ferozmente, sobre todo entre los siglos XIV y XVII.







Canal: TVE-1, TV2, Fox Kids

DIGIMON 3 Digital Monsters

Ya no están en el Digimundo... Ahora se mueven a tu alrededor, te vigilan desde las esquinas, luchan en oscuros callejones o en aparcamientos mal iluminados... Ya no son una fantasía... ¡Los Digimon viven!

MONSTRUOS DIGITALES... ¿REALES?

Nuestro mundo, el de todos los días, se llenará de un montón de tus monstruos digitales preferidos. Y todo empieza cuando unos niños, a quienes les gusta jugar a los JCI de **DIGIMON** y a la consola, descubren que pueden salir **Digimon** reales de estos juegos.

LOS NUEVOS ELEGIDOS

Takato sólo tiene 13 años y es un chico tímido y retraído al que le cuesta mucho hacer amigos. Gracias a su talento para dibujar y a su gran imaginación, creó su propio **Digimon**, **Guilmon**. Por accidente, introdujo un dibujo de este en la ranura de su **D-Power**... y así nació su compañero y mejor amigo. Es el líder del grupo, por eso lleva las famosas gafas, como **Tai**.

Henry es el entrenador de **Terriermon**, un chico muy serio. No le gustaba pelear, pero su **Digimon** le enseñó que en la vida es necesario luchar por lo que es justo, aunque a veces eso te lleve a una pelea. Su hermana **Suzie** también es una de las mejores entrenadoras de **Digimon** de Japón.

Rika, la niña del corazón roto, es la más dura de todos los entrenadores y toda una campeona en el juego de cartas de los **Digimon**. Para ella, lo más importante es entrenar y hacer de su mascota el luchador más poderoso, aunque poco a poco dejará que le influyan los sentimientos... ¿Logrará recomponer su corazón?

LOS DIGIMON... ¡MÁS VIVOS QUE NUNCA!

Guilmon es un **Digimon** dinosaurio, aunque todavía es un novato en esto de las luchas de monstruos. Su mejor amigo es **Takato**, que le enseña ataques tan extraordinarios como el Pyro Sphere, para que lance fuego. Llegará a evolucionar en **Growlmon**.... ¡y hasta en **Gallantmon**!

Terriermon, la mascota salida de la consola de **Henry Wong**, puede efectuar ataques como el Bunny Blast o el Bunny Breath. Se caracteriza por sus largas orejas y por ser un **Digimon** de lo más mono, por lo que su entrenador no quiere forzarlo nunca a digievolucionar. Pero, en situaciones desesperadas, este **Digimon** debe convertirse en **Gargomon**.

Renamon, un **Digimon** tan serio y duro como su entrenadora, **Rika**, se caracteriza por ser de la clase animal y por tener un ataque tan poderoso como la Diamant Storm. Aunque parezca un poco malcarado, este **Digimon**, que puede evolucionar en **Kyubimon** y **Taomon**, llegará a hacer buenas migas con sus compañeros de equipo.



Estreno: último trimestre de 2002. Canal: TVE

THE MUMMY™

¿Te gustó la película La momia? ¿Disfrutaste con El regreso de la momia? ¿Y El rey Escorpión? Ya, y te has quedado con ganas de más. Pues ahora llegan las aventuras definitivas de Alex O'Connell y las momias venidas del Antiguo Egipto.

ALEX O'CONNELL

¿Recuerdas de **Alex O'Connell**? Sí, era el hijo de **Rick (Brendan Fraser)** y **Evy (Rachel Weisz)**, y casi casi el personaje más importante de **El retorno de la momia**. Allí descubrió que estos terribles monstruos no eran gente disfrazada con rollos de papel higiénico ni simpáticos amiguitos como **Momsés** de **Minimonsters**. No, las momias son monstruos terribles que hay que tener en cuenta, y mejor salir corriendo si las ves, ya que nunca llevan buenas intenciones.

HAN VENIDO DEL PASADO

Como en las películas, los protagonistas de **La momia** tienen que enfrentarse siempre a desconocidos terrores surgidos de excavaciones arqueológicas, como **Imhotep**, una momia procedente del Antiguo Egipto resucitada por el acérrimo rival de **Evy**, **Colin Weasler**. Y como éste pretende sembrar el terror por los cinco continentes, **Alex O'Connell** y sus padres deberán emprender una serie de aventuras buscando los misteriosos pergaminos de Tebas, cruciales para que Imhotep triunfe o fracase en su plan de dominar el mundo.

En una de las excavaciones, los padres de **Alex** descubren el mítico brazalete de **Osiris**, codiciado por los fabulosos poderes que otorga. Aunque **Alex** no sabe nada de eso y se lo coloca «sólo para ver cómo le queda»... ¡resulta que luego no hay forma humana de quitárselo! En los pergaminos de Tebas se cuenta cómo librar del brazalete a su poseedor, pero éste debe seguir con vida hasta ese momento para que el brazalete no pierda todos sus poderes.

Ya sabes, si te gustaron las dos películas de la familia **O'Connell**, no te puedes perder esta serie protagonizada por tus arqueólogos favoritos.



Estreno: último trimestre de 2002. Canal: TVE

Pato Bill

¿Que tiene plumas como un pato, pico de pato, cola de pato y habla como un pato? Ah, y además es de dibujos animados... Venga, seguro que has contestado que el Pato Donald o el Pato Lucas... Pues no, te presentamos a la nueva estrella plumífera de los televisores de todo el estado, el Pato Bill.

LA HISTORIA DE UN PATO

Michael Bedard es el padre del **Pato Bill**, al que dibujó por primera vez en los años 70, en una serie de pósters... y tanto éxito ha tenido el personaje que ha obtenido su propia serie de televisión, en 3D, con las mejores técnicas de la animación actual. Y es que los patos del señor **Bedard** son muy graciosos, con sus picos superlargos, unas ropas chillonas y siempre dispuestos a meterse en todos los líos posibles para vivir las aventuras más descacharrantes. Y, es que si no, ¿cómo podría acabar la pandilla del **Pato Bill** atrapada en medio del mar rodeada de tiburones?

LA EXTRAÑA PAREJA

El **Pato Bill** es un tipo de lo más simpático, y lo que más le gusta es tumbarse a tomar el sol para que sus plumas se pongan de lo más morenito (eso sí, siempre con protección) y tiene un mejor amigo que es de lo más rarito: **Aldo**. ¿Y qué tiene de extraño este amigo? Pues que es un cocodrilo gigantesco... y nada canta más en Ducktown, la ciudad de los patos, que este bicharraco enorme de color verde, piel escamosa y boca llena de colmillos.

A la pandilla de **Bill** se unen otros amigos como el pingüino **Fred**, que colapsa la ciudad por culpa de su aire acondicionado, o los pesaditos **Ed**, **Oly** y **Waddle**, se unen a la pandilla de **Bill**.

¿Verdad que es mono este pato? ¡Pues esperad a verlo en acción!

Estreno: De lunes a viernes a las 11:30 a partir del 12 de septiembre. **Canal:** Disney Channel.

Juanito Jones

Si tienes ganas de convertirte en un arqueólogo aventurero, no busques más... Acompaña a Juanito Jones y a su oso en la mayor aventura que ningún niño ha corrido nunca: la aventura de la imaginación.

Un fan de Indiana Jones

Disney Channel te ófrece la oportunidad de conocer un niño como tú, que ha visto tropecientas veces las películas de **Indiana Jones** y que se ha convertido en un fan de nuestro arqueólogo preferido. Es **Juanito**, de sólo siete años, aunque con una imaginación grandiosa que le permite imaginarse viviendo las aventuras más emocionantes sin salir de su habitación. Es que, si no, sería difícil compaginar con ir a la escuela y hacer los deberes por la tarde. Navegar por el Pacífico, encontrar tesoros ocultos, visitar increíbles parajes y descubrir ancestrales secretos... es lo que más le gusta hacer al valiente **Juanito**.

Las aventuras de Juanito

Juanito tiene este apellido en homenaje a su héroe, aunque, a diferencia de él, no necesita llevar un sombrero ajado ni un látigo larguísimo para enfrentarse a todos los peligros que le vengan.

Juanito confía en sí mismo para poder salir de todos los embrollos en los que se mete con la única ayuda de su inteligencia. Porque no le gusta la violencia y utiliza siempre el ingenio y la destreza para salir de problemas, ya sea enfrentarse a plantas carnívoras gigantescas o a dinosaurios que amenazan con destruir la ciudad. Su mejor amigo, el osito **Sombra**, le acompaña siempre en todos sus viajes. ¿Le seguirás también tú, dibucolega?

Estreno: Sábados y domingos a las 08:20 a partir del 14 de septiembre. **Canal:** Disney Channel.

Howdi Gaudí

Un dragón que vigila en una escalera, soldados que hacen guardia detrás de las chimeneas del edificio, un dinosaurio plantado en mitad de la mayor avenida de la ciudad... Ahora todo esto está a punto de cobrar vida en el salón de tu casa, gracias a Disney Channel.

La Magia de Barcelona

Hace 100 años, el arquitecto **Antoni Gaudí** decidió hizo que las calles de una ciudad tan importante como Barcelona cobrasen vida para siempre y construyó edificios mágicos para entretener a los habitantes que paseasen por allí: la **Pedrera**, que parece un trozo de mar colocado en la ciudad, la **Casa Batlló**, que es parece la espina dorsal de un gran dinosaurio, o el **Parque Güell**, donde un dragón vigila, agazapado, la entrada de todos los visitantes.

Ahora, por si esto fuera poco, podrás conocer todo el mundo mágico de **Gaudí** gracias a la serie **Howdi Gaudí**, donde nada es lo que parece.

Tus amigos, los Gaudins

Si viajas con nosotros a Gaudinia, un mundo donde todos los edificios del arquitecto han cobrado vida, conocerás a los gaudins, una raza de seres extraños. Y es que están inspirados en la obra de **Gaudí**, y podemos ver fuentes que cantan tan bien como **Chenoa** o una farola que hace de un policía sin muchas luces.

Al y **Tab** son dos de ellos... Si se ponen rectos y se quedan quietos, los puedes confundir con unas chimeneas. Su base de operaciones es la **Pedrera**, que es el centro del mundo de Gaudinia, lleno de trampolines, toboganes y pasadizos secretos...

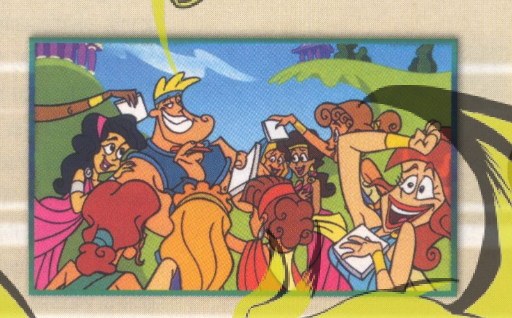


EN LA ARENA ES DONDE HAY LA MAYOR DIVERSIÓN DEL MUNDO... Y NO NOS REFERIMOS A UNA NUEVA SERIE DE DIBUJOS QUE PASE EN LA PLAYA, SINO A ACADEMIA DE GLADIADORES, LO MÁS NUEVO DE BRB.

Seguro que en clase de historia te han hecho estudiar miles de veces cómo se divertían los romanos... que si teatros, que si circos, que si anfiteatros... Ahora lo puedes recordar todo mucho mejor con **ACADEMIA DE GLADIADORES**, una serie que te trae toda la diversión de las luchas de gladiadores al salón de casa.
Y es que, en los primeros siglos de nuestra era, los luchadores de la arena eran tan famosos como los futbolistas y levantaban tanta expectación entre las chicas como **Raúl** o **Ronaldo**. Por eso no es de extrañar que alrededor de los famosos **Fracas**, **Arena**, **Locus** y **Rumpus** se alcen legiones y legiones de fans.

Fracas es la imagen que todos tenemos de un gladiador, como **Russell Crowe** pero en dibujos animados... **Arena**, la protagonista de la serie, está dispuesta a demostrar que una chica no es sólo una cara bonita y que con su vara puede luchar tan valientemente como el resto competidores.
Y todo ello bajo el gobierno del jovencísimo **Sinus Septum**, que sólo con levantar o bajar el pulgar decidirá si el gladiador vive o muere... ¡de risa!





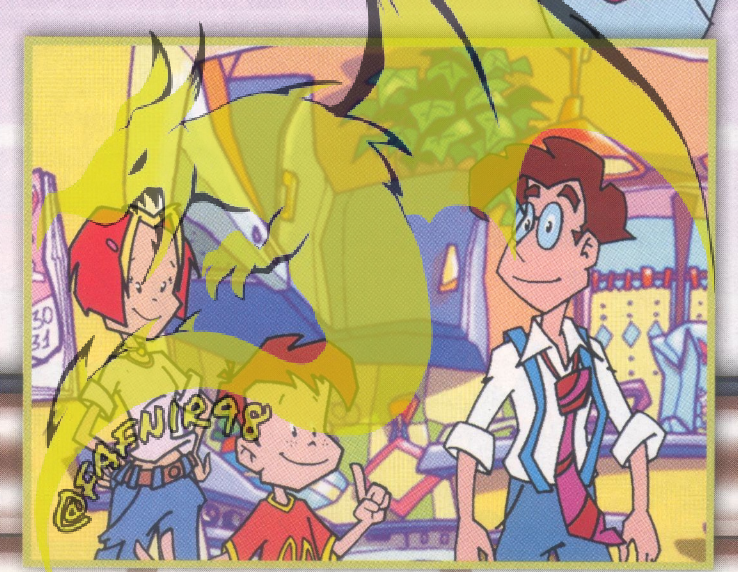


¿Os acordáis de Nacho, Chechu, Alicia o Juani? ¿Y si os decimos que ahora podréis ver a los personajes de MÉDICO DE FAMILIA en dibujos animados? Así es, dibucolegas, llega esta serie *made in Spain* el último trimestre de este año. ¡Permaneced atentos a vuestros televisores!

El estudio de animación **Crea Anima 2** ha dado vida a una particular serie de dibujos animados. La misma que protagonizó **Emilio Aragón** como **Nacho**, un cabeza de familia viudo que ejercía de médico, y que cautivó a nuestro país hace unos años, llega a la animación de la forma más divertida.
Nacho vive con sus hijos, **Chechu**, **María** y **Anita**, y con su padre **Manolo**. Los niños adoran a su abuelo, aunque a veces se aburren con sus batallitas. **Juani** es la asistenta, y la veremos lavando platos, fregando suelos y ventanas y... escuchando detrás de la puerta alguna que otra vez. **Alicia** es la cuñada de **Nacho** y les visita muchas veces, es periodista y hace reportajes de viajes. En la casa pululan dos animalillos, **Fede**, una rana que siempre acaba escuchando las vicisitudes de **Manolo**, y **Squiti**, un pequeño ratoncillo que es la mascota de la pequeña **Anita**.

Los vecinos de los **Martín**, el **Sr. Lamata** y su hermana **Gloria**, no les hace la vida nada fácil; el primero porque es un gruñón de armas tomar, y la segunda, porque se ha propuesto conquistar a **Nacho**. Lógicamente, odia a **Alicia** y hace todo lo posible por ganarse el afecto de **María** haciédole muchos regalos... Asiste a la vida diaria de los **Martín** y vive con ellos divertidas situaciones que pueden ocurrir en la casa, en el hospital donde trabaja **Nacho**, en el cole... y todo esto sin moverte de tu cómodo sillón.







LEGO RACERS

#8475 RC-RACE BUGGY

Si te gustan los coches de carreras, no puedes perderte los Lego Racers RC (Remote Control). Puedes montarlos de formas diferentes y así obtienes modelos alternativos. Todavía te quedan muchos de sus secretos por descubrir...

Puedes llevar al **Race Buggy** a correr por las superficies más inhóspitas o convertirlo en un modelo para correr en las pistas de asfalto. Esto es posible cambiando las ruedas y combinando las piezas de formas distintas.

CARACTERÍSTICAS

- Coche controlado por control remoto
- Super suspensión en las cuatro ruedas
- Dos juegos de ruedas
- Transmisor que dispone de tres canales
- Utiliza la tecnología RC module system

DIBUJA EL COCHE MÁS CAÑERO

Aquí tienes el **RC- Race Buggy**...
Te proponemos un reto: dibuja tu propio coche y personalízalo creando tus propias piezas. Además... piensa una pequeña historia para él que incluya alguna escena de acción. ¡Utiliza la imaginación, dibuartista!

INVENTA UNA HISTORIA PARA ESTE RACER



DIBUGAME

por Tomás Pardo

Bienvenidos a la nueva etapa de Dibugame, la sección dedicada a comentar los videojuegos más destacados... y alguna que otra cosilla más. Para esta ocasión, tenemos interesantísimos juegos que no podéis perderos y un periférico que cambiará vuestro concepto del juego... ¡¡Y no exageramos!!

SUPER MARIO SUNSHINE

El héroe más grande del mundo de los videojuegos ha vuelto con SUPER MARIO SUNSHINE. Tras haber revolucionado por completo el mundo del entretenimiento con SUPER MARIO 64, el legendario creador Shigeru Miyamoto ha producido otro asombroso juego que se convertirá en todo un clásico, esta vez para Nintendo Gamecube. La última odisea de Mario se desarrolla en una isla tropical donde el fontanero de origen italiano y la Princesa Peach van a pasar unas accidentadas vacaciones. Una misteriosa y peligrosa banda ha realizado una serie de actos vandálicos y convertido en ruinas gran parte de esta paradisíaca isla.

No va a ser un trabajo fácil para Mario, sobre todo teniendo en cuenta que ha sido acusado de dichos actos de vandalismo. Armado con un sorprendente repertorio de saltos y con la habilidad de rebotar contra las paredes hasta poder alcanzar la parte más alta de los edificios, ésta se convertirá, sin duda, en la más peligrosa aventura que nuestro bigotudo haya vivido jamás. Además, contará con la ayuda de su bomba de agua con la que se enfrentará a hordas de tramposos enemigos, al mismo tiempo que limpiará el desorden para poder restaurar el equilibrio y la normalidad de la comunidad isleña. Disfruta de unos asombrosos gráficos y una veraniega banda sonora con SUPER MARIO SUNSHINE, una excelente aventura de acción a la que se suma el toque mágico de Shigeru Miyamoto, que mejora la ya habitual jugabilidad que ha hecho famoso a Mario. Y si todavía no tienes una GameCube ahora la encontrarás junto con este espectacular juego en un imprescindible

>> ¿Mario de vacaciones...? Eso es lo que creía él. Van a ser unas vaciones moviditas y va a tener mucho trabajo... pobrecillo.

GAME-NOTIX

>> Pues XBox no se queda atrás y rebaja su precio a 249.99 euros. La caja negra de Microsoft dispondrá de 200 títulos para estas Navidades. No será por falta de juegos... Además, la consola incluye de regalo un juego de coches que no te dejará impasible: PROJECT GOTHAM. En él conducirás desde un Ferrari hasta un Porsche y realizarás emocionantes carreras en ciudades como Tokio, Nueva York, Londres o San Francisco.

>> DISNEY'S MAGICAL MIRROR STARRING MICKEY MOUSE para GameCube pronto verá la luz acompañado de su hermanito pequeño, que podréis disfrutar en GBA, DISNEY'S QUEST STARRING MICKEY AND MINNIE. ¡Ah! ¡Podrán conectarse ambos juegos!

>> El 18 de septiembre tienes una cita con el esperado TEKKEN 4 para PlayStation 2. Las luchas serán completamente tridimensionales y el juego proprocionará una gran libertad de movimientos a sus personajes. Además, Sony baja el precio de la espectacular consola de 299 a 249 euros. No está mal, ¿eh?

>> Un pack la mar de atractivo. Si lo tuyo es la velocidad y la potencia, ésta es tu consola, dibucolega. ¿Quién puede resistirse a semejante ofertón?


Dibu Concurso
EL SEÑOR DE LOS ANILLOS
AL SALIR DEL CINE, QUIZÁ FRODO, GANDALF, LEGOLAS, GIMLI O ARAGORN SE CONVIRTIERON EN TUS PREFERIDOS. DISFRUTA EN DVD LA GRAN SUPERPRODUCCIÓN QUE NOS ACERCA AL FANTÁSTICO MUNDO CREADO POR J.R.R.TOLKIEN, LA TIERRA MEDIA,Y SUS INCREÍBLES PERSONAJES.
Sorteamos DVD VIDEO de la película
EL SEÑOR DE LOS ANILLOS LA COMUNIDAD DEL ANILLO
¿Quieres ganar uno?
Dibuja a Frodo con el Anillo Único
EL SEÑOR DE LOS ANILLOS LA COMUNIDAD DEL ANILLO
LA LEYENDA SE HACE REALIDAD
NEW LINE CINEMA
AURUM
COLUMBIA TRISTAR HOME ENTERTAINMENT
© 2001 New Line Productions, Inc. Todos los derechos reservados.
© 2002 New Line Home Entertainmen, Inc. Todos los derechos reservados.
The Lord of the Rings, the characters, names and places therein, ™ The Saul Zaentz Co. d/b/a Tolkien Enterprises under license to New Line Productions, Inc. All rights reserved.
www.columbiatristarvideo.es
www.elsenordelosanillos.aurum.es
DIBUCONCURSO DVD EL SEÑOR DE LOS ANILLOS
Dibuja a Frodo con el Anillo Único.
Envíanos tu respuesta junto a una fotocopia de este cupón con tus datos a:
DIBUCONCURSO DVD EL SEÑOR DE LOS ANILLOS
Revista ¡Dibus!
C/Fluvià, 89
08019 Barcelona
¡Tienes hasta el 31 de octubre!
Nombre:
Edad:
Apellidos:
Teléfono:
E-mail:
Calle:
Número:
Piso:
Puerta:
Población:
Código Postal:
Provincia:
@FAFNIR98



SoNick

El programa de música de Nickelodeon

Seguro que lo pasas de miedo viendo tus videoclips preferidos y votando por los más molones... Pero ¿sabes quién elige esos vídeos? ¿Y cómo se pone en marcha un programa con la mejor música? ¡Los chicos que hacen el canal de televisión Nickelodeon nos cuentan cómo se hace!

1. LOS NIÑOS PIDEN MÚSICA

Nickelodeon le preguntó a los niños qué echaban en falta en el canal y todos parecieron estar de acuerdo en algo: ¡queremos ver nuestra música favorita!! Y **Nickelodeon** se puso manos a la obra para crear un programa musical en el que además l@s chic@s pudieran participar. Crear un programa desde cero es algo complicado. Lo que **Nickelodeon** tiene claro es que lo único que no puede faltar es la música preferida de todos l@s chic@s. Una vez claro esto, ahora hay que darle forma, crear un programa divertido, dinámico y diferente a todo lo visto hasta ahora. Lo primero, es buscar una imagen molona que nos identifique y nos diferencie.

2. EN BUSCA DE UNA IMAGEN

¿Qué es la imagen? Pues todo lo que ves cuando enciendes el televisor para ver **SoNick**: desde los colores que identifican el programa hasta el logotipo (sí, esa especie de cacahuete que contiene el nombre del programa).

Digamos que hay que darle al programa un "look" especial. Varias empresas que se dedican a esto presentaron sus propuestas. Finalmente **Digitalycual**, unos chicos catalanes, tuvieron la mejor idea: un "look" joven, divertido, especial y muy moderno. ¡Nos quedamos con ellos! Una curiosidad: ¿sabías que en la imagen de **SoNick** hay solo cuatro colores además del blanco y el negro?

3. EN BUSCA DE UNA VOZ

La voz del locutor que habla en **SoNick** es también parte de la imagen del programa. Elegir un buen locutor es básico para que el programa guste. ¿Te imaginas la voz de una niña pequeña hablando sobre **Estopa**? ¿O la voz de un anciano explicando el último baile de **Britney Spears**? No quedaría demasiado bien, ¿verdad?

Son detalles en los que no se repara pero que son decisivos para que el programa triunfe. En televisión nos rompemos la cabeza durante muchas horas para cuidar estos detalles.

4. LOS NIÑOS TOMAN EL MANDO

Ya tenemos la imagen y la voz, y nos gustan. Pero... ¿Y a vosotros? En **Nickelodeon** no damos un paso sin consultar con los jefes. Sí, sí, los que tienen la última palabra, es decir, vosotros. Periódicamente, organizamos lo que se llama un sondeo, una reunión con niñ@s de varias edades en la que, tras ver los programas, dan su opinión.

Al final dijeron sí a **SoNick**. Les gustó la música, los colores y también la voz del presentador. Y lo que no... ¡lo quitamos!

Gracias a este test elegimos el móvil como medio para votar frente al teléfono o el e-mail, decidimos que no hubiera presentador físico ("que no hacen más que chupar cámara y no dejan ver los vídeos"), o que los vídeos se emitieran de principio a fin sin interrupciones...

Todo tal y como l@s chic@s querían. ¡Es un programa a vuestra medida!



5. EL PROGRAMA DÍA A DÍA

Ya tenemos la idea, la imagen y la aprobación de los niños. Ahora hay que buscar cómo rellenar el programa con la mejor música.

Todas las semanas, **Nickelodeon** se reúne con los marchosos del canal de música **MTV** (¿sabías que **Nickelodeon** y **MTV** somos casi hermanos, ya que pertenecemos a la misma empresa? Ésta se llama **Viacom**). Ellos nos informan de lo mejor y lo más reciente de la música de todo el mundo. Con esta información seleccionamos 10 videoclips para que podáis votar durante la semana. Además, si **Jennifer López** se muere por **Ben Affleck** o si **Bisbal** saca nuevo álbum... ¡nos enteramos de todo y os contamos en el programa!



6. A LA CAZA DE MATERIALES

Una vez elegidos los vídeos hay que ponerse a trabajar duro. El Departamento de Producción tiene que localizar las discográficas a las que pertenecen los vídeos, ver si están disponibles en España, pedir las cintas, analizar la longitud y adaptar todos los vídeos de manera que quepan en la media hora que dura el programa, que es semanal. ¡Buff! Se dice rápido, pero no es fácil.

Además, hay que gestionar entrevistas con músicos famosos y organizar grabaciones para que **Neck** o **Anastasia** saluden en exclusiva a los espectadores. Hay que localizarlos, conseguir entrar en sus ajetreadas agendas, trasladar todo el equipo técnico y finalmente enseñarles algo en español para que todos lo entendáis.

7. LOS NIÑOS VOTAN LA MEJOR MÚSICA

Durante la semana se emiten los 10 videoclips seleccionados para que los chic@s voten por sus preferidos a través de los teléfonos móviles. Para participar lo que hay que hacer es enviar un mensaje.

Sólo los 5 mejores videoclips, los más votados, formarán parte del programa de los viernes a las 17:40h y los sábados a las 13:25. Los vídeos se emiten completos y sin interrupciones, para no perder detalle. Además, el más votado, el número uno, entra en la lista de videoclips de la semana siguiente.





8. ¡¡LISTO PARA EMITIR!!

Por último, con los videoclips musicales, las últimas noticias y también algún cotilleo, se elabora una semana tras otra un guión que es el resultado de muchas horas de trabajo donde al final queda plasmado por escrito todo lo que aparecerá durante el programa. Luego todo el texto es locutado por la misma persona: la voz de **SoNick**.

Otra pieza fundamental para hacer el programa es el "Sr. Realizador". Es la persona encargada de unir todos los vídeos e imágenes del programa para que quede tan chulo como lo ves luego en pantalla. Con todos estos ingredientes, guión, locución y programa montado... ¡ya tenemos el programa listo para salir en antena! Y enseguida... a trabajar de nuevo para buscar 10 nuevos vídeos para la semana siguiente.

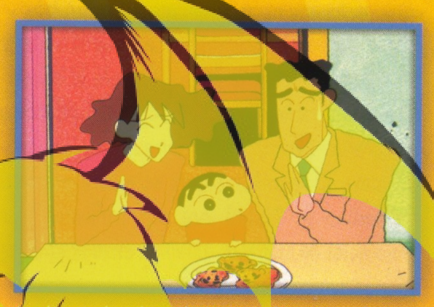


por Eulàlia Dolz

Los niños pequeños son adorables. O eso parece, porque todos los adultos suelen reír las gracias a los bebés o a los más pequeños. ¿Pero qué pasa cuando un adorable niño de cinco años se convierte en el terror del barrio?



Ésta podría ser una buena descripción de **Shinnosuke Nohara**, un aparente angelito de cinco años, fan número uno de una serie de superhéroes, EL ULTRAHÉROE, dormilón y algo desobediente. Parece el retrato de un niño normal, ¿no? Pues nada más lejos de la realidad, porque este niño no tiene nada de angelito... Su pobre madre no puede con él, su padre duda entre aceptarlo tal y como es (porque es evidente de dónde salen muchas de las ideas y tendencias del niño) o meterlo en una escuela militar, mientras sus compañeros de clase las pasan canutas y sus profesores se plantean dejar la enseñanza. Mientras tanto, **Shin Chan**, ajeno a todo esto, sigue con sus estrambóticas canciones, avergonzando a sus padres y profesores de guardería por igual y, en general, convirtiéndose en un fenómeno de masas.



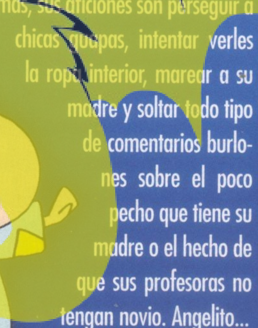
La educación de un hijo es bastante compleja... ¡que se lo digan a los padres de Shin Chan!

LOS PERSONAJES



SHIN CHAN

Es un niño de cinco años, ferviente seguidor de un héroe de acción llamado **Ultrahéroe**, al que admira más que nada en el mundo. Por lo demás, sus aficiones son perseguir a chicas guapas, intentar verles la ropa interior, marear a su madre y soltar todo tipo de comentarios burlones sobre el poco pecho que tiene su madre o el hecho de que sus profesoras no tengan novio. Angelito...



MISAE

Seguro que cuando se planteó la maternidad jamás soñó que le tocaría un hijo como **Shin Chan**. La pobre mujer lo pasa fatal, casi siempre de los nervios e intentando que el niño no haga travesuras, pero como es la que pasa más tiempo con él, se convierte en el blanco preferido de sus bromas y comentarios. Pero eso sí, **Misae** no pierde la esperanza de que su hijito madure algún día.

HIROSHI

Es el típico padre de familia, trabaja mucho para que a su mujer y a su hijo no les falte de nada y está un poco preocupado porque quiere pasar más tiempo con ellos. Pero, claro, cuando su hijo decide hacer de las suyas... En el fondo son bastante parecidos: a los dos les gustan las mujeres guapas, hacer el gamberro y tomarse alguna que otra copita...

Y es que, en el fondo, **Shin Chan** no es tan malo... sólo muy travieso, con ideas propias, incapaz de quedarse callado y con la capacidad de hacer y decir lo más inoportuno en los momentos más delicados. Ése es uno de los secretos por los que este niño tan especial se ha convertido en un héroe entre los fans de esta serie de televisión en todas las comunidades autónomas donde se ha emitido. En Catalunya, la pionera en la Shinchanmanía, el miembro más joven de la familia **Nohara** es todo un fenómeno: hay bares con el nombre de "culet-culet" (una de las frases estrella de **Shin Chan**), remixes con el *opening* en catalán, muñecos, camisetas..., en fin, todo lo imaginable. Pero se sabe que algo se ha convertido en un éxito cuando es normal ver a niños por la calle imitándolo...

A pesar de que al principio esta serie generó algo de polémica, porque a las asociaciones de padres no les parecía un buen ejemplo para sus hijos (¿y si a los niños les daba por imitar a **Shin Chan**?), el caso es que al final las cosas se han calmado, y grandes y pequeños siguen con atención esta serie en varias comunidades autónomas, cautivando no sólo a los niños y fans de los dibujos animados sino a un público de todas las edades, que se ríe a gusto con este niño obsesionado con las chicas guapas y que se mete en la vida de todos los adultos de su alrededor.

Y es que, a pesar de que en principio la serie estaba pensada para lectores más adultos, la verdad es que los niños son los mayores fans de **Shinnosuke**, ¿por qué será? ¿Porque hace todo lo que ellos no se atreven a hacer?

EL AUTOR

Yoshito Usui llevaba muy poco tiempo en esto del manga, apenas tres años, cuando en 1992 empezó a editar una tira cómica en la revista **ACTION**. Lo que comenzó como un complemento de la revista acabó siendo un gran éxito y pronto se convirtió en una serie regular. Poco después se estrenaba la serie de televisión, que aún hoy sigue siendo un fenómeno en Japón. Su autor no acaba de creerse que su personaje, un niño japonés maleducado y con manías de adulto, haya conseguido conquistar a todo el mundo, pero así son las cosas... Aproximadamente, en Japón todos los años se estrena una nueva aventura de **Shin Chan** para la pantalla grande, que no falla en congregar a un gran número de fans de la serie en espera de la nueva travesura de este sinpar "angelito".



¿DÓNDE Y CUÁNDO PUEDO VER A SHIN CHAN?

- **Televisión Valenciana - Canal 9-TVV**
  Desde el 27 de agosto de 2001.
- **Cadena PUNT2**
  De lunes a viernes, 1 capítulo diario a las 18:15.
- **C9**
  De lunes a viernes de 9:39 a 10:22.
  Sábados y domingos, 3 capítulos de 9:23 a 10:27.
- **Televisión Vasca - Euskal Telebista**
  Desde el 26 de noviembre de 2001.
- **Cadena ETB1**
  De lunes a viernes, 2 capítulos diarios a las 15:15 y a las 20.00.
  Sábados y domingos de 14:39 a 15:00.
- **Televisión de Catalunya - TV3**
  Desde el 23 abril de 2001.
- **Telemadrid - TVAM**
  Desde el 1 de julio de 2002.
- **Cadena K3-C33**
  De lunes a viernes, 1 capítulo diario a las 14:30.
  Sábados y domingos de 14:06 a 14:22.
- **TVM**
  De lunes a viernes, a las 12.30.
  Sábados y domingos, 2 capítulos diarios de 10:01 a 11.01.

PREVISION 2002-2003: julio 2002 en Canarias y septiembre 2002 en Canal Sur, Castilla la Mancha y Galicia.



Shin Chan lo encontró un día en la calle y decidió quedárselo. Sus padres accedieron pensando que al tener que cuidar del perro, seguramente aprendería algo de responsabilidad y sería positivo para el niño... pero jamás pensaron en el pobre perro, que debe soportar las travesuras y ocurrencias de su amo...

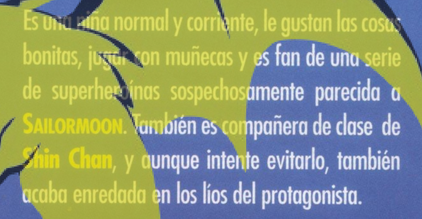
NEVADO



KAZAMA

Es el niño perfecto: amable, educado, muy obediente y obsesionado por seguir las normas. Vamos, que parece un adulto en miniatura. Pero la vida de **Kazama** sería mucho más agradable si no fuera a la misma clase que **Shin Chan**, que le pone de los nervios con sus acciones y sus comentarios. Lo pasa fatal, el pobre.





Es una niña normal y corriente, le gustan las cosas bonitas, jugar con muñecas y es fan de una serie de superheroínas sospechosamente parecida a **SAILORMOON**. También es compañera de clase de **Shin Chan**, y aunque intente evitarlo, también acaba enredada en los líos del protagonista.

NENÉ



WOODY WOODPECKER

El pájaro carpintero más famoso

por Eulàlia Dolz

Es uno de los personajes más emblemáticos de los "cartoons", o dibujos animados americanos, un pájaro carpintero cuya risa es todo un símbolo para varias generaciones de americanos. Simpático, algo travieso y con unos chispeantes ojos verdes, el pájaro loco nunca ha dejado de estar de actualidad.

WOODY WOODPECKER

Es uno de los personajes más revoltosos y alocados de los dibujos animados de todos los tiempos. Es un pájaro carpintero, con cresta roja y brillantes ojos verdes, que tiene un objetivo en esta vida: vivir lo más cómodamente posible. Pero cuando se habla de él, lo primero que nos viene a la cabeza es su risa, característica y algo enervante, y que ponía de los nervios a todos los que tenían que sufrir sus ideas y planes. En España pudimos verlo en una serie de televisión de media hora compuesta por diversos cortos animados en los que aparecía **Woody** (que se llamaba "Loquillo" en la versión española) y algunos de sus amigos, como **Andy Panda**, **Chilly Willy**, **Pepe Morsa** y muchos otros, incluidos sus dos sobrinos.

LA HISTORIA DE WOODY

Woody apareció por primera vez en 1940, en uno de los cortos para cine del personaje llamado **Andy Panda**, hasta que en 1941 protagonizó un corto cinematográfico y fue entonces cuando le bautizaron.
Tuvieron que pasar 17 años para que diera el salto definitivo a la televisión, con una serie que fue un éxito durante varios años. En Estados Unidos fue considerado uno de personajes más revolucionarios y rompedores de la época, porque no era el protagonista de una serie amable ni educativa, sino que trataba de un pájaro gamberro que no paraba de hacer trastadas. Para colmo, en la serie se consumía alcohol y tabaco, algo muy alejado de las series dulces y azucaradas que gustaban a los padres... así que no es de extrañar que **Woody** conquistara a varias generaciones de jóvenes.
Pero a pesar de la mala baba de la que a veces hacía gala el plumífero protagonista, su serie de televisión era ideal para los aficionados a la animación.

Al principio de cada episodio, aparecía **Walter Lantz** en su oficina y enseñaba a los espectadores cómo se había realizado el episodio, las herramientas y elementos que se habían utilizado en ese capítulo, etc. Así, muchos de nosotros aprendimos lo que era un *cell* (acetato), un storyboard o cómo se hacían los dibujos animados.

CHILLY WILLY

Es uno de los mejores amigos de **Woody** y otro de los personajes habituales de su serie. Este simpático pingüino nació en un «cartoon» en 1953, titulado, cómo no, **Chilly Willy**, y es, posiblemente, la segunda gran estrella de Universal Studios. Este pingüino friolero está obsesionado por encontrar un lugar caliente y, a poder ser, que tenga comida en abundancia. Por cierto, en la versión original, la voz de **Chilly Willy** era la misma que la del oso **Yogui**...



>> La anécdota

Según cuenta el creador del personaje, Walter Lantz, se le ocurrió crear el personaje en su luna de miel. Él y su flamante esposa fueron a pasar unos románticos días a una cabaña junto a un lago, pero, por lo visto, un pesado pájaro carpintero les dio la tabarra durante toda su estancia. Lantz, haciendo gala de su buen humor, empezó a pensar en convertir al animalillo en un personaje de dibujos animados... claro que, según dice, el buen humor se les empezó a acabar cuando se puso a llover y descubrieron que la mayor parte de los agujeros del pájaro carpintero estaban en el tejado... Aun así, decidió mirar las cosas por el lado positivo y dar vida a un pesado pájaro carpintero para que fuera la nueva estrella de sus dibujos animados.

La historia está muy bien como anécdota, pero no hay que fiarse demasiado de ella, porque parece ser que cuando Lantz se casó, Woody ya hacía un año que era una estrella...

Y AHORA...

Dicen que los años no pasan en balde, pero eso no puede aplicarse a este personaje. Han pasado muchos años y Woody sigue siendo una de las estrellas de la televisión americana, o si no pasaos por www.foxkids.com/tvshows/woody/, donde este pájaro carpintero tan especial sigue cautivando a las nuevas generaciones.

OTROS DETALLES

Si quieres saber más sobre este simpático pájaro carpintero, puedes visitar su página web, www.woodywoodpecker.com/, donde encontrarás juegos, dibujos para colorear y otras cosas relacionadas con la estrella de esta compañía.

Además, si quieres "conocer" a Woody en persona, sólo tienes que pasarte por el parque temático que Universal tiene en España, Port Aventura, donde podrás hacerte fotos y divertirte con éste y otros personajes animados como la Pantera Rosa o Popeye.

Pero a pesar de los años que tiene el personaje, sigue en la cresta de la ola, no sólo porque aún está en antena, sino porque sus fans también pueden hacerse con sus videojuegos. Por ejemplo, hay uno para Playstation 2 en el que tienes la misión de rescatar a los sobrinos de Woody de las garras de su archienemigo, Buzz Buzzard.

SORTEO UNIVERSAL MEDITERRANEA PORT AVENTURA

¿Quieres ir a Port Aventura? ¿Y pasar tres fabulosos días en el Parque? ¿Y si te decimos que no tendrás que esperar ni un segundo para montar en las principales atracciones? ¡Rápido! ¡Rellena el cupón y participa en este fantástico sorteo!

- Estancia para 4 personas (el ganador y su familia) con 2 noches en el hotel El Paso.
- Entrada de 3 días al Parque.
- Pulsera Universal Express Gold (permite entrar en las principales atracciones y espectáculos del Parque sin esperar).

UNIVERSAL Mediterranea

Envíanos tu dibujo junto a una fotocopia de este cupón con tus datos a:

SORTEO UNIVERSAL MEDITERRANEA PORT AVENTURA
Revista ¡Dibus!
C/Fluvià, 89
08019 Barcelona

¡Tienes hasta el 31 de octubre!

SORTEO UNIVERSAL MEDITERRANEA PORT AVENTURA

Nombre: .... Edad: ....

Apellidos: ....

Teléfono: .... E-mail: ....

Calle: .... Número: ...... Piso: ...... Puerta: ......

Población: .... Código Postal: .... Provincia: ....

¡BIENVENIDOS UNA VEZ MÁS, DIBUCOLEGAS! COMO YA SABÉIS LO QUE ES LA TINTA, VEAMOS CON QUÉ MATERIALES SE USA. ¡ADELANTE, MIS VALIENTES!

MATERIALES PARA ENTINTAR (1)

Dibujo: EnriqueCarlos
Guión: Athos
Color: Apisonadora

Los instrumentos

Existen multitud de instrumentos para aplicar la tinta, pero los cuatro más usados son: el pincel, la plumilla, el rotulador y el lápiz óptico. Dos de ellos, el pincel y la plumilla, fueron los primeros en ser utilizados por el hombre y se hacía mojándolos en el bote de tinta. En esta lección, tendremos ocasión de analizarlos. Los otros dos, el rotulador y el lápiz óptico, no necesitan que los mojemos para funcionar, pero los veremos más detenidamente el próximo mes. ¡Para que no te líes!

...SE MOJABA EL LÁPIZ ÓPTICO Y EL PINCEL...
CALMA, QUE NO ME LÍE...
¿O ERA AL REVÉS?

1 El pincel

El pincel fue, quizá, la primera herramienta que utilizó el ser humano para pintar. El hombre de las cavernas construía sus propios pinceles a base de pelo de animal y los mojaba en pigmentos disueltos en agua. Así se realizaron la gran mayoría de pinturas rupestres que puedes encontar en cuevas como las de **Altamira**.
Actualmente, los pinceles han mejorado mucho, aunque siguen haciéndose de pelo de animales como la marta o el cerdo. También existen pinceles de pelo sintético que son de peor calidad pero más baratos que los de pelo natural. Los pinceles tienen una numeración que indica su grosor.

ENTINTADO CON PINCEL

El pincel exige un pulso firme, pero puedes conseguir una gran variedad de trazos según si aprietas más o menos.

¡PERO CÓMO MOLA TU NUEVO TINTE!
¡SI YO TE CONTARA!

2 La plumilla

La plumilla nace en Inglaterra en 1830. Este instrumento metálico y de forma puntiaguda se moja en tinta y se aplica sobre el papel. Existen plumillas de diferentes durezas, de modo que, dependiendo de la fuerza con que se apriete, la punta se abrirá más o menos y dejará escapar mayor o menor cantidad de tinta. Han sido muchos y muy buenos los ilustradores que se han decantado por la plumilla para realizar sus obras de arte.

ENTINTADO CON PLUMILLA

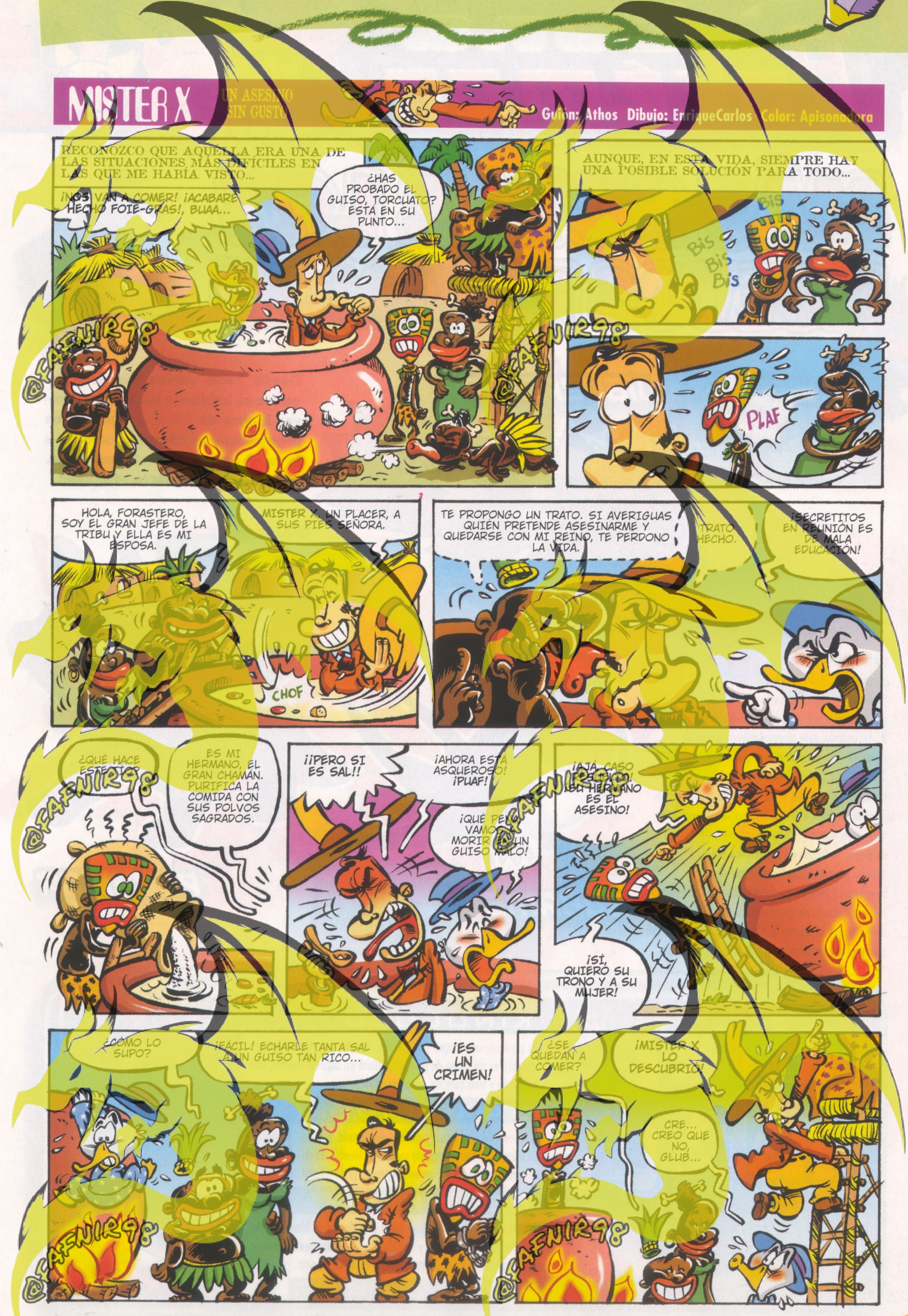
La plumilla no tiene tantos grosores como el pincel pero consigue un trazo muy característico. Además su peso la hace fácil de manejar.

CADA VEZ MENOS GENTE UTILIZA LA PLUMILLA, ASÍ QUE SI TE GUSTAN, COMPRA UNAS POCAS POR SI DESAPARECEN.
PLUMILLERÍA
¿ALGUIEN SABE DÓNDE ESTÁN MIS PLUMILLAS?!
¡...!

¡OJO!

Cuando trabajamos con tinta china es muy importante la pulcritud. Has de cuidar de que en tus páginas no haya manchas de tinta. Pero la pulcritud no acaba ahí. Cuando trabajes con pincel o plumilla, debes limpiarlos cuando termines. En el caso del pincel, enjuágalo con abundante agua y frótalo suavemente contra una pastilla de jabón. En el caso de la plumilla, puedes limpiarla con alcohol y papel higiénico para evitar que quede tinta seca. ¡Ah, y no olvides secarla para que no se oxide!




MISTER X
UN ASESINO SIN GUSTO
Guión: Athos Dibujo: EnriqueCarlos Color: Apisonadora
RECONOZCO QUE AQUELLA ERA UNA DE LAS SITUACIONES MÁS DIFÍCILES EN LAS QUE ME HABÍA VISTO...
¡NOS VAN A COMER! ¡ACABARÉ HECHO FOIE-GRAS!, BUAA...
¿HAS PROBADO EL GUISO, TORCUATO? ESTÁ EN SU PUNTO...
AUNQUE, EN ESTA VIDA, SIEMPRE HAY UNA POSIBLE SOLUCIÓN PARA TODO...
Bis Bis Bis
PLAF
HOLA, FORASTERO, SOY EL GRAN JEFE DE LA TRIBU Y ELLA ES MI ESPOSA.
MISTER X, UN PLACER, A SUS PIES SEÑORA.
CHOF
TE PROPONGO UN TRATO. SI AVERIGUAS QUIÉN PRETENDE ASESINARME Y QUEDARSE CON MI REINO, TE PERDONO LA VIDA.
TRATO HECHO.
¡SECRETITOS EN REUNIÓN ES DE MALA EDUCACIÓN!
¿QUÉ HACE ESTE TÍO?
ES MI HERMANO, EL GRAN CHAMÁN. PURIFICA LA COMIDA CON SUS POLVOS SAGRADOS.
¡¡PERO SI ES SAL!!
¡AHORA ESTÁ ASQUEROSO! ¡PUAF!
¡QUÉ PE VAMO MORIR UN GUISO MALO!
¡AJÁ, CASO ¡SU HERMANO ES EL ASESINO!
¡SÍ, QUIERO SU TRONO Y A SU MUJER!
¿CÓMO LO SUPO?
¡FÁCIL! ECHARLE TANTA SAL A UN GUISO TAN RICO...
¡ES UN CRIMEN!
¿SE QUEDAN A COMER?
¡MISTER X LO DESCUBRIÓ!
CRE... CREO QUE NO, GLUB...



MÁS SOBRE LOS NUEVOS POKÉMON

Desde hace varios números os estamos hablando de los dos nuevos juegos de Pokémon que, si los pronósticos se cumplen, saldrán a la venta en Europa el año que viene. ¡Por fin tenemos datos oficiales!

¡Al fin! ¡Más **Pokémon**! Os presentamos a **Pochiena**, **Subame** y **Jiguzaguma**, que se añaden a la lista de los sin número. Y... ha costado, pero tenemos más pantallas oficiales de los nuevos juegos de **POKÉMON**, **ZAFIRO** y **RUBÍ**, que saldrán a la venta en Japón el mes de noviembre y en Europa el próximo año. Estas dos nuevas entregas incorporan una entrenadora y un nuevo y revolucionario sistema de juego. Se llama **tag** (lucha entre dos equipos generalmente formado por dos jugadores) y permite que los entrenadores enfrenten a la vez a dos de sus **Pokémon** contra los de su adversario, lo que aumenta la dificultad (y la gracia) del juego ya que requiere un mayor nivel de estrategia.

TRÍO DE ASES

Aquí los tienes de nuevo, dibucole-[illegible] información para que los conozcas cada vez mejor... ¿Cuál se convertirá en tu preferido?

KINOCOCO

Es un **Pokémon** seta. En japonés, *kinoko* es seta, así que su nombre es un juego de palabras. Tiene un aspecto neutro, una sola ceja y una cara un poco paradita...

SAMEHADERI

Es un **Pokémon** del tipo feroz, y no hay que jurarlo, porque parece un tiburón y tiene un aspecto realmente temible. Es de color azul oscuro, como podéis ver en la imagen, ¡y da miedo!

PELIPPERI

Es un **Pokémon** de agua y tiene pinta de [illegible] blanco con la punta de las alas de color azul y un pico enorme. De momento no tiene nombre europeo, y tenemos que llamarlo como en japonés.

El osado profesor **Odamaki** se encargará de guiarnos por nuevos territorios en los que encontraremos 100 **Pokémon** más que añadir al Pokédex.



EL CUARTO FILM DE LA SAGA

Los norteamericanos ya tienen fecha de estreno y título oficial para la cuarta película de **Pokémon**, en la que la estrella principal es **Celebi**, un **Pokémon** con la capacidad de viajar en el tiempo. Será el 11 de octubre, y la historia parece muy interesante: con tal de escapar de un cazador, **Celebi** utiliza sus últimas energías para viajar cuarenta años en el tiempo hasta el presente junto a **Yukinari**, un niño que intentaba evitar que el cazador lo capturara. Y cómo no, **Ash** y sus amigos encuentran a **Yukinari** en el bosque, donde una anciana (una antigua amiga de **Yukinari**) les explica qué ha pasado. **Yukinari** está decidido a ayudar a **Celebi**, herido, y nuestros amigos están dispuestos a echarle una mano. Pero todo se complica cuando algo posee a sus **Pokémon**, los convierte en malvados y los hace mucho más poderosos que antes... El título definitivo de esta película es **POKÉMON 4EVER** (original, ¿no?), pero si queréis más información podéis pasar por su página web oficial, **http://www.pokemon.com/Movies/movie4/**, donde encontraréis sinopsis del film, fichas de personajes, fondos de escritorio para el ordenador y el tráiler para ir abriendo boca...



notis ESPAÑA:

- Fans de la **Pokémon Mini**, ¡poneos las pilas! Este mes de septiembre se pone a la venta **TETRIS DE POKÉMON**, que os comentamos el mes pasado. ¡¡Atentos a vuestra tienda habitual!!
- **Devir** lanzará el 17 de septiembre una novísima expansión del JCC de **POKÉMON** que incorpora una impresionante cualidad: las cartas poseen bandas magnéticas que contienen datos y minijuegos. ¡Al fin aparecen las cartas que pasaremos por el **Card-e-Reader**, el accesorio para GBA que lleváis tiempo esperando! La expansión lleva el nombre de **EXPEDITION** y estará disponible en sobres de 9 cartas y barajas de 61 cartas, en inglés. No os preocupéis, que pronto llegará el **Card-e-Reader**. Os mantendremos informados...

POKEGUÍA de EPISODIOS

CAPÍTULO 135 CHIKORITA ESTÁ QUE MUERDE

Pokémon protagonista: #152 Chikorita

Ash está luchando contra un entrenador **Pokémon**, para lo que usa a **Chikorita**, pero cuando éste empieza a ser derrotado, decide cambiarlo por **Pikachu**... ¡pero el **Pokémon** se resiste a volver a su Pokéball! Más tarde, en la cena, **Pikachu** le ofrece comida a **Chikorita**, y éste la rechaza. **Ash** no sabe por qué se comporta así, pero la enfermera **Joy** dice que sólo necesita descansar. Por la noche, **Pikachu** quiere hacerse amigo de **Chikorita**, pero el **Pokémon** vegetal se escapa. ¿Lograrán encontrarlo?

#152

CAPÍTULO 136 AMIGOS DEL MAL TIEMPO

Pokémon protagonistas: #187 Hoppip #43 Oddish

Mientras siguen su camino hacia Ciudad Azalea, nuestros amigos descubren un **Hoppip**, una clase de **Pokémon** que a **Misty** le encanta ya que vuela gracias a las corrientes de aire. Una chica, que es entrenadora de **Hoppip**, lo caza y lleva a todo el mundo a su casa para que vean el entrenamiento. Entre los **Pokémon** descubren un **Oddish**, que quiere convertirse en un **Hoppip** como sus compañeros. Mientras, el **Team Rocket** decide crear una tormenta artificial para robar todos los **Pokémon**.



#187

CAPÍTULO 137 EL SECRETO DEL SUPERHÉROE

Pokémon protagonista: #207 Gligar

Intentando atrapar un **Gligar**, **Ash** y sus compañeros caen en un agujero. El **Team Rocket** lo llena de agua para atrapar a **Pikachu** cuando flote hasta la superficie. Mientras, **Gligar** coge a **Togepi** del agujero y se lo lleva volando, pero un misterioso hombre con un traje de superhéroe recupera al **Pokémon** de **Misty**. Es **Gligarman**, el defensor de los inocentes. Poco después, nuestros amigos llegan a un pueblo donde todo el mundo venera a **Gligarman**, y el superhéroe, que quiere retirarse, le pide a **Ash** que ocupe su puesto.

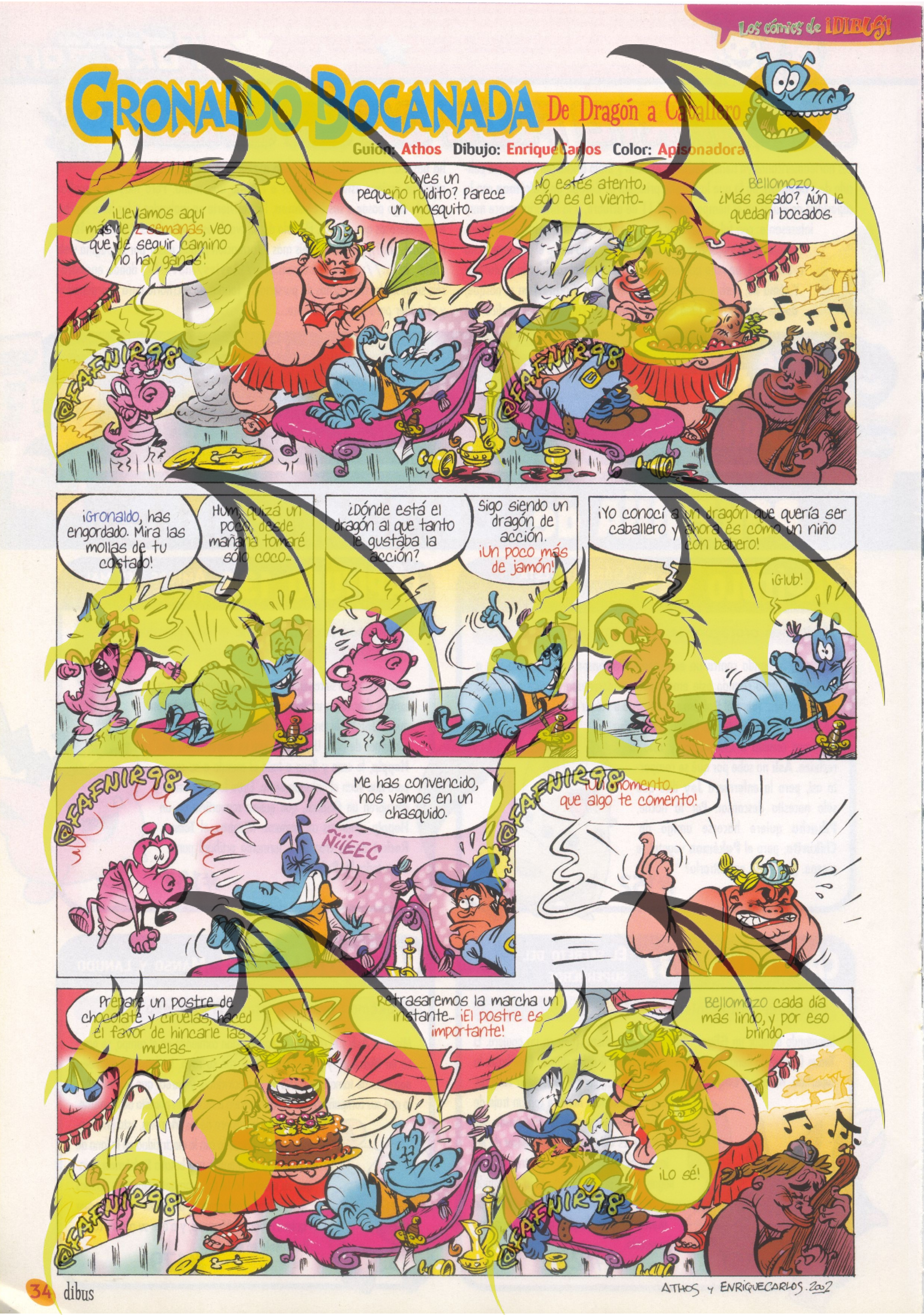
#207

CAPÍTULO 138 MANSO Y LANUDO

Pokémon protagonista: #179 Mareep

Mientras **Ash** y el resto de la panda están comiendo en el campo, se acerca un **Mareep** y **Pikachu** lo ataca con su rayo. La lana del **Mareep** aumenta de tamaño a causa de la electricidad, y parece que le gusta, por lo que sus compañeros del rebaño vienen a recibir un poquito de lo mismo. Cuando llega la pastora de los **Mareep**, ésta les cuenta que está practicando con la electricidad en la lana de los **Mareep** para ganar una batalla **Pokémon**, aunque su madre no la deja competir. Nuestros amigos le ayudan a enfrentarse al **Team Rocket**, que quiere robar un **Mareep**, y a que su madre confíe finalmente en ella.

#179


GRONALDO BOCANADA
De Dragón a Caballero
Guión: Athos Dibujo: EnriqueCarlos Color: Apisonadora
¡Llevamos aquí más de 2 semanas, veo que de seguir camino no hay ganas!
¿Oyes un pequeño ruidito? Parece un mosquito.
No estés atento, sólo es el viento...
Bellomozo, ¿Más asado? Aún le quedan bocados.
¡Gronaldo, has engordado. Mira las mollas de tu costado!
Hum, quizá un poco, desde mañana tomaré sólo coco...
¿Dónde está el dragón al que tanto le gustaba la acción?
Sigo siendo un dragón de acción. ¡Un poco más de jamón!
¡Yo conocí a un dragón que quería ser caballero y ahora es como un niño con babero!
¡Glub!
Me has convencido, nos vamos en un chasquido.
ÑIIEEC
¡Un momento, que algo te comento!
Preparé un postre de chocolate y ciruelas, haced el favor de hincarle las muelas...
Retrasaremos la marcha un instante... ¡El postre es importante!
Bellomozo cada día más lindo, y por eso brindo.
¡Lo sé!
ATHOS Y ENRIQUECARLOS. 2002



Manualidedos
JUEGA, CREA Y DISEÑA
Mi Taller Portátil
De Pasta de Modelar
20 Piezas
Proyector dibujar y pintar
13,95 €
Mi taller portátil 20 pzas
15,95 €
Mi Pizarra Portátil
Para Imaginar y Crear
4 botes + 1 GRATIS
Pasta de Modelar
Pasta modelar 4+1 botes
4,95 €
Mi pizarra Portátil
14,95 €
Dibuja con plantillas
7,95 €
Con Manualidedos
disfrutarás de una colección de juguetes seleccionados para favorecer el desarrollo de las habilidades manuales y creativas.
juguettos®
MÁS QUE JUGUETES®
Visita nuestra web: www.juguettos.com
La marca Manualidedos es una exclusiva de las tiendas Juguettos. Para conocer el punto de venta más cercano a tu domicilio, visita nuestra web o envíanos el cupón adjunto y te remitiremos un catálogo con todos los artículos de Manualidedos junto con un listado de todas las tiendas Juguettos.
Sdad. Ind. Jugueteros, C.V.L.
Pol. Ind. El Rubial P-100
03400 Villena (Alicante)
DIBUS 10/02
Calle:
Nº:
Ciudad:
Código postal:
Provincia:
Tel:
e-mail:
Fecha de nacimiento:
GOMAR COMUNICACIÓN
@FAFNIR98



Entrevistamos a... Álex Fito

por Paco Galindo

Los dibulectores conocéis a Álex Fito gracias a nuestra sección de pasatiempos, donde os entretenéis con los chistes, jeroglíficos, rompecabezas y demás. Pero... ¿sabíais que Álex también dibuja cómics? ¿Queréis saber más cosas sobre él? ¡Pues a leer se ha dicho!

¿Listo para ser bombardeado a preguntas? Por ahí hay muchos curiosillos que quieren saber cosas sobre tí. Entonces, empecemos...

Pregunta marciana: ¿De qué planeta proviene Álex Fito?

Soy muy terráqueo, al menos los pies, que los tengo bastante en la tierra, a pesar de que me guste hacer cómics... Es un poco extraño, ahora que lo pienso. Igual al final resulta que soy de otro planeta... ¡Hummm!

Pregunta juguetera: ¿Cuál era tu juguete favorito cuando eras pequeño?

Recuerdo una gran emoción con el Cine Exin. En unos tiempos en los que no existían ni los vídeos ni Internet, era fascinante poner una película y que fueras tú el que la moviera a tu antojo.

Pregunta obligada: ¿Cómo, cuándo, dónde y por qué empezaste en esto de los cómics?

Pues como todos, primero leyéndolos de pequeño, luego imitándolos, y al final insistiendo y creando mis propios personajes. Dos cómics que me marcaron mucho fueron SUPERLÓPEZ y LUCKY LUKE.

Pregunta laboral: ¿Cuál crees que es la parte más divertida de tu trabajo?

Cuando empecé, lo que más me gustaba era dibujar, pero ahora creo que lo más divertido es pensar las historietas, saber cómo va a reaccionar un personaje ante una situación y darle vida. Dibujarlo es ahora más una cuestión de oficio.

¿Y la que menos?

Pues las fechas de entrega, que te ayudan a que acabes de una vez tus historietas, pero que a veces te hacen dibujar en momentos en los que no te apetece.

Pregunta anecdótica: Desde que ganaste el premio al Autor Revelación en el Salón del Cómic de Barcelona de 2000, debes de haber hecho muchas sesiones de firmas, ¿tienes alguna anécdota curiosa sobre algo que te haya pasado en alguna ocasión?

Sí, este año se me presentó un fan que tenía tatuado uno de mis personajes en el cuerpo. Me hizo mucha gracia, pero le aconsejé que no se hiciera más. Por cierto, luego le regalé un comic mío, en agradecimiento a su devoción un tanto particular.

Pregunta paranormal: Colaboraste en un fanzine llamado NOSOTROS NO SOMOS LOS MUERTOS y entre tus obras encontramos títulos como RASPA KIDS CLUB, ¿tan claro tienes que hay vida después de la muerte?

No sé si eso es así, pero lo que sí tengo claro es que mientras vivas, has de comportarte y pasarlo lo mejor posible. Yo sólo di una segunda oportunidad a los que no pudieron hacer eso en vida y se lo merecían en mi cómic.

Pregunta tipo test: Si pudieras llevarte un solo cómic a una isla desierta, ¿cuál sería? Y si la isla tuviera un reproductor de vídeo, ¿qué cinta te llevarías?

A pesar de que es un tanto triste, pues es lo último que necesitas en una isla desierta, creo que me llevaría el ***ACME NOVELTY LIBRARY*** de Chris Ware. Si hubiese un reproductor de vídeo, me llevaría todos los episodios de LOS SIMPSON.

Esta chica nos acompañó en los pasatiempos dedicados a Halloween. ¿No os da un poco de miedo?







Sobre estas líneas, una secuencia de Raspa Kids; a la derecha, la aclamada obra Mondo Lirondo.



Pregunta imaginativa: ¿A qué dibujante de cómics famoso te gustaría estrecharle la mano? ¿Y con qué personaje de ficción te irías a tomar algo?

Pues... quizá a **Jan**, ya que no se le ve fácilmente y, para mí, es un mito de infancia. A **Morris**, el de **Lucky Luke**, ya lo conocí hace años. A tomar algo me iría con **Homer**, y observaría atentamente **todo** lo que hiciera en ese bar para no perderme detalle.

Pregunta práctica: ¿Cuál es el proceso creativo de tu sección de pasatiempos para ¡Dibus!?

Intento pensar una situación divertida sobre un tema, generalmente con niños, porque me caen muy bien, y a partir de eso, busco qué pasatiempos podrían pegar con ese dibujo. A veces, he de cambiar cosas después, pero es normal.

Pregunta técnica: ¿Cómo influyen los ordenadores y las nuevas tecnologías como Internet en tu trabajo?

Pues el ordenador me permite colorear y maquetar mis trabajos con más pulcritud y velocidad. Internet me sirve para ver cosas de otra gente, para enviar mis trabajos e incluso como archivo de documentación para fotos, etc.

Pregunta interesante: Entre todos los alucinantes pasatiempos que has realizado para ¡Dibus!, ¿recuerdas alguno en especial?

Varios, pero destacaría el que hice de **Minimonsters**, de **David Ramírez**. Me gustan sus personajes y fue un reto hacer pasatiempos con ellos.

Pregunta comprometida: Sé sincero... Cuando hojeas una revista o un periódico, ¿te detienes en la sección de pasatiempos para resolverlos?

Alguna que otra vez. Pero me gustan más los de **¡Dibus!**, que tienen más dibujos. Lo malo es que no puedo hacer los míos, ¡porque ya me los sé!

Pregunta productiva: ¿Qué otros trabajos o colaboraciones tuyas recomendarías a los seguidores de la revista ¡Dibus!?

Pues aparte de los **Raspa Kids**, les recomiendo **Mondo Lirondo** con mis amigos de **La Penya** (**José Miguel Álvarez**, **Ismael Ferrer** y **Albert Monteys**), y los cómics para la revista catalana **Tretzevents** y la mallorquina **Esquitx**. La primera se vende sólo en tiendas de cómics y las otras dos por subscripción, no en los quioscos.

Pregunta ideal para despedir entrevistas: ¿Qué les dirías a los dibulectores que sueñan con llegar algún día donde estás tú ahora?

Que de momento se lo tienen que pasar muy bien dibujando y haciendo historietas sin preocuparse excesivamente de lo que digan los demás, pero que si se quieren dedicar a esto de verdad tienen que trabajar mucho y ser constantes. Pero es gratificante vivir de lo que a uno le gusta hacer.

SUS PREFERIDOS

Personajes de cómic

Lucky Luke, Superlópez, Popeye, Batman, Peter Pank.

Cómics

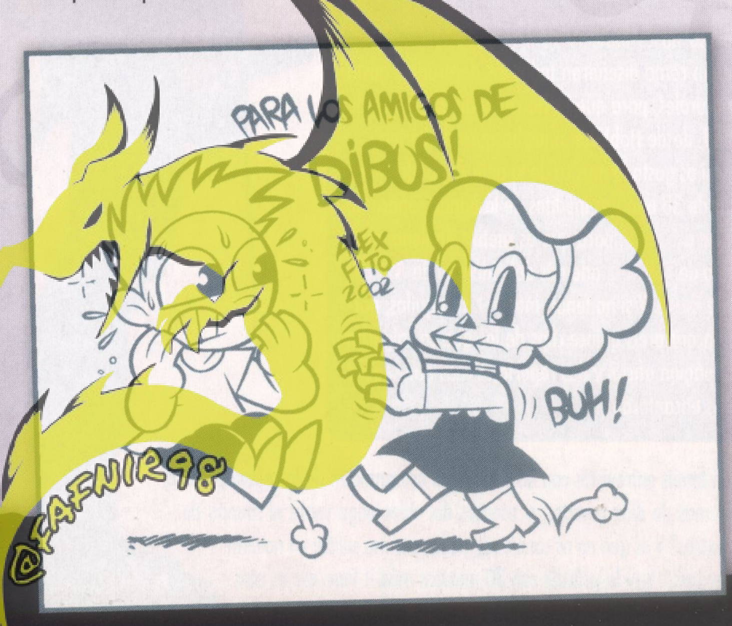
Acme Novelty Libarary, I never liked you, Car-boy, La caja de Pandora, Paracuellos.

Personajes de animación

Homer, Señor Burns, Shin Chan, Mazinger Z, Duckman.

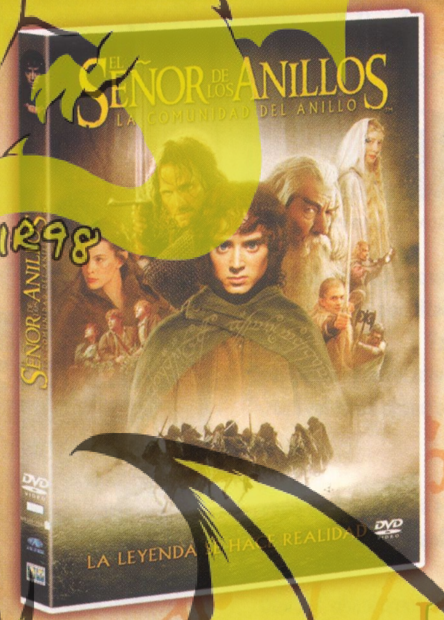
Series o películas de animación

Las Supernenas, Los Simpson, Peter Pan, Pesadilla antes de navidad, Shrek.





Fantasy



EL DVD DE EL SEÑOR DE LOS ANILLOS

por Abraham Tramplán

Un anillo para gobernarlos. Un anillo para encontrarlos, un anillo para atraerlos a todos y atarlos en las tinieblas... y ahora está en tu casa.

LA COMPAÑIA DEL DVD

Cuando todavía no ha pasado ni un año desde que todos vosotros, los lectores de la sección Fantasy, fuisteis a ver la primera parte de **EL SEÑOR DE LOS ANILLOS**, ya tenéis la mejor película de fantasía de todos los tiempos en vuestra casa. Y como llevarse la pantalla del cine sería muy costoso, tenéis la oportunidad de conseguir el DVD. Y es que estos pequeños discos son mucho mejores que la película de cine, ya que están repletitos de extras que hacen de este lanzamiento uno de los más apetecibles del mercado. Y es tal la grandeza de la obra de **Peter Jackson** y **J.R.R. Tolkien** que no les cabía todo lo que querían en un solo DVD y por eso han hecho un pack con dos discos.

EL PRIMER DISCO: LA PELÍCULA

Para los despistados que aún no sepan de qué hablamos, les adelantamos que trata de la historia de **Frodo**, un simpático hobbit (¿acaso no lo son todos?), destinado a llevar la carga del Anillo Único, una de las armas mágicas más poderosas de la Tierra Media. Acompañado de elfos, guerreros, enanos y el mago **Gandalf**, deberá correr muchísimas aventuras y enfrentarse a innumerables peligros. ¿El resumen te parece poca cosa? Ya sabes, corre a comprar tu DVD.

EL SEGUNDO DISCO: LOS EXTRAS DEL ANILLO

Tras ver una película tan complicada como ésta, los que la habéis disfrutado os preguntaréis cómo han llegado a hacer algo tan maravilloso. El segundo DVD explica todos los secretos que nuestras mentes puedan asimilar.

En el reportaje ***La cruzada del anillo*** explica por qué **Peter Jackson** quiso rodar las tres películas de la trilogía a la vez (algo inédito en toda la historia del cine) o cómo se llevaron todos los enseres de rodaje a Nueva Zelanda... además de la manera en que forjaron las espadas o cómo los actores aprendieron sus papeles...

Pero eso no es todo. **Alan Lee** y **John Howe** os enseñan cómo diseñaron todos los decorados, hasta los naturales, para que la Tierra Media pareciera de verdad, desde Hobbiton a los bosques de Lórien.

Ah, y si os gustó la música de la película, podréis disfrutar de 30 minutos inéditos de la banda sonora de **Howard Shore**, para que os metáis de lleno en el mundo de **Tolkien**, además del videoclip de ***May it be***, de **Enya**. Y si no tenéis Internet, tranquilos, porque encontraréis quince clips de los que se colgaron en la página oficial y dos reportajes más que seguro que os encantarán.

NO SE VAYAN TODAVÍA, AÚN HAY MÁS...

Y por si todo esto fuera poco, también tenéis entrevistas con los actores, la presentación de la segunda película de la trilogía, **LAS DOS TORRES**, de más de diez minutos, y escenas del videojuego sobre el mundo de **Tolkien** de **Electronic Arts**. ¿Pocos extras? Y es que no os cansáis de pedir; por eso saldrá en noviembre otra versión del DVD con nuevos extras... ¡¡¡y la película con 30 minutos más!!! Pero eso es otra historia y debe ser contada en otra ocasión.

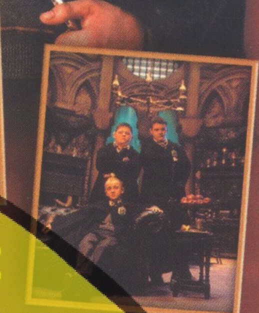


Harry Potter y la cámara secreta

¿Echas de menos a Harry, Hermione y Ron? ¿Quieres seguir estudiando en la escuela Hogwarts de magia y hechicería? ¿Te gustaría dar una vuelta en tu escoba voladora o jugar un partido de quidditch? Pues tranquilo, porque muy pronto llegará la segunda parte de HARRY POTTER, y todos tus deseos se harán realidad...

Ya se van desvelando todos los secretos que se esconden tras la cámara de la nueva película y, aunque el argumento no sea del todo desconocido por los lectores de la novela, **Chris Columbus**, el director, te sorprenderá con efectos especiales tan sorprendentes como el del coche volador de los **Weasley**, la manera más rápida de llegar a la escuela si pierdes el tren; el elfo casero **Dobby**, un simpático monstruito que quiere advertir a **Harry** de que no vuelva a la escuela de magia, los alumnos convertidos en estatuas o el fantasma que se aparece en el lavabo de las chicas.

En esta película habrá mucha más acción, porque ahora que ya conocemos a los personajes, es el momento de que nos muestren qué saben hacer con su magia... **Harry Potter** ya tiene 12 años y cada vez es un mago más poderoso. Además, un antiguo alumno de la escuela le cuenta que su cicatriz en forma de rayo significa que alberga un gran poder en su interior... ¿podrá usarlo para destruir al malvado **Voldemort**?

Vuelven nuestros estudiantes de **Hogwarts** favoritos, eso sí, un poco más creciditos, ya que no pasa un año en vano para nadie, ¡ni siquiera para los estudiantes de magia!

HARRY POTTER Y LA CÁMARA SECRETA, además, os presenta nuevos personajes, como el elfo **Dobby**, creado por ordenador. Es un personaje vestido con sólo una funda de almohada, un tanto cobarde, que acompañará a **Harry** en su segundo año en la escuela. El nuevo profesor de Defensa contra las Artes Oscuras, **Gilderoy Lockhart** (interpretado por **Kenneth Brannagh**) es un personaje odioso, ya que es vanidoso y se cree el mejor mago del universo. Pero para saber de verdad qué se esconde detrás de la cámara secreta, tendremos que esperar sólo un poquito más. ¡Ya queda menos!

El Señor de los Anillos™
-Las Minas de Moria-

En los niveles más bajos de **Moria**, el mítico reino de los enanos, se esconde una criatura feroz y temible... En los túneles de sus minas anidan hordas de goblins... Un paso en falso puede significar la muerte, pero una compañía de héroes ha decidido cruzarlas...

LAS MINAS DE MORIA es la primera expansión del JCI de la trilogía de **EL SEÑOR DE LOS ANILLOS**. En este caso, puedes escoger entre mazos con compañías lideradas por **Gandalf el Gris** o por **Gimli hijo de Glóin**, el enano que tan bien maneja el hacha. Con estas cartas, además, puedes completar los mazos que ya habías construido en la primera parte del juego, o si lo prefieres, empezar una compañía nueva.

Pero, ¡cuidado!, porque cruzar las minas de **Moria** no es una tarea fácil, ni siquiera para magos de alto nivel como **Gandalf**, que ya las había atravesado, o para **Gimli**, el enano que conoce a la perfección la arquitectura de la emblemática construcción de sus antepasados. En la oscuridad acechan peligros, como la carta del **Uruk-hai**, el comandante de las tropas de **Isengard**, la carta de la bestia del lago, que con sus largos tentáculos es capaz de diezmar cualquier compañía, o la del **Balrog**, el monstruo de fuego y oscuridad capaz de derrotar incluso a **Gandalf el Gris**.

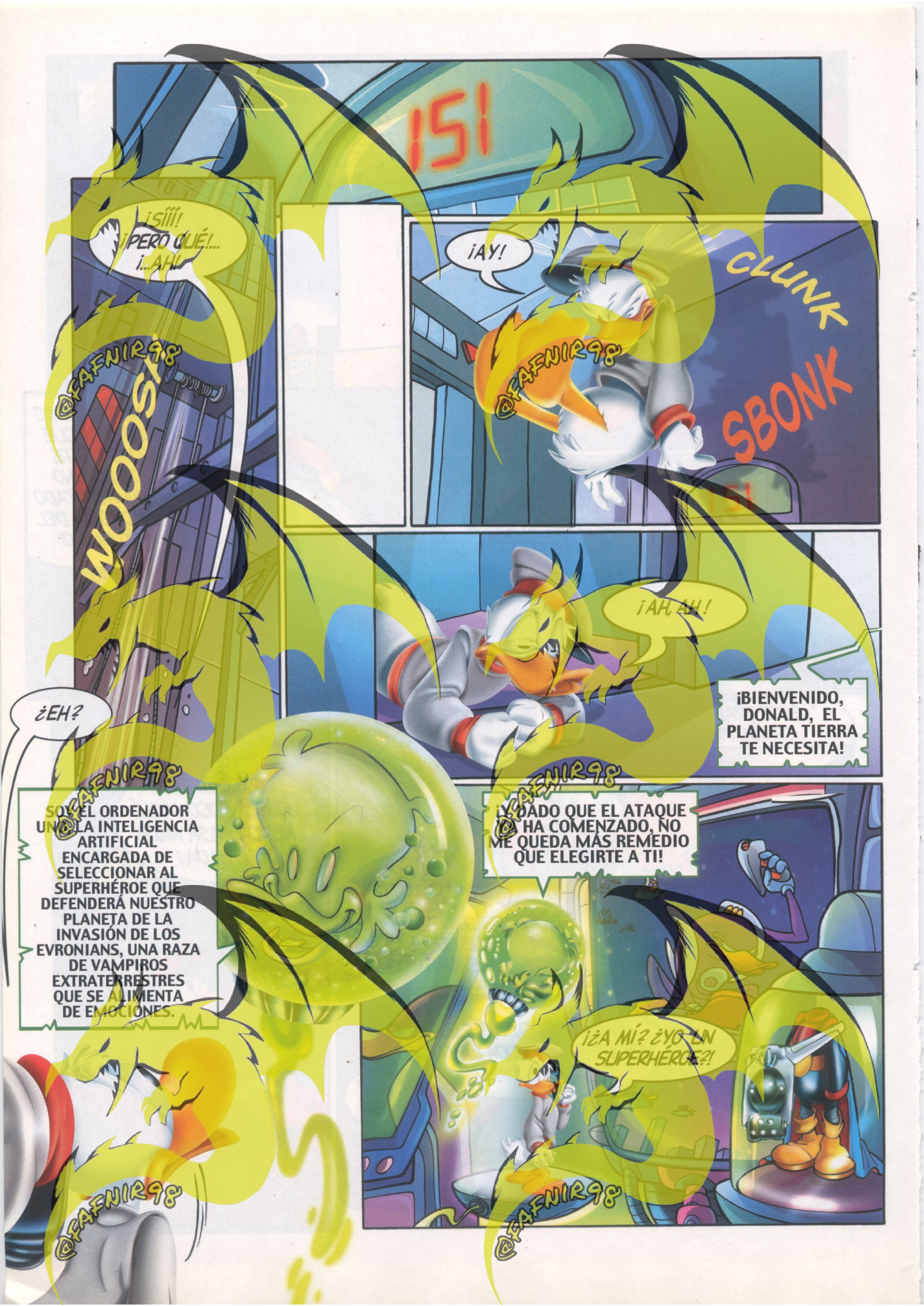
La ampliación se compone de un total de 122 cartas ilustradas con fotos de la película que debes tener para completar tu colección del JCI y para idear una estrategia invencible que te convierta en un verdadero **Señor de los Anillos**. Ahora debes cruzar **Moria**... ¿serás capaz de hacer que tu compañía sobreviva hasta llegar al Reino de los Elfos?





¡ESTO ES PATOBURGO, GENERAL ZONDAG!
¡EXCELENTE! MUY BIEN... ¡DESTRÚYELO!
EVRON ATTACK
LA TORRE DUCKLAIR, AL FINAL DE UN DÍA DE TRABAJO...
LAS CIENTO CINCUENTA PLANTAS, QUE ALBERGAN LAS EMPRESAS MÁS IMPORTANTES DE LA CIUDAD, SE VAN QUEDANDO VACÍAS...
BUENO... ¡NO DEL TODO!
¡UACK!


¿QUIÉN HA TIRADO UN CHICLE AL SUELO? ¡SEGURO QUE HA SIDO ESE LISTILLO DE LA OFICINA TRECE!
¡VAYA! ¡OTRO DÍA QUE COMIENZA CON MAL PIE!
¡SI HUBIERA SABIDO QUE TENDRÍA QUE SER VIGILANTE NOCTURNO, NO HABRÍA ACEPTADO LA OFERTA DEL TÍO GILITO!
Y POR SI ESO FUERA POCO, ¡AQUÍ NUNCA PASA NADA DE NADA!
"¡ESTE TRABAJO SÓLO ME HA TRAÍDO PROBLEMAS!"
PERO... ¡SE SUPONE QUE NOS IBAS A LLEVAR A JUGAR!
¡MMM! ¡NO PENSARÁS QUE VOY A PASARME TODA LA TARDE SOLA!, ¿VERDAD?
¡EH! ¡EH!
12


¡SÍÍÍ! ¡PERO QUÉ!... ¡...AH!
WOOOS
¡AY!
CLUNK
SBONK
¡AH, AH!
¡BIENVENIDO, DONALD, EL PLANETA TIERRA TE NECESITA!
¿EH?
SOY EL ORDENADOR UNO, LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL ENCARGADA DE SELECCIONAR AL SUPERHÉROE QUE DEFENDERÁ NUESTRO PLANETA DE LA INVASIÓN DE LOS EVRONIANS, UNA RAZA DE VAMPIROS EXTRATERRESTRES QUE SE ALIMENTA DE EMOCIONES.
¡Y DADO QUE EL ATAQUE YA HA COMENZADO, NO ME QUEDA MÁS REMEDIO QUE ELEGIRTE A TI!
¡¿A MÍ? ¿YO UN SUPERHÉROE?!


"¡PODRÍA CONVERTIRME EN EL PATO MÁS FAMOSO DEL MUNDO!"
QUIZÁ NO SEA TAN HORRIBLE ...
¡ES UN GRAN HONOR TENERLE AQUÍ!
¡SIÉNTESE, POR FAVOR! INVITA LA CASA, ¡POR SUPUESTO!
¡LO HARÉ!
¡BIEN! ENTONCES...
... ¡¡¡ACCIÓN!!!
BZZZ
ZAAAP
VLUUURP
@FAFNIR98


STUMP
¡UN EVRONIAN! SUPONGO!
¡SSHH! ¿Y TÚ QUIÉN ERES?
MMM...
KA-KRONK
¡ACABAD CON ESE BUFÓN ENMASCARADO!
¡EH... TE VAS A ENTERAR!
BZZZ
¡RAYO DE MUTACIÓN GRAVITATORIA!
ZAAAP
KRUNK
ZOT
ZOT
¡TENDRÉIS QUE SER MÁS RÁPIDOS!


KA-BAAASH
GENERAL ZONDAG, AL HABLA EL COMANDANTE ZIRLION...
¡HEMOS TROPEZADO CON UN OBSTÁCULO INESPERADO! ¡RETIRADA!
¡SEGUID LUCHANDO HASTA QUE LLEGUEN LOS REFUERZOS!
¡ESO NUNCA!
¡EL EJÉRCITO EVRONIAN NUNCA SERÁ DERROTADO POR UN PATITO QUE SE CREE UN SUPERHÉROE!
¡PUEDE QUE NO... PUEDE QUE SÍ!
@FAFNIR98





DOSHIN EL GIGANTE

¿Alguna vez has querido jugar a ser un dios? Pues no busques más porque has encontrado el juego perfecto. Se llama **DOSHIN EL GIGANTE** y lo pondrá en circulación **Nintendo España** para **GameCube** a finales de septiembre. Lo protagonizan dos gigantes, **Jashin** y **Doshin**. El primero se pirra por hacer el mal y "enfadar" a los habitantes de la isla donde se desarrolla la acción; el otro, **Doshin**, de color amarillo, es el bueno de la película. La mecánica del juego consistirá en lograr que los habitantes de la isla levanten una serie de monumentos a vuestro honor, en el de los gigantes, vamos. Podéis ayudarles, conseguir que sean felices y tengan pensamientos positivos, o cargaros sus construcciones y hacer que crezca la hostilidad entre ellos. Dependiendo de lo que elijáis y de las decisiones que toméis, saldrán unas estatuas u otras. Ya lo sabéis… ¿no os apetece la idea?



Doshin es el bueno y **Jashin** el malo; amarillo o rojo. ¿Cuál es tu preferido?

PATINANDO EN EL GIMNASIO

Objetos imprescindibles de esta fase:

- **Medalla Glaciar (te la da Fredo, el líder del Gimnasio de Pueblo Caoba)**

#87 Dewgong

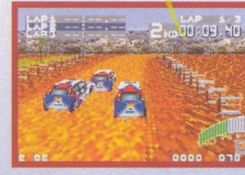
Este Gimnasio te plantea un pequeño laberinto sobre el suelo helado. Cuando derrotes al entrenador que está más cerca del líder del Gimnasio, muévete a la derecha, abajo, izquierda, arriba y otra vez derecha. **Fredo**, el líder, tiene un **Seel** de nivel 27, un **Dewgong** de nivel 29 y un **Piloswine** de nivel 31. Cuando le ganes te entregará la **Medalla Glaciar** y la **MT16 (Viento Hielo)**. Al salir de allí, el **Profesor Elm** te contará que algo raro ocurre en Ciudad Trigal.

#221 Piloswine

NOTICIAS BREVES

COLIN MCRAE 2.0





V-RALLY 3

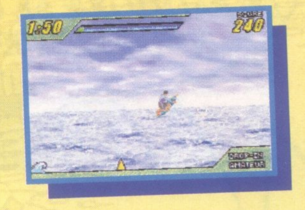
CAMPEONATO DE RALLYES

Los fans de los juegos de coches estarán dando saltos de alegría con los juegos que acaban de salir para la portátil de **Nintendo**. Por un lado, **Infogrames** acaba de lanzar **V-RALLY 3**, un cartucho en el que se dan cita alta tecnología y un nivel de jugabilidad increíble. Y por otro, **UbiSoft** ha lanzado **COLIN MCRAE 2.0**, versión para **GBA** del clásico de **Codemasters**. Es un exigente simulador que va a colmar las aspiraciones de los mejores pilotos. ¿Con cuál os quedáis? ¿Con los dos?

DEPORTES EXTREMOS



Los juegos de nieve, patinaje, *surf* y demás deportes están de moda en tu portátil. A los hechos nos remitimos. **Acclaim** acaba de lanzar **Aggressive Inline** para **GBA**, un titulazo de ¡patines en línea! Sí, estilo **Tony Hawk**, que como [illegible] está a punto de estrenar su cuarta entrega. ¡Viva! Por otro lado **EA Sports** ha lanzado **SSX TRICKY** para **GameCube** y **Advance**, con una propuesta genial de piruetas en tabla de *snowboard*. Y para los fans del *surf*, el campeón **Kelly Slater** firma un juego que lanzará **Proein** en breve. Tú eliges.




Disney
DONALD
PK
EL SUPERHÉROE
Disney Interactive
Ubi Soft
www.ubisoft.es
Ubi Soft. Complejo Europa Empresarial. Edificio Londres. Playa de Liencres 2. Planta 1ª. Ctra. N-VI. Km.24. 28230 Las Rozas. MADRID
Tlfno: 91 640 46 00.
© 2002 Disney. All rights reserved. © 2002 Ubi Soft Entertainment.
APTO PARA TODOS LOS PUBLICOS
aDeSe
TP
NINTENDO GAMECUBE
PlayStation 2
"PlayStation" and the "PS" Family logo are trademarks of Sony Computer Entertainment, Inc. TM, ® and the Nintendo GameCube are trademarks of Nintendo.
@FAFNIR98



Opikú y Jill

Guión: David Ramírez
Dibujo y color: Sam G.C.
Creado por: Sam G.C.
mail: opikuyjill@netscape.net



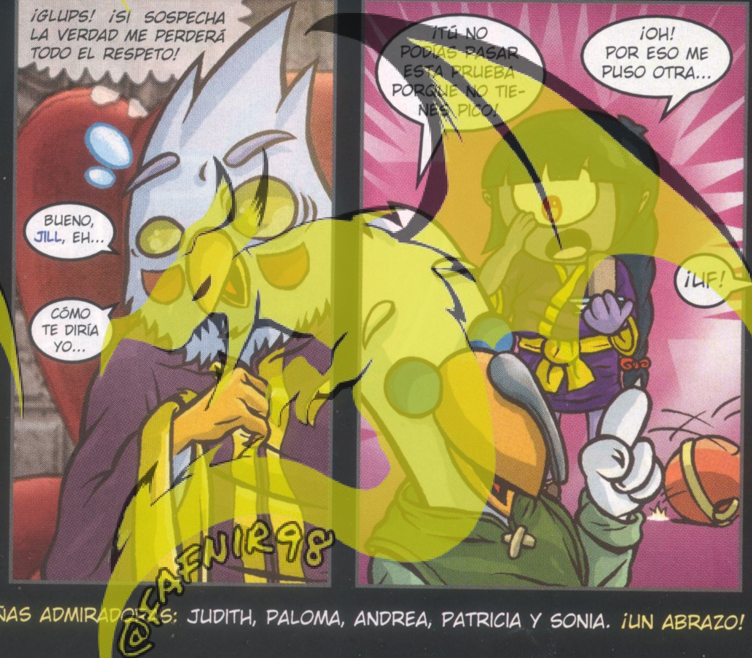












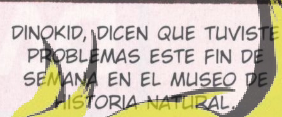
DEDICADO A MIS PEQUEÑAS ADMIRADORAS: JUDITH, PALOMA, ANDREA, PATRICIA Y SONIA. ¡UN ABRAZO!

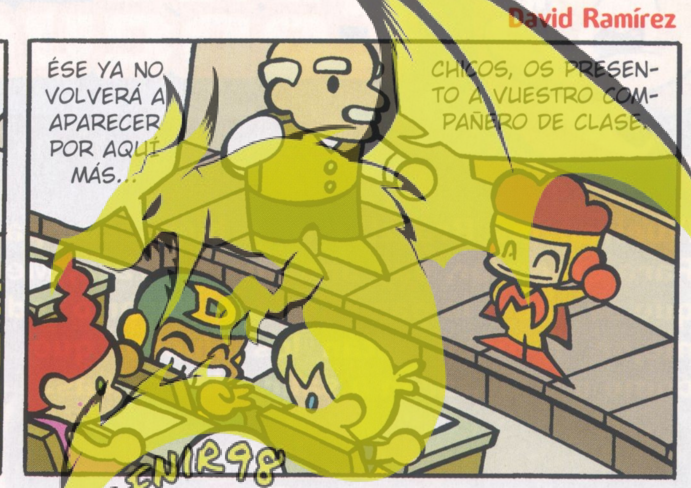


Dibu Concurso
BANDAI
¡Vuelven las Bratz! Y muy bien acompañadas. Para empezar, hay una nueva Bratz, Meygan, que se une a la pandilla para pasarlo todavía mejor. Y luego están los chicos, que, cómo no, invitarán a salir a las chicas.
BRATZ
BRATZ BOYZ
Meygan
Sorteamos muñecas y muñecos Bratz
Dibújanos un vestido inventado por ti para tu Bratz favorita.
Envíanos tu dibujo a la siguiente dirección:
DIBUCONCURSO BRATZ
Revista ¡Dibus!
c/Fluvià, 89
08019 Barcelona
¡Tienes hasta el 31 de octubre!
DIBUCONCURSO BRATZ
Dibújanos un vestido inventado por ti para tu Bratz favorita.
Nombre: .... Edad: ....
Apellidos: ....
Teléfono: .... E-mail: ....
Calle: .... Número: .... Piso: .... Puerta: ....
Población: .... Código Postal: .... Provincia: ....

DINOKID

David Ramírez











PEQUEÑO MOSQUITO

Darío Adanti









PEQUEÑO MOSQUITO

Darío Adanti








CONTROLA
LA CARRERA
Con el nuevo sistema de control remoto de los Lego Racers controlarás toda la acción y las maniobras más arriesgadas realizando curvas en horquilla. Construye tu Racer control remoto una y otra vez... ¡y supera todos los desafíos de la carrera!
INFRARED
RC
REMOTE CONTROL
RC Nitro Flash
Racer que utiliza el control remoto por infrarrojos. Convierte fácilmente el coche del desierto en un buggy todoterreno para la selva o en un Racer para zonas rocosas. Se incluye un juego de ruedas todoterreno adicional. Compite con los amigos gracias a los tres canales del control remoto.
Art.4589.
RC
RADIO CONTROL
RC Race Buggy
Racer que utiliza el control remoto. Este buggy de grandes ruedas para terrenos rocosos con supersuspensión se convierte fácilmente en un esbelto y aerodinámico vehículo de alta velocidad que utiliza ruedas de perfil bajo. ¡Un auténtico ganador! Lleva tres canales de radio. Se incluyen ruedas y piezas extra.
Art.8475.
LEGO
RACERS
www.LEGO.com/racers
LEGO and the LEGO logo are trademarks of the LEGO Group. © 2002 The LEGO Group. 4.192.341/02-GB

Jóvenes Dibujantes

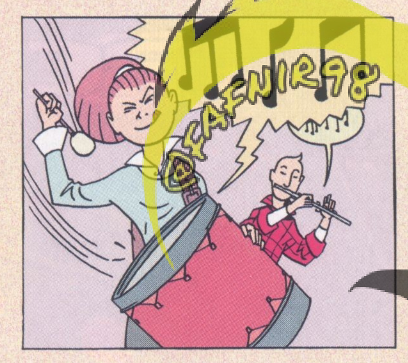
Una guía para comenzar a dibujar

por Daniel Torres

El equilibrio

Ahora que sabemos más cosas sobre composición retomemos algo que ya hemos tratado de pasada y que es fundamental para la realización de una buena ilustración: el EQUILIBRIO DE MASAS.

Imagina dos músicos que tocan un tambor y una flauta.



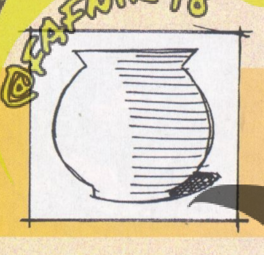
Si colocamos delante al músico con el tambor, no se oirá la flauta...

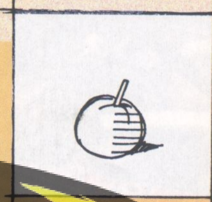
...pero si lo ponemos detrás se oirán bien ambos instrumentos.

O sea que compensamos el sonido más fuerte del tambor con la distancia. Esto es buscar el equilibrio.

Pues con un dibujo pasa lo mismo; los objetos que aparecen en él no se oyen, pero sí tienen peso.

¿ PESO?





Sí, un objeto grande se ve más que no uno pequeño, ¿no? Como decimos los dibujantes, es más pesado, es decir, tiene más masa.

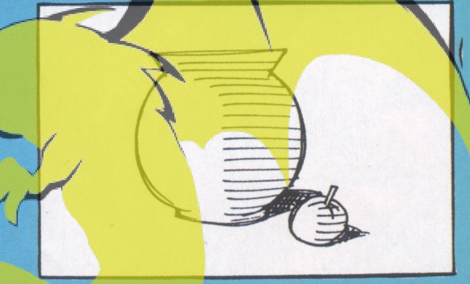
Veamos un ejemplo con estos dos objetos:



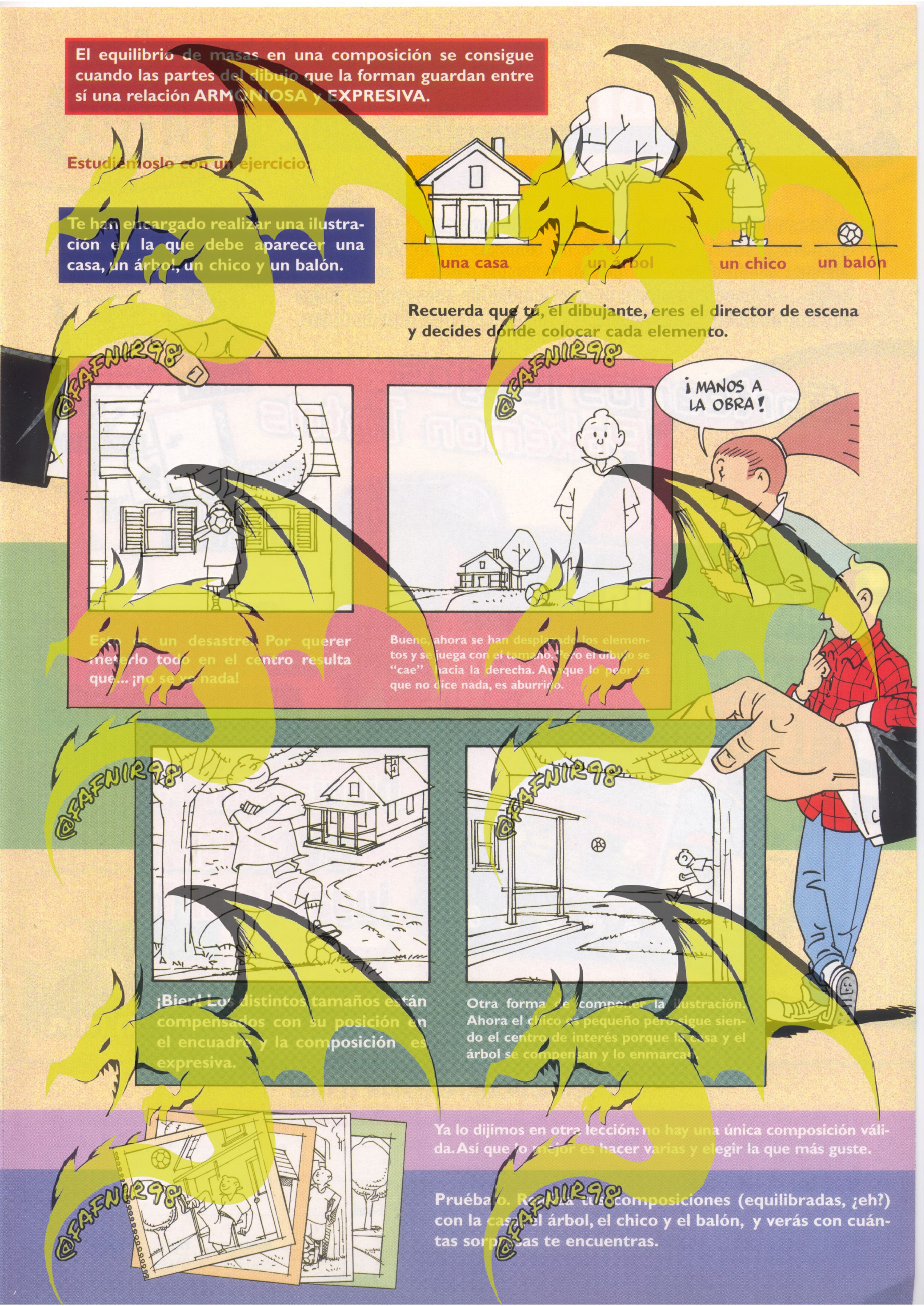
Si colocamos [illegible] lado del encuadre, el dibujo se "caerá" hacia el lado del más grande, del más pesado.



Si los ponemos juntos a un lado, el dibujo quedará desequilibrado.



Pero si centramos el objeto más pesado y colocamos el menos pesado más cerca del borde, la composición quedará equilibrada.



El equilibrio de masas en una composición se consigue cuando las partes del dibujo que la forman guardan entre sí una relación ARMONIOSA y EXPRESIVA.

Estudiémoslo con un ejercicio:

Te han encargado realizar una ilustración en la que debe aparecer una casa, un árbol, un chico y un balón.

Recuerda que tú, el dibujante, eres el director de escena y decides dónde colocar cada elemento.

Esto es un desastre. Por querer meterlo todo en el centro resulta que... ¡no se ve nada!

Bueno, ahora se han desplazado los elementos y se juega con el tamaño. Pero el dibujo se "cae" hacia la derecha. Aunque lo peor es que no dice nada, es aburrido.

¡Bien! Los distintos tamaños están compensados con su posición en el encuadre y la composición es expresiva.

Otra forma de componer la ilustración. Ahora el chico es pequeño pero sigue siendo el centro de interés porque la casa y el árbol se compensan y lo enmarcan.

Ya lo dijimos en otra lección: no hay una única composición válida. Así que lo mejor es hacer varias y elegir la que más guste.

Pruébalo. Realiza tus composiciones (equilibradas, ¿eh?) con la casa, el árbol, el chico y el balón, y verás con cuántas sorpresas te encuentras.



Dibu Concurso
Pokémon Tetris
Pokémon Mini, la pequeñaja de Nintendo, nos presenta un nuevo cartucho... ¡Tetris! ¿Que todavía no conoces el popular juego de eliminar cuadraditos? No nos lo podemos creer. Y aunque así fuera... no puedes perderte la oportunidad de conseguir un juego tan entretenido para la consola más minúscula y portátil de todas.
Sorteamos juegos Pokémon Tetris
¿Quieres ganar uno?
Dibuja a un Pokémon evolucionado jugando al Tetris.
TETRIS®; © 1987-2002 and Pokémon TetrisTM; © 2002 Elorg. Original Concept & Design by Alexey Pajitnov. Tetris® and Pokémon TetrisTM licensed to The Tetris Company and sublicensed to Nintendo. All rights reserved. TM and ® are trademarks of Nintendo. © 2002 Pokémon/Nintendo, © 1995-2002 Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK inc.
Nintendo
Pokémon mini
pokemon.nintendo.es
DIBUCONCURSO POKÉMON TETRIS
Dibuja a un Pokémon evolucionado jugando al Tetris.
Envíanos tu respuesta junto a una fotocopia de este cupón con tus datos a:
DIBUCONCURSO POKÉMON TETRIS
Revista ¡Dibus!
C/Fluvià, 89
08019 Barcelona
¡Tienes hasta el 31 de octubre!
Nombre:
Edad:
Apellidos:
Teléfono:
E-mail:
Calle:
Número:
Piso:
Puerta:
Población:
Código Postal:
Provincia:
@FAFNIR98


Nintendo
GAMING 24:7
Disney's Magical Mirror Starring Mickey Mouse
La magia de Mickey
en dos
grandes consolas.
NINTENDO GAMECUBE
www.nintendo-europe.com
Disney's Magical Quest Starring Mickey & Minnie
GAME BOY ADVANCE
@FAFNIR98



NEOGÉNESIS EVANGELION

En el año 2015 la humanidad empieza a recuperarse poco a poco de una terrible catástrofe: el impacto de un cometa en el Polo Sur, que ha provocado la inundación y destrucción de muchas ciudades y países. Justo cuando parece que las cosas empiezan a ir bien, un grupo de seres gigantescos llamados Ángeles comienzan a sembrar el terror allí donde aparecen.

¡Pero no todo está perdido! Una organización secreta llamada **Nerv** ha construido los superrobots **Evangelion**, el arma definitiva con la que pretenden derrotar a los misteriosos **Ángeles**. Sólo existe un pequeño problema: los pilotos. Para pilotar los **Evangelion** es necesario encontrar a una determinada clase de chicos que puedan sincronizarse con los robots. Uno de ellos es **Shinji Ikari**, un tímido chaval que, de repente, se convierte en la última esperanza para la humanidad. Las sorpresas para el nuevo piloto aumentan cuando descubre que su propio padre, **Gendoh Ikari** (al que no veía desde hacía años), es el líder y máximo responsable de **Nerv**. **Shinji** es reclutado justo a tiempo para hacer frente a la aparición de un **Ángel** que amenaza con arrasar la ciudad donde viven, pero su asustadiza personalidad le impide ponerse a los mandos del **Evangelion** en un primer momento. ¿Se decidirá a pilotar y salvar así a la humanidad? ¿O abandonará a los seres humanos a su suerte? Las respuestas a estas y a muchas otras preguntas ni siquiera formuladas se encuentran en la nueva edición en tomos de 160 páginas de **NEOGÉNESIS EVANGELION**. ¡Un formato definitivo para uno de los mangas más espectaculares de todos los tiempos!

Los creadores de **EVANGELION** son un antiguo grupo de aficionados al anime que han acabado convirtiéndose en los favoritos del público: el estudio **Gainax**. De sus obras más conocidas, además de **EVANGELION**, hay que destacar **NADIA, EL MISTERIO DE LA PIEDRA AZUL**, **GUNBUSTER**, **KAREKANO** y **FLCL**.

El autor del manga de **EVANGELION** es **Yoshiyuki Sadamoto**, un popular dibujante que ya se había encargado de diseñar los personajes para la serie de animación.

ORPHEN

El protagonista de la historia es el carismático **Orphen**, un experto hechicero recién licenciado en la escuela de brujería (no, en Hogwarts no). En una de sus primeras aventuras, se encuentra con un monstruoso dragón llamado **Bloody August**. A pesar de que el enfrentamiento entre ambos parece inevitable, **Orphen** reconoce a una vieja amiga llamada **Azalea** bajo la fachada del monstruo y decide ayudarla. Por desgracia, la llegada de sus excompañeros de la escuela de brujos (no, no son **Hermione** y **Ron**) hace que la misteriosa criatura escape volando, completamente aterrorizada. El motivo no es otro que una antigua guerra que ha enfrentado a los dragones y los hechiceros desde hace varios siglos. A partir de ese momento, **Orphen** parte en busca de **Azalea** en un viaje que le hará vivir un sinfín de alucinantes aventuras.

Éstas son la portada y una página a color del tomo japonés de **ORPHEN**.

MUNDOMANGA

LOS ACTORES DE DOBLAJE EN JAPÓN

Los actores de doblaje son muy populares en el país del Sol Naciente. Existen revistas especializadas dedicadas a ellos y tienen sus propios programas de radio. Muchos se convierten en cantantes y los más famosos... ¡protagonizan películas de imagen real! Son las auténticas estrellas de la animación japonesa. Es muy habitual verlos firmando autógrafos en las promociones de tal o cual serie, o haciendo campaña a favor del último personaje al que han prestado la voz. Este fenómeno explotó a principios de los años noventa, cuando gran parte de los aficionados al anime en Japón fijó su atención en unos actores que hasta entonces eran prácticamente anónimos, como en nuestro país. De la noche a la mañana, el doblaje se convirtió en una auténtica máquina de producir ídolos. Los aficionados al anime tienen desde entonces la oportunidad de ver cómo algunos de sus personajes favoritos se convierten en personas de carne y hueso. En el noventa por ciento de los casos el físico de los personajes y el de los actores no se asemeja en absoluto, pero para los aficionados lo realmente importante es la voz.

El personaje y su actriz de doblaje, como veis, no se asemejan en nada.

<< **Ogata Megumi** y **Hayashibara Megumi**, dos fantásticas actrices de doblaje y auténticos ídolos en Japón.

HAYASHIBARA MEGUMI: LA ESTRELLA

Debutó a mediados de los años ochenta con un pequeño papel en la serie **MAISON IKKOKU**, haciéndose poco a poco un hueco en el corazoncito de los seguidores del anime. En la década de los noventa su popularidad subió como la espuma hasta convertirse en la actriz de doblaje más popular de la animación nipona. Sus papeles más conocidos han sido **Ranma** chica, **Pai** de **3X3 OJOS**, **Ai Amano** de **VIDEO GIRL AI**, **Rei Ayanami** de **NEOGÉNESIS EVANGELION** y **Lina Inverse** de **REENA Y GAUDY**.



LO + EN ANIME

ESCAFLOWNE





Hitomi Kanzaki es una estudiante que adora las competiciones de atletismo y... descifrar las cartas del tarot. A causa de un incidente con un objeto de otro mundo, **Hitomi** es transportada a ese lugar, en el que los habitantes de la Tierra son un mito. El país de Fanelia está en guerra y la vida de su joven heredero, **Van Fanel**, corre peligro. Todas las esperanzas están puestas en el **Escaflowne**, un poderoso **Guymelef** (robot de combate) que pilota el príncipe de Fanelia y con el que **Hitomi** tiene una extraña conexión. ¡Sigue esta emocionante serie de nueve DVD y descubre su inesperado final!

CÓMO DIBUJAR ANIME

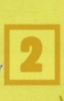
LA EXPRESIÓN DE TU PERSONAJE

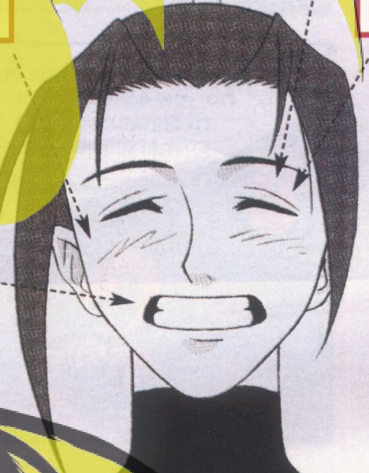
VARIACIÓN DE EXPRESIONES

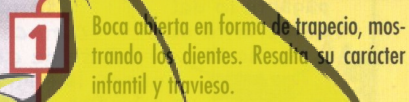
Piensa en este tipo de personaje como...
Hemos creado una chica ninja, pero como existe en la realidad, también es una estudiante que va al instituto, es decir, que aparte de ser una ninja, es una chica de lo más normal. Es un tanto caprichosa, no le gusta que la traten como a una niña, y sí que la halaguen.

Es un personaje que quiere justicia, pero que considera muy importante, por encima de todo, lo que es suyo. Se siente orgullosa de ser ninja y es realmente hábil en este arte. Aun así, los demás todavía la consideran una niña y eso no le gusta nada. Es un personaje que evoluciona, consciente de lo grande que es el mundo.

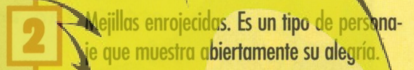
ALEGRÍA







1. Boca abierta en forma de trapecio, mostrando los dientes. Resalta su carácter infantil y travieso.
2. Mejillas enrojecidas. Es un tipo de personaje que muestra abiertamente su alegría.



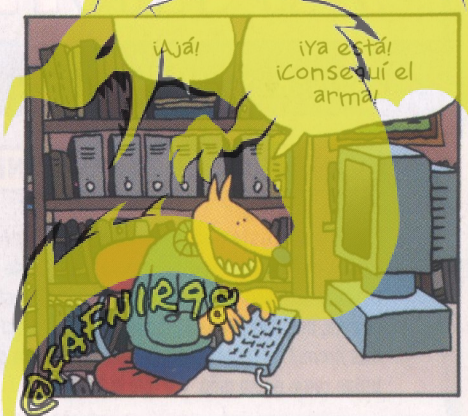
3. Las líneas de los párpados están inclinadas hacia abajo.
4. El rabillo del ojo hacia abajo.

Como es una chica, se dibujan los extremos de los dientes redondeados. No se deben trazar líneas verticales en los dientes para que no se vean demasiado reales.

Mi amigo el ordenador

Mundo Virtual

Trondheim















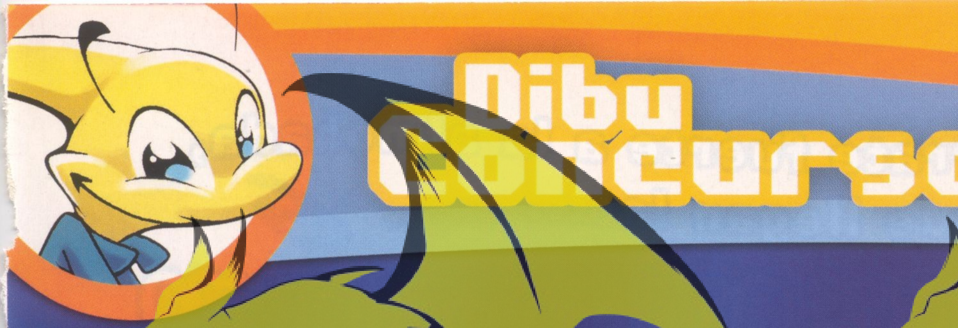














Si tienes entre 10 y 15 años... piensa en cómo ayudarías a las personas con discapacidad mejorando su entorno. ¿Qué mejor forma de hacerlo que ilustrando tus ideas con un dibujo?

Cada 3 de diciembre se celebra el Día Europeo de las personas con discapacidad y en esta ocasión se les ha dedicado los 365 días del año. Para celebrarlo se organizarán muchos eventos por toda Europa como "la marcha del pueblo" que empezará en enero de 2003. Partirá un autobús muy especial con miembros de la Unión Europea, y niños con discapacidad y sus amigos. Además, tendrán lugar festivales y concursos en distintas ciudades y pueblos de Europa. ¿Quieres saber más? Pues visita la página: **www.eddp.org**.



Realiza un dibujo de acuerdo con el tema del Año Europeo de las personas con discapacidad

¡ÁNIMO, DIBUARTISTAS!

Tu dibujo puede convertirse en la postal oficial que se enviará por toda Europa

Envíanos tu dibujo junto con el formulario oficial de candidatura (lo puedes encontrar en la web: www.eddp.org) a la siguiente dirección:

DIBUCONCURSO AÑO EUROPEO DE LAS PERSONAS CON DISCAPACIDAD
22 rue de la Putterie,
1000 Brussels, Belgium.
Telf. [illegible] 65 74

¡Tienes hasta el 15 de octubre!

DIBUCONCURSO AÑO EUROPEO DE LAS PERSONAS CON DISCAPACIDAD

Realiza un dibujo de acuerdo con el tema del Año Europeo de las personas con discapacidad.

Nombre: .... Edad: ....

Apellidos: ....

Teléfono: .... E-mail: ....

Calle: .... Número: .... Piso: .... Puerta: ....

Población: .... Código Postal: .... Provincia: ....



Agárrate fuerte a la almohada, porque llegan las...

¡PESADILLAS!™

Cuando aparecieron los libros, fue un auténtico terremoto. Los profes no los recomendaban como lectura obligada... ¡ni mucho menos! Y, sin embargo, se vendieron cientos de miles de ejemplares.

Su éxito fue debido a que chicas y chicos se sintieron identificados con los personajes. Y ahora, en la serie de televisión... ¡mucho más! Con episodios independientes, personajes distintos...

Así que... prepárate... ¡emoción al máximo nivel!

Del 28 al 31 de octubre a las 15:50, ¡y todos los fines de semana de noviembre! ¡UNA CITA IMPRESCINDIBLE!

Busca 13 palabras relacionadas con el terror

D	E	P	[illegible]	I	L	A	N	I	R	O	T	R	A	S
S	A	P	A	R	I	C	I	O	N	E	S	I	T	X
[illegible]	C	O	N	J	U	R	O	S	I	L	O	M	O	N
R	E	I	T	A	M	A	R	E	N	D	O	N	E	S
A	R	S	A	B	D	U	C	C	I	O	N	E	S	I
L	I	R	S	O	N	U	R	A	C	A	R	I	P	O
T	R	O	M	O	N	S	T	R	U	O	S	T	I	N
B	E	R	A	H	I	L	E	G	O	V	I	E	R	A
A	S	I	S	O	T	E	L	O	I	N	S	A	I	R
E	V	I	S	I	O	N	E	S	H	I	U	Z	T	O
C	O	C	O	R	I	E	P	O	T	S	E	M	U	N
A	L	E	Y	E	N	D	A	S	O	I	Ñ	U	S	I
J	O	L	I	C	M	U	T	A	C	I	O	N	E	S
T	R	A	S	I	K	R	I	L	I	E	S	N	N	A
P	R	O	F	E	C	I	A	S	M	B	U	R	O	N

Las palabras que tienes que buscar son:
apariciones, mutaciones, fantasmas, telepatía, monstruos, espíritus, abducciones, ovnis, sueños, profecías, leyendas, visiones y conjuros.
¡Suerte con la sopa... y hasta la última cucharada!

HOMBRE LOBO EN CAMPUS

Del 28 al 31 de octubre a las 16:15 ¡Todos los fines de semana de noviembre! ¡No te lo puedes perder!

Uno de los más terroríficos personajes es el Hombre Lobo... una persona aparentemente normal que, cuando hay luna llena, se transforma en un peligroso lobo.

Y eso es lo que le sucede a **Tommy Dawkins**, un estudiante y deportista con una vida que se ve alterada cuando, una noche de luna llena, sale a pasear por el bosque... Desde entonces, se ve metido en gran cantidad de problemas.

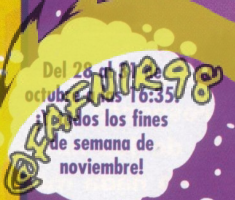
¿Ya sabes cómo es un Hombre Lobo? Con la cara peluda, terribles ojos negros, colmillos... ¿Te atreves a convertir en Hombre Lobo a alguno de estos personajes? Es como coger el periódico y pintarle gafas y bigote a alguna de las fotos...

Y por si fuera poco, te proponemos otra serie de miedo...

CLUB DE MEDIANOCHE

Un grupo de chicos y chicas se reúnen en el bosque, a medianoche, en torno a una hoguera, para contarse las más terribles historias que se han podido inventar: espíritus malignos, espectros, vampiros, fantasmas, seres de ultratumba...

Y para irte preparando para los monstruos de terror, te proponemos que emparejes las palabras de estas dos listas:



A- MOMIA	1- ESCOBA
B- FANTASMA	2- VARITA
C- VAMPIRO	3- SÁBANAS
D- HOMBRE LOBO	4- VENDAS
E- MAGO	5- COLMILLOS
F- BRUJA	6- PELO

Respuestas: A-4, B-3, C-5, D-6, E-2 Y F-1



ESPECIAL HALLOWEEN

Tres de las mejores series de TV... ¡una detrás de otra! No tendrás tiempo para reponerte, con tanta historia terrorífica. ¿Te atreverías a inventar tu propia historia de miedo y dibujar a sus personajes?

Éste será un fin de semana de Halloween muy especial...

¡TE LO VAS A PASAR DE MIEDO!

Del 28 al 31 de octubre...
- A LAS 15:50 PESADILLAS
- A LAS 16:15 HOMBRE LOBO EN CAMPUS
- A LAS 16:35 CLUB DE MEDIANOCHE

Pero octubre no tiene guardadas las sorpresas sólo para el final de mes... ¡Empezamos fuerte!. El fin de semana del 12 y el 13 de octubre, a las once de la mañana... no te extrañes si las calles se quedan vacías, si no estás jugando con tu consola, ni durmiendo a pierna suelta, o si tus amigos no quieren quedar. Porque, a esa hora, en **Fox Kids**, llega el...

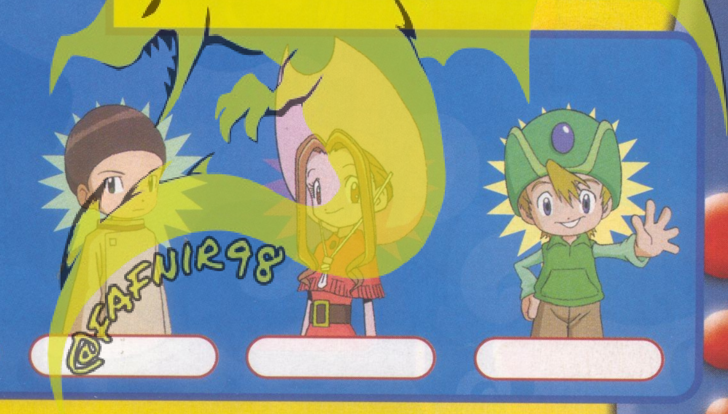


El fin de semana del 12 y 13 de octubre a las 11 de la mañana... LO MEJOR DE DIGIMON 3

Un programa que recoge los seis mejores episodios de la tercera temporada de **Digimon**. Los momentos más vibrantes del grupo comandado por **Takato Matsuki**, con **Henry Wong**, **Rika Nonaka**... y **Guilmon**, **Terriermon**, **Renamon**...

Y para que vayas refrescando la memoria... ¡Ponle nombre a estos **Digimon**!





LA CARTA

Me llamo **Ricard** y escribo desde Barcelona. El otro día, viendo uno de los vídeos de STAR WARS, me di cuenta de que salía el nombre Fox. ¿Sois los mismos? Si es así... ¿pensáis dar las películas de STAR WARS en Fox Kids? ¡Sería estupendo!

Amigo **Ricard**:
Más o menos... somos los mismos. Somos diferentes ramas de una misma empresa. Igual que tú tienes cinco dedos diferentes... en una misma mano. Las películas de STAR WARS pertenecen a la rama de cine, y nosotros somos la de TV infantil y juvenil. Así que podrás ver las pelis en otros canales... y quizá no las veas aquí. ¿Aclaradas tus dudas? Espero que sí.

por Animon y Letsumon

MÁS NIÑOS ELEGIDOS



*agradecemos la colaboración de ARAIT MULTIMEDIA.

Si hay algo que distingue esta nueva temporada de DIGIMON respecto a las demás es que el grupo de los niños elegidos no se ha cerrado nada más empezar la serie. Al final de la primera temporada Kari se unió al grupo, pero esta nueva serie es especial...

Aparte de **Henry**, **Takato** y **Rika**, en la tercera temporada de **DIGIMON** el grupo de niños que luchan para salvar ambos mundos aumenta en cinco cuatro miembros más. Una de las incorporaciones más interesantes es **Jeri**, una enamorada de las marionetas que al principio está muy impresinada por el valor de **Takato** y que más adelante traslada su admiración a su **Digimon**, **Leomon**, uno de los más valientes, que la salvó del Deva rata, **Kumbhiramon**. Es una chica muy sentimental, que sabe encontrar compasión en su corazón hasta para sus enemigos.

Kazu es un auténtico fan de **Digimon**, lo conoce absolutamente todo sobre ellos y es capaz de sacrificarse para salvar el Digimundo y a sus habitantes. Para él es un sueño estar junto a los niños elegidos, y aprovecha la oportunidad de ir allí. Cuando encuentra a **Andromon** herido se queda a su lado ayudándolo hasta que evoluciona a **Guardromon**, y realizando así su sueño: ser un niño elegido.

Kenta también es fan del Digimundo, pero no tanto como **Kazu** (es que **Kazu** es mucho **Kazu**). Se pasa el tiempo jugando al juego de cartas de **DIGIMON** y soñando con tener su propio **Digimon**, y viaja junto a sus amigos, los niños elegidos, al mundo digital. Pronto queda algo decepcionado porque ve que todos tienen su **Digimon** menos él y empieza a sentirse un poco desplazado... Pero su paciencia se ve recompensada cuando consigue a **MarineAngemon**, con el que finalmente es feliz.

Suzie no se parece en nada a los dos últimos niños elegidos. Le encanta jugar con **Terriermon**, pero no tiene intención de entrenarlo, sólo de jugar con él y pasárselo bien. Pero cuando entra en el mundo digital conoce a **Antylamon**, el Deva que guardaba la puerta del Fénix, y se hacen amigos, hasta el punto de que éste, más tarde traiciona a **Marukamon** por salvarla. Le quitan sus poderes de Deva y se transforma en **Lopmon**, así que **Suzie** lo adopta y se convierte en una niña elegida. Estos son los nuevos niños elegidos. Pero aún no hemos acabado con ellos, porque queda un personaje muy interesante, **Ryo Akiyama**, que vale la pena tratar en profundidad. Pero tendréis que esperar al mes que viene...

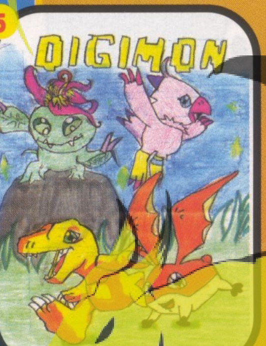
DIGI art















1 **Ana Belén López Martín**, 25 años, Alcudia, Barcelona.

2 **Álvaro Puig Provedo**, Barcelona.

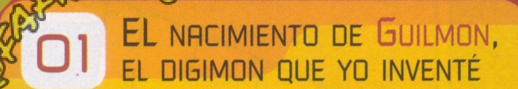
3 **Saúl Vega Molina**, Úbeda (Jaén).

4 **Anahí álvarez Aguado**, Barcelona.

5 **Rosana**, 9 años, Novelda (Alicante).

6 **Isidoro Lominchar Villacañas**, Toledo.

7 **Ana Marta Gómez**, Barcelona.



Los capítulos

01 El nacimiento de Guilmon, el Digimon que yo inventé

Un pequeño Digimon, sin quererlo, va a parar al mundo real. Mientras, **Takato** encuentra una carta muy extraña del JCI de **Digimon**, ya que tiene un borde dorado. Tras la escuela, descubre que la caja en la que guarda las cartas brilla y de dentro sale un **D-Power**. Al usarla, introduce por error un dibujo de **Guilmon**, el **Digimon** que él mismo ha diseñado y dibujado... y algo extraño de veras sucede.

02 Eres mi amigo, la aparición de Terriermon

Guilmon ha aparecido de la nada... y parece que amenaza a **Takato**. Pero todo queda en agua de borrajas, ya que no es un **Digimon** peligroso. Ahora sólo tiene que encontrar un lugar donde esconder un **Digimon** tan grande. **Takato**, además, se autoproclama un entrenador **Digimon**. Mientras, **Rika**, otra entrenadora, empieza a recibir señales de este nuevo monstruo y quiere enfrentarlo a su **Renamon**.

03 Guilmon contra Renamon, los Digimon viven para luchar

Empieza la lucha entre **Guilmon** y **Renamon**, y parece que el primero tiene todas las de perder. **Rika** es una muy buena entrenadora y sabe cómo usar todos los poderes del **D-Power** para ayudar a su mascota. Pero aparece **Terriermon** y **Henry**, su entrenador, dispuestos a ayudar a **Takato** y **Guilmon**. Las cosas se complican cuando **Terriermon** tiene que digievolucionar en **Gargomon**, ya que le había prometido a su entrenador que nunca lo haría.

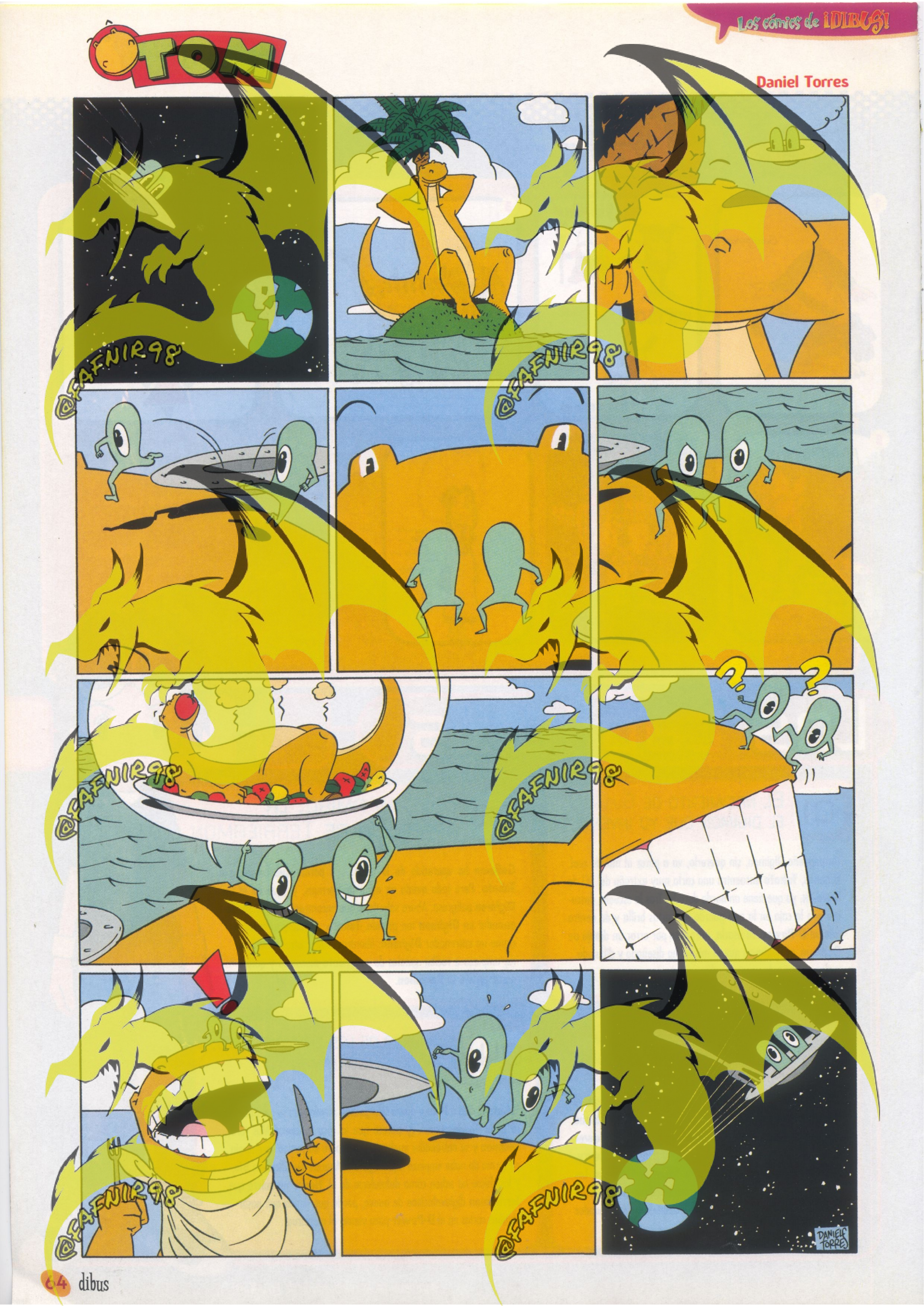
04 La prueba de los entrenadores, derrota a Gorillamon

Takato le dice a **Henry** que si **Gargomon** pierde toda su energía volverá a ser **Terriermon**... ¡y parece que la cosa funciona! Más tarde, **Guilmon** y su entrenador vuelven a casa, pero un campo de energía en forma de nube empieza a perseguirlos. Aparece **Gorillamon Bio**, y los chicos no saben cómo defenderse de él. **Henry** no quiere que **Terriermon** digievolucione de nuevo, por lo que tienen que pasar algunas cartas en el **D-Power** para vencer al monstruo.

*agradecemos la colaboración de **Fox Kids**.

TOM

Daniel Torres

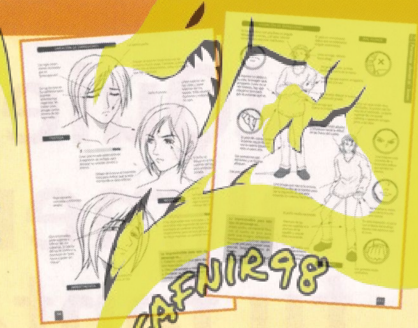



¿Quieres
alimentar
tu fantasía?

CÓMO DIBUJAR ANIME 2

¿Te habías quedado con ganas de más? ¿Creías que **Norma Editorial** no te iba a contar nada más sobre anime? ¡Pues ya ves que eso no es así! Aquí está el segundo volumen de esta colección, **CÓMO DIBUJAR ANIME 2**, que lleva el subtítulo ***Emociones y sentimientos***. Aprende a dibujar a tu personaje con la expresión facial y corporal adecuadas. Te explicamos el porqué de cada gesto y todos los matices de un montón de personajes diferentes. Manga... ¡no te pierdas este libro!

EDITA: Norma Editorial





LAS SUPERNENAS

Vive las aventuras de **LAS SUPERNENAS** en esta colección de cuentos que gustarán tanto a grandes como a pequeños. Podéis empezar con estas dos aventuras: **LA HISTORIA DE MOJO JOJO** y **EL PROBLEMA DE BURBUJA**.

EDITA: Ediciones B Grupo Z

TRIGUN VOLS. 4 Y 5

Sigue las desventuras del forajido más temido de todo el oeste: **Vash la Estampida**. ¡Lograrán sus dos acérrimas perseguidoras atraparlo y meterlo entre rejas? **Vash** hará lo indecible por escapar y, de paso, se meterá en todos los líos que os podáis imaginar. Para él, es algo inevitable.

Selecta Visión
VHS y DVD



ÁMBAR ESTÁ SUPERFURIOSA

Ámbar ha cumplido trece años y se encuentra con nuevos problemas. ¿Cómo puede ser que el peluquero no comprenda que quiere un peinado perfecto? ¿Por qué la vida de los mayores tiene que ser tan complicada? En fin, **Ámbar Dorado** intentará, como siempre, resolver todo lo que pueda.

AUTOR:
Paula Danzinger / Tony Ross
EDITA: Alfaguara



PIXTER LA PIZARRA ELECTRÓNICA IDEAL

Diviértete dibujando con esta minipizarra electrónica, dibuartista. Si tienes una idea, enseguida podrás plasmarla en la pantalla sensitiva de **Pixter**. Borra lo que no te guste, añade efectos especiales y guarda tus dibujos preferidos. Descubre en el menú de **Pixter** otras funciones y actividades. ¡Te sorprenderá!

Fisher Price / Mattel

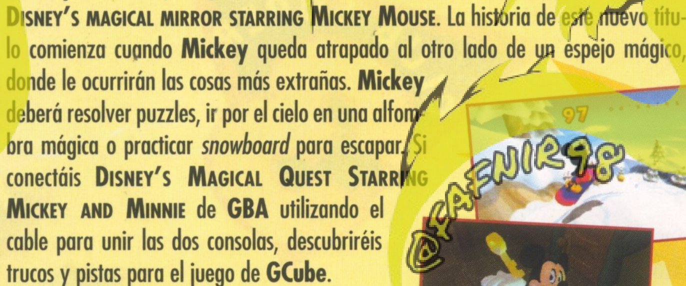



toma
CLUB SUPER 3
@FAFNIR98
producido por Media Park
aunacable MENTA
RETECAL
aunacable madritel
aunacable

MICKEY MOUSE EN GBA Y GAMECUBE

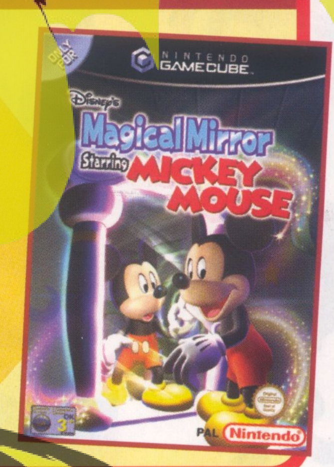






Mickey Mouse protagoniza su mayor aventura en exclusiva para **GCube**: **Disney's magical mirror starring Mickey Mouse**. La historia de este nuevo título comienza cuando **Mickey** queda atrapado al otro lado de un espejo mágico, donde le ocurrirán las cosas más extrañas. **Mickey** deberá resolver puzzles, ir por el cielo en una alfombra mágica o practicar *snowboard* para escapar. Si conectáis **Disney's Magical Quest Starring Mickey and Minnie** de **GBA** utilizando el cable para unir las dos consolas, descubriréis trucos y pistas para el juego de **GCube**.





Disney/Nintendo GBA, GCube

MEDABOTS

¡Toda la acción de los **Medabots** llega en dos cartuchos para GBA! Monta tu propio **Medabot** y compite en la arena contra *Medabattlers* expertos. Los dos juegos, **Metabee version** y **Rokusho version**, pueden conectarse entre sí; de este modo es posible intercambiar piezas con otros jugadores y montar increíbles **Medabots**.



Ubisoft GBA

EL LABORATORIO DE DEXTER

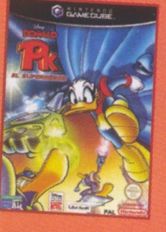
El malvado **Mandark** está dispuesto a adentrarse en el laboratorio de **Dexter** para destruirlo. Tendrás que sortear 8 minijuegos y dominar los experimentos que se encuentran en los 4 niveles del juego. Puedes jugar solo o acompañado de un amigo. ¿Se puede pedir algo más? ¡Ayuda a **Dexter** en esta alocada aventura!

Cartoon Network Interactive PS2

PATO DONALD PK

Disfruta de este singular juego, en el que controlarás los movimientos de **PK**, a partir del 24 de septiembre. Después de encontrarse con un superordenador, **Donald** recibe unos poderes increíbles que deberá aprender a dominar.





Ubisoft PS2, GCube

DROOPY'S TENNIS OPEN

¡Ha empezado el torneo de tenis más loco de la historia! **Droopy** deberá enfrentarse a los rivales más variopintos, que le atacarán con objetos como relojes y bombas... ¡Defiéndete de los personajes de dibujos animados más atrevidos y llega a la final!



[illegible] GBA

GODZILLA DOMINATION

Ahora podrás sacar fuego por la boca y luchar contra monstruos gigantes en este videojuego para la portátil de **Nintendo**. Como lo lees, el jugador puede escoger entre varios monstruos y luchar con el que más le guste. Además, se puede conectar con un rival y entablar luchas memorables. ¿Te apuntas?



Infogrames GBA


Dibu Concurso
Walt Disney Pictures presenta Peter Pan en Regreso al País de Nunca Jamás
¡Descubre en el Vídeo y DVD de Peter Pan en Regreso al País de Nunca Jamás cómo continúa la mágica historia de Peter Pan y todos sus amigos!
SORTEAMOS
3 Vídeos de Peter Pan en Regreso al País de Nunca Jamás
3 Juegos de acción para PC de Peter Pan
3 Posters ¡Firmados por Gisela!
¡en vídeo y DVD el 25 de septiembre!
Para conseguir uno de estos premios sólo tienes que responder a esta pregunta:
¿Cómo se llama la hija de Wendy?
Tenéis hasta el 31 de Octubre para enviarnos la respuesta y tus datos a:
DIBUCONCURSO
PETER PAN en Regreso al País de Nunca Jamás
Revista ¡Dibus!
C/ Fluvià, 89
08019 Barcelona
©Disney Enterprises, Inc.
@FAFNIR98



A Al acabar las vacaciones, todos estos enanos han vuelto al cole. La profesora, cabreada porque también se le han acabado, ya les ha puesto estos problemillas de lógica. ¿Puedes ayudar a solucionarlos rellenando la última casilla?

B Un método moderno para hacerse chuletas (conocido ya por todos) es el de los mensajes al móvil. Descubre lo que le está escribiendo este niño al de la pizarra para solventar su problema... ¡o no!

C Teniendo en cuenta que es septiembre, ¿qué dos errores puedes encontrar en este dibujo?

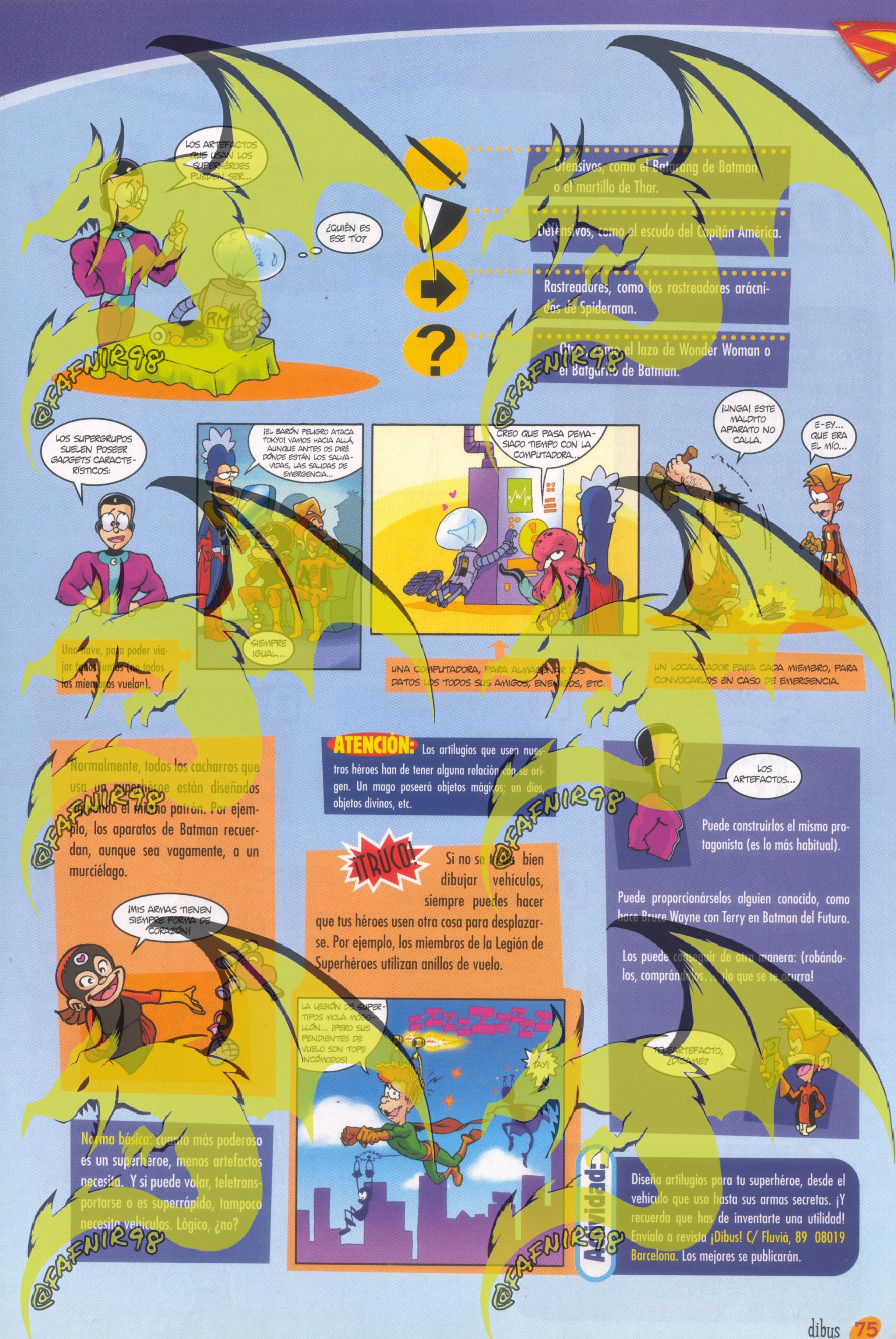

SCOLAR
por Álex Fito
¿Por qué quitaron los exámenes de septiembre?
PADRE, MADRE, NO OS PREOCUPÉIS, ME LLEVARÉ LOS LIBROS A LA PLAYA Y ASÍ ESTUDIARÉ PARA SEPTIEMBRE.
Julio
Agosto
Septiembre
NO LO ENTIENDO, ¡¡PERO SI NO HE DEJADO LOS LIBROS NI UN MOMENTO!!
CERO PATATERO
0
D
Una vez más, y aunque promete que no le volverá a ocurrir, el dibujante
una parte del dibujo sin colorear. ¿Te atreves a completarlo tú? ¡Ah, y el personaje está detrás de una ventana!
E
¿Sabrías decir a quién le ha traído el bocadillo esa madre
de la ventana?
¡Pues resuelve el jeroglífico
se acabó!
A
-SO
K



Los cómics de ¡DIBUS!
Wilfredo el Caballero y el erizo
Darío Adanti
¿TE GUSTA MI NUEVO PATINETE?
¡¡¿EL ERIZO?!!
...HICIMOS UN TRATO: ÉL ME LLEVA Y YO LE PLANCHO LOS RIZOS...
Wilfredo el Caballero en el bosque encantado
Darío Adanti
¡SOCORRO! ¡SOCORRO!
...LA BRUJA DEL BOSQUE ME HA CONVERTIDO EN UN PIMIENTO...
¡UN PIMIENTO! ¡JUSTO LO QUE ME FALTABA PARA MI BOCATA DE LOMO...!
!
MANLEY
www.manley.es
Las ceras de los artistas
MANLEY
MANLEY
CERAS Acuarelables


VIII SALÓN DEL MANGA
25, 26 y 27
Octubre 2002
La Farga
de L'Hospitalet
第8回バルセロナ
マンガフェスティバル
REGALO DE UN MANGA CON LA ENTRADA
Ilustración: Man • Diseño Gráfico: Jorge López
Organiza:
FICOMIC
Venta anticipada de entradas:
Servicaixa
902 33 22 11
servicaixa.com
El Corte Inglés
o llamando al
902 400 222
y Tiendas El Corte Inglés
Colaboran:
AVUI
PLANETA DeAGOSTINI
K3
Consulado General
del Japón en Barcelona
Selecta Visión
Jove
SONY
PlayStation 2
NORMA Editorial
Jonu MEDIA
MES ENLLÀ DE LA VINYETA
COMRàdio
Transporte:
L1 RAMBLA JUST OLIVERAS, Av. CARRILET
L'HOSPITALET
L'HOSPITALET
BUS L10, L12, L25
RONDA DE DALT / SALIDA 14


Descubre los secretos de los SUPERHEROES
por Estudio Fénix
BUENO, DE MOMENTO ÉSTA SERÁ NUESTRA BASE DE OPERACIONES...
¡UAUH! ¿Y TODAS ESTAS NAVES SON VUESTRAS?
SL
PARA IR A LUCHAR CONTRA EL MAL SIN SUFRIR LOS ATASCOS.
¡Y LOCALIZADORES! TEN EL TUYO.
¿LOCALIZADORES?
PARA QUE, ESTÉS DONDE ESTÉS, TE PODAMOS AVISAR SI HAY ALGUNA EMERGENCIA, O VICEVERSA.
¿TÚ NO TIENES OBJETOS QUE TE AYUDEN EN TU LUCHA CONTRA EL CRIMEN?
NO... YO ES QUE SOY NUEVO EN ESTO. ¿QUÉ TENÉIS VOSOTROS?
¡EL CINTURÓN DE LA ESTRELLA INVERTIDA DE BARANGUERK, CAPAZ DE INVOCAR A LOS DEMONIOS DE LA DIMENSIÓN OSCURA Y DE COMBINAR CON CUALQUIER VESTIDO!
¡UNGA! ¡LA DINOHACHA QUE ME REGALÓ EL VENERABLE ÚLTIMO NEANDERTHAL!
¡LAS VENTOSAS-RASTREADORAS, PARA LOCALIZAR A LOS ENEMIGOS, SE ESCONDAN DONDE SE ESCONDAN!
¡EL ESCUDO DEL LIDERAZGO LEGENDARIO, QUE PROTEGE AL PORTADOR DE TODO (INCLUSO DE LA LLUVIA)!
¡EL ARSENAL DEL AMOR: LA LOVEPISTOLA, EL LOVEGARFIO, LAS LOVEBOMBAS, EL LOVEGAS DE LA MUERTE...!
¡UAUH! ¿Y TÚ NO TIENES ARTEFACTOS, ROBOT MARCIANO?
¡PARA QUÉ LO HAS PREGUNTADO!
¡OH, NO!
NO... ¡PORQUE YO MISMO SOY EL ARTEFACTO!
¡NAVE MARCIANA!
KCHANK
¡PISTOLA LÁSER MARCIANA!
TRES HORAS DESPUÉS...
KCHANK
MARCIANA!
JO, SI LO SÉ NO PREGUNTO...
ZZZ



LOS ARTEFACTOS QUE USAN LOS SUPERHÉROES PUEDEN SER...
¿QUIÉN ES ESE TÍO?
Ofensivos, como el Batarang de Batman o el martillo de Thor.
Defensivos, como el escudo del Capitán América.
Rastreadores, como los rastreadores arácnidos de Spiderman.
Otros, como el lazo de Wonder Woman o el Batgarfio de Batman.
LOS SUPERGRUPOS SUELEN POSEER GADGETS CARACTERÍSTICOS:
¡EL BARÓN PELIGRO ATACA TOKYO! VAMOS HACIA ALLÁ, AUNQUE ANTES OS DIRÉ DÓNDE ESTÁN LOS SALVAVIDAS, LAS SALIDAS DE EMERGENCIA...
SIEMPRE IGUAL...
Una nave, para poder viajar todos juntos (no todos los miembros vuelan).
CREO QUE PASA DEMASIADO TIEMPO CON LA COMPUTADORA...
UNA COMPUTADORA, PARA ALMACENAR LOS DATOS LOS TODOS SUS AMIGOS, ENEMIGOS, ETC.
¡UNGA! ESTE MALDITO APARATO NO CALLA.
E-EY... QUE ERA EL MÍO...
UN LOCALIZADOR PARA CADA MIEMBRO, PARA CONVOCARLOS EN CASO DE EMERGENCIA.
Normalmente, todos los cacharros que usa un superhéroe están diseñados siguiendo el mismo patrón. Por ejemplo, los aparatos de Batman recuerdan, aunque sea vagamente, a un murciélago.
¡MIS ARMAS TIENEN SIEMPRE FORMA DE CORAZÓN!
ATENCIÓN: Los artilugios que usen nuestros héroes han de tener alguna relación con su origen. Un mago poseerá objetos mágicos; un dios, objetos divinos, etc.
¡TRUCO! Si no se te da bien dibujar vehículos, siempre puedes hacer que tus héroes usen otra cosa para desplazarse. Por ejemplo, los miembros de la Legión de Superhéroes utilizan anillos de vuelo.
LA LEGIÓN DE SUPERTIPOS MOLA MOGOLLÓN... ¡PERO SUS PENDIENTES DE VUELO SON TOPE INCÓMODOS!
ZZZZZZZZZZ
¡AY!
LOS ARTEFACTOS...
Puede construirlos el mismo protagonista (es lo más habitual).
Puede proporcionárselos alguien conocido, como hace Bruce Wayne con Terry en Batman del Futuro.
Los puede conseguir de otra manera: (robándolos, comprándolos... ¡lo que se te ocurra!
TELEARTEFACTO, ¿DÍGAME?
Norma básica: cuanto más poderoso es un superhéroe, menos artefactos necesita. Y si puede volar, teletransportarse o es superrápido, tampoco necesita vehículos. Lógico, ¿no?
Actividad: Diseña artilugios para tu superhéroe, desde el vehículo que usa hasta sus armas secretas. ¡Y recuerda que has de inventarte una utilidad! Envíalo a revista ¡Dibus! C/ Fluvià, 89 08019 Barcelona. Los mejores se publicarán.



¡Dibuja... DIGIMON 3!

DIGIMON 3 ya ha desembarcado en España y ahora nuestros nuevos protagonistas, **Takato**, **Henry** y **Rika**, combatirán el mal con sus nuevos compañeros **Digimon**. Para conocerlos a la perfección, te enseñamos paso a paso a dibujar a **Rika** y su **Digimon**. No lo dudes y corre a por papel y lápiz y comienza a dar forma a tus nuevos héroes de DIGIMON 3.

›› Rika

›1

›2

›3

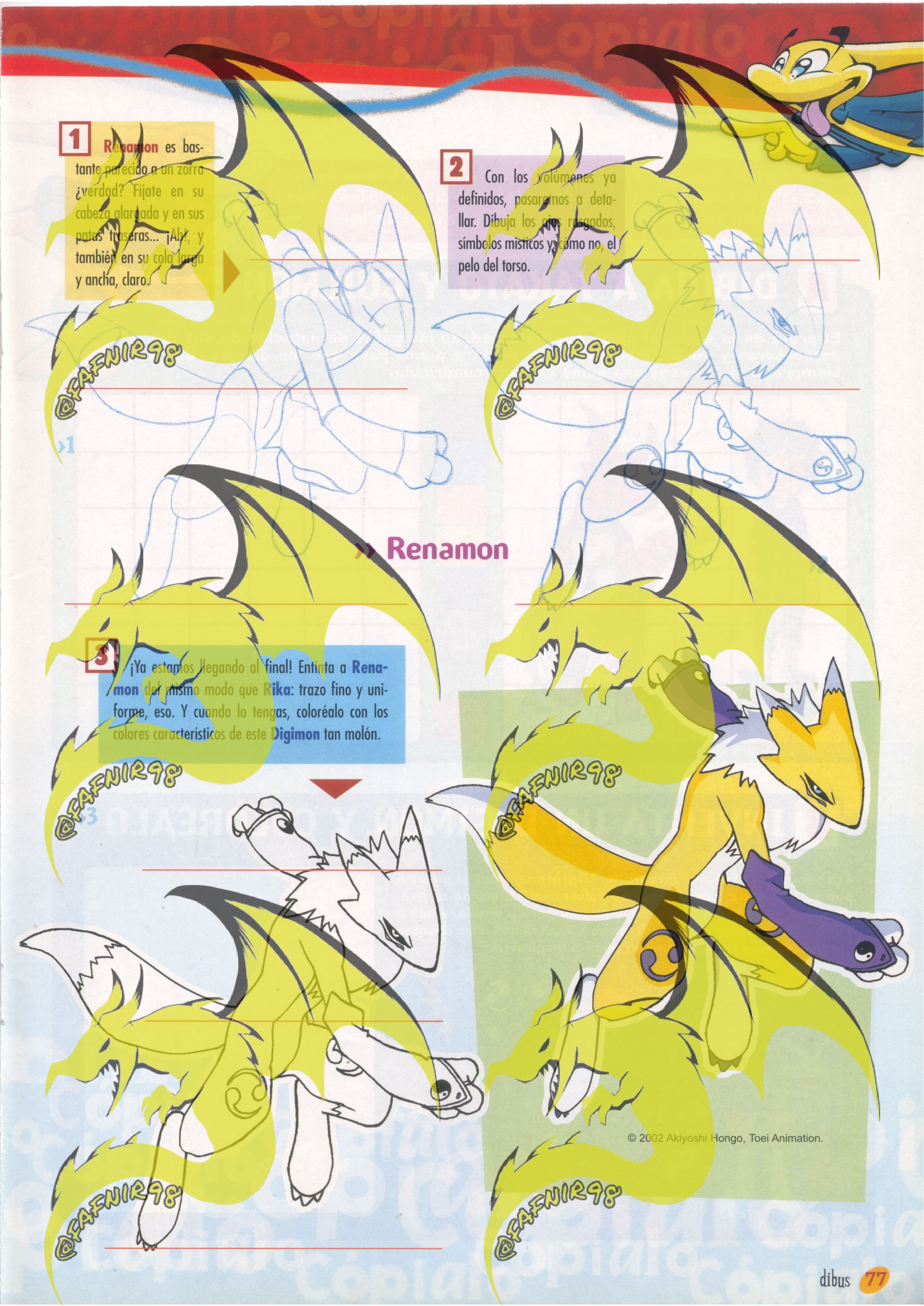
1 Realiza el primer esbozo con formas geométricas sencillas. El cuerpo es alargado al igual que los brazos y piernas.

2 ¡Comencemos a detallar! La cabeza de **Rika** es como una piña así que dibujarás su cabeza sin problemas. Añádele los *gadgets*: la ropa, el cinturón, las muñequeras y las zapatillas deportivas.

3 El trazo de la tinta ha de ser fino y uniforme. En este caso hemos de evitar grosores innecesarios. Cuando tengas a **Rika** totalmente entintada puedes a darle color al estilo anime, o sea, colores planos, sin degradados. ¡Con todo esto tendréis a **Rika** lista para pasar a la acción!

¡ATENCIÓN!

Las líneas azules representan los pasos previos para dibujar a **Rika** y a **Renamon**, y debes trazarlas en lápiz. Una vez hayas seguido todas las indicaciones, repasa con un rotulador los contornos del modelo acabado.


1 Renamon es bastante parecido a un zorro ¿verdad? Fíjate en su cabeza alargada y en sus patas traseras... ¡Ah!, y también en su cola larga y ancha, claro.
2 Con los volúmenes ya definidos, pasaremos a detallar. Dibuja los ojos rasgados, símbolos místicos y, cómo no, el pelo del torso.
» Renamon
3 ¡Ya estamos llegando al final! Entinta a Renamon del mismo modo que Rika: trazo fino y uniforme, eso. Y cuando lo tengas, coloréalo con los colores característicos de este Digimon tan molón.
@FAFNIR98



Cópialo

Y seguimos con Digimon 3, dibuartista. Enfréntate a los dos retos que te proponemos a continuación y digievoluciona en el arte del dibujo. Aquí tienes a Takato y a unos cuantos Digimon listos para que los dibujes...

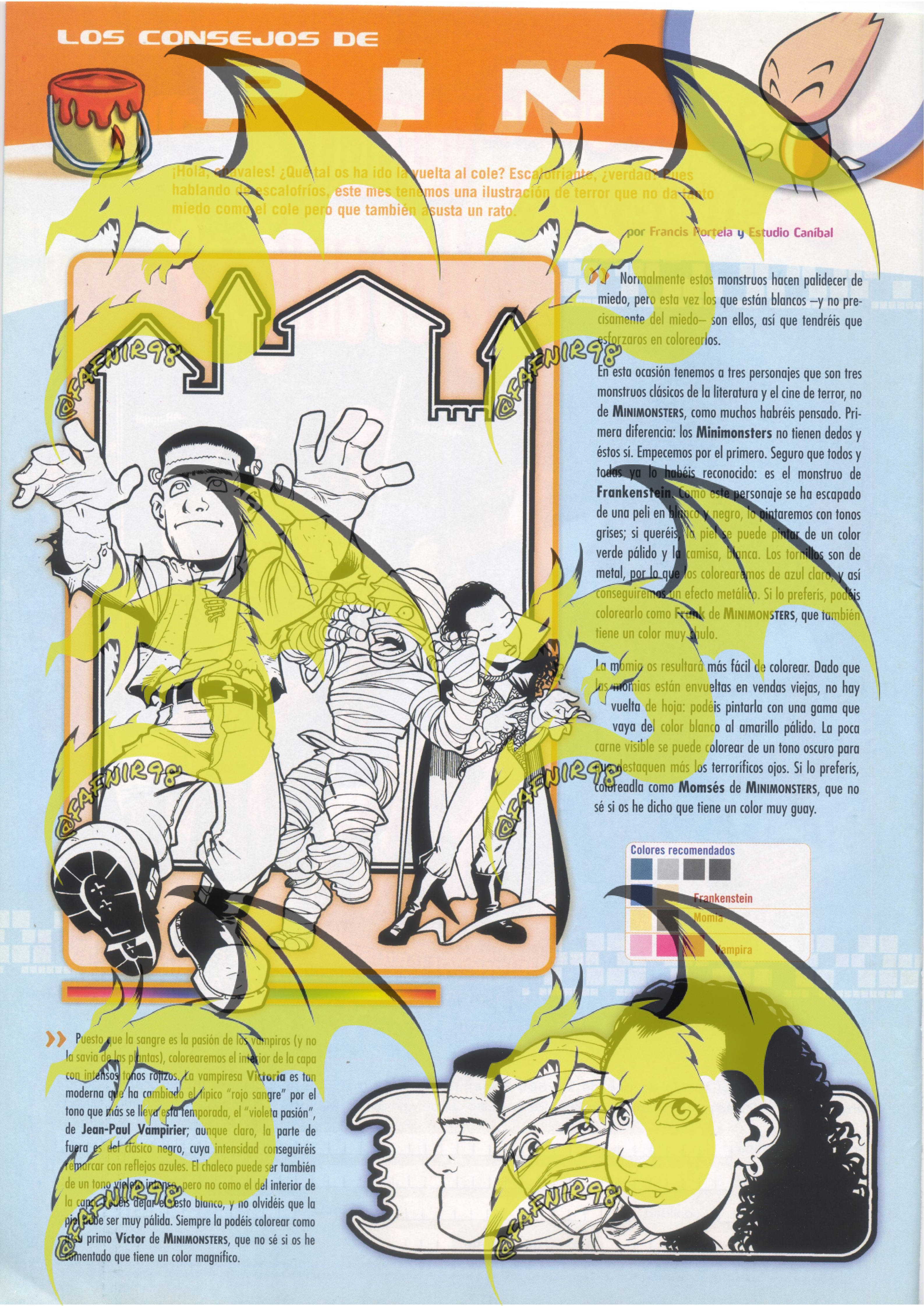
A DIBUJA A TAKATO Y GUILMON

El prota de la serie, el chico que ha heredado las gafas de natación de sus dos antecesores y su Digimon, Guilmon, están a punto para que los dibujes. Como siempre, Dibu te echa una mano con una cuadrícula.

B INVENTA UN DIGIMON Y COLORÉALO

¿Ya sabes que **Takato** inventó un **Digimon** y que, al pasarlo por su lector de cartas, éste se volvió real? Bien, no te aseguramos que vaya a ocurrirte lo mismo pero... emularemos a **Takato** inventando un nuevo **Digimon**. Aquí tienes unos cuantos elementos que te ayudarán un poco a inspirarte.


¿Sientes nostalgia del verano?
¿La playa?
¿Los amigos?
Mayoral
hace amigos
ERASER
CONSIGUE UNO DE NUESTROS 500 SUPER PACKS SURF
Y PODRÁS PASARTE EL CURSO RECORDÁNDOLO
Y PREPARÁNDOTE PARA LAS PRÓXIMAS VACACIONES.
Para participar en el sorteo de uno de los **500 Super Packs Surf** (estuche multipiezas, megalibreta, agenda amiga, superclasificador, archivador 4 anillas), Rellena este cupón y envíalo a: **Mayoral** La Orotava, 118 - 29006 Málaga
Nombre y Apellidos
Dirección completa
C. Postal
Localidad
Provincia
Teléfono
Año en que naciste:
DB 1
De acuerdo con lo contemplado por la ley 15/1999, de 13 de Diciembre, doy mi consentimiento para que estos datos sean incluidos en un fichero automatizado confidencial y puedan ser utilizados por C. Mayoral, S.A., sin cesión a terceros, para enviarme información sobre sus productos; declarando estar informado sobre los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición.
@FAFNIR98



LOS CONSEJOS DE PIN

¡Hola, chavales! ¿Qué tal os ha ido la vuelta al cole? Escalofriante, ¿verdad? Pues hablando de escalofríos, este mes tenemos una ilustración de terror que no da tanto miedo como el cole pero que también asusta un rato.

por Francis Portela y Estudio Caníbal

» Normalmente estos monstruos hacen palidecer de miedo, pero esta vez los que están blancos –y no precisamente del miedo– son ellos, así que tendréis que esforzaros en colorearlos.

En esta ocasión tenemos a tres personajes que son tres monstruos clásicos de la literatura y el cine de terror, no de **MINIMONSTERS**, como muchos habréis pensado. Primera diferencia: los **Minimonsters** no tienen dedos y éstos sí. Empecemos por el primero. Seguro que todos y todas ya lo habéis reconocido: es el monstruo de **Frankenstein**. Como este personaje se ha escapado de una peli en blanco y negro, lo pintaremos con tonos grises; si queréis, la piel se puede pintar de un color verde pálido y la camisa, blanca. Los tornillos son de metal, por lo que los colorearemos de azul claro, y así conseguiremos un efecto metálico. Si lo preferís, podéis colorearlo como **Frank** de **MINIMONSTERS**, que también tiene un color muy chulo.

La momia os resultará más fácil de colorear. Dado que las momias están envueltas en vendas viejas, no hay vuelta de hoja: podéis pintarla con una gama que vaya del color blanco al amarillo pálido. La poca carne visible se puede colorear de un tono oscuro para que destaquen más los terroríficos ojos. Si lo preferís, coloreadla como **Momsés** de **MINIMONSTERS**, que no sé si os he dicho que tiene un color muy guay.

Colores recomendados

Frankenstein

Momia

Vampira

» Puesto que la sangre es la pasión de los vampiros (y no la savia de las plantas), colorearemos el interior de la capa con intensos tonos rojizos. La vampiresa **Victoria** es tan moderna que ha cambiado el típico "rojo sangre" por el tono que más se lleva esta temporada, el "violeta pasión", de **Jean-Paul Vampirier**; aunque claro, la parte de fuera es del clásico negro, cuya intensidad conseguiréis remarcar con reflejos azules. El chaleco puede ser también de un tono violeta intenso, pero no como el del interior de la capa. Podéis dejar el resto blanco, y no olvidéis que la piel debe ser muy pálida. Siempre la podéis colorear como su primo **Víctor** de **MINIMONSTERS**, que no sé si os he comentado que tiene un color magnífico.



EL DIBUJO DEL MES POR:

- Nombre: Paula Cortés Sánchez.
- Localidad: Badalona.
- Provincia: Barcelona.

Comentario: Paula ha dibujado a un único personaje bien centrado en la hoja y con varios elementos que enriquecen la composición, como el parasol, los motivos festivos y la taza que sostiene la chica. Gracias a eso, sabemos que esta simpática colegiala ha ido a una fiesta y que, probablente, ésta se celebre en su barrio. Además, Paula ha utilizado bien los registros de línea en el entintado. ¡Felicidades, Paula! Pronto recibirás tu premio!

1- Natalia Fernández Antón, Valencia.
2- Adrián Ponce López, Málaga.
3- Belén Ruiz Lanzas, Pinto (Madrid).



¡YA ESTAMOS AQUÍ!

Vuestras cartas han vuelto a inundar nuestra redacción y Dibu y compañía se las han visto y deseado para abrirlas todas, ver los dibujos y decidir cuáles se publican. Como a Pin le gustaban todas, Dibu y Brochi tuvieron que convencerlo de que no teníamos suficiente espacio en este número, pero que haríamos lo posible para que en los próximos se publiquen más cartas y dibujos.

1D! Luis García Chico nos ha enviado una página de cómic desde Talavera de la Reina (Toledo), en la que se desarrolla un combate de artes marciales al más puro estilo **DRAGON BALL**... aunque con un humor muy particular. ¡Ánimo, **Luis**! Sigue dibujando historietas. ¡Queremos ver tus progresos!

2D! Laura Frías Muñoz del Cerro, de 12 años, dedica su elaborado dibujo a Sara Barrientos González, Tania Pérez Iglesias y a sus primas Selena y Cristina. Las hadas que aparecen en el dibujo tienen características distintas. La fucsia es el hada de las flores; la morada, de las piedras y los minerales y la azul, del cielo y del agua.

Anotamos tus votos para **Shinnosuke Nohara** en el Diburanking.

Nos comentas que quieres realizar dibujos animados y crear personajes. Existen centros que enseñan animación, como **Fak D'Art**. Ése es un camino. Otro es formarse primero en el dibujo y luego entrar en prácticas en un estudio de animación.

Dedicarse a la animación no es un trabajo sencillo, sino que se requiere mucha práctica en el dibujo y muchas horas de dedicación. Pero eso no debe asustarte, ya que el resultado vale la pena. No te canses de practicar y verás cómo cada vez te queda más cerca eso de ser una profesional de la animación. No olvidamos comentar que quieres cartearte con chicos y chicas de 10 a 13 años y que pueden dirigir sus cartas a:

C/ Sant Isidre nº10
08029 Cerdanyola del Vallès
Barcelona

2D

1D

DIBURANKING

La familia amarilla más famosa de Springfield mantiene el liderazgo del ranking. ¿Conseguirán arrebatárselo series como DIGIMON 3 o CAMPEONES? ¡Vuestros votos mandan!

1. LOS SIMPSON
2. DIGIMON 3
3. CAMPEONES
4. BOLA DE DRAGÓN GT
5. POKÉMON

María Guerrero Virgili, Cerdanyola del Vallès (Barcelona)

Pablo Magallón Ferrer, Zaragoza



3D! **Ariana Feau Díaz**, Turón (Asturias). Nada, que como la chica se aburría, se puso a dibujar, y a colorear... y mirad lo que le acabó saliendo a este pedazo de artistaza. Chica, lo tuyo es el detalle, nos gustará ver lo que haces en menos de un año... Y nos pides que te digamos cómo mejorarlo. Lo único que se nos ocurre es que las caras de **Frodo** y **Legolas** deberían estar enteras, pues da la impresión de que el dibujo ha sido recortado por la parte de abajo con unas tijeras. Ya ves que es sólo un problema de composición y de planteamiento de la ilustración. Nos preguntas qué página web de **El Señor de los Anillos** deberías visitar además de la oficial. Nosotros te recomendamos **www.elfenomeno.com**. Sí, existe un club oficial de **El Señor de los Anillos** y puedes acceder a él a través de la página oficial, en el apartado "Comunidades". ¿Por qué el VHS no tiene extras? Bien, suponemos que con lo que dura la peli, la pobre cinta no da para más. En cambio, la capacidad del DVD para almacenar información es mucho más elevada y por ello en éste se incluyen numerosos extras. Ten en cuenta que la primera edición de la peli lleva consigo dos DVD... Bien, si este mes lees la sección **Fantasy**, allí te lo contamos todo.





¿Te gusta diseñar páginas web? ¿Conoces alguna página que quieras recomendar a los dibucolegas? ¡Pues ésta es tu columna! Envíanos una carta o un e-mail con la reseña de tu página web o la página que quieras recomendar... ¡y se publicará en este espacio!

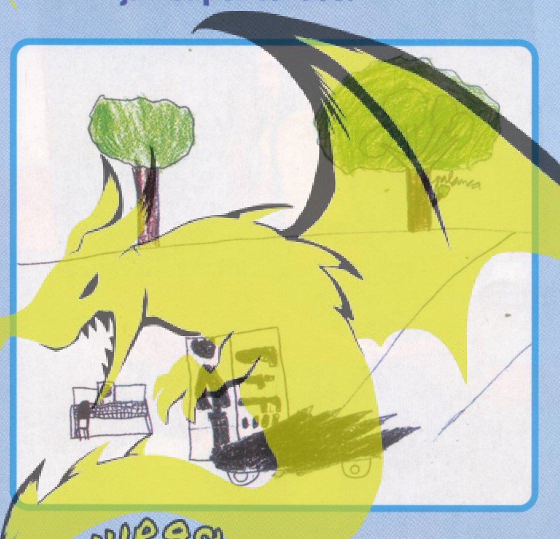
Envía tu carta a:
Direcciones que molan
Revista ¡Dibus! c/Fluvià, 89
08019 Barcelona

Y tu e-mail, con el asunto "Direcciones que molan, ¡Dibus!" a: dibus@normaeditorial.com
¡Te esperamos!

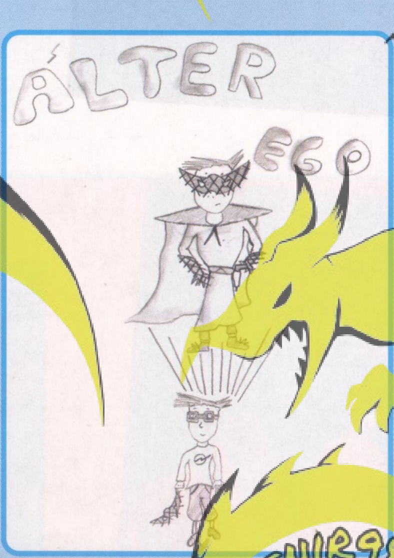
WWW.ELFENOMENO.COM
Esta impresionante web sobre el mundo tolkieniano está en castellano y ofrece información muy puntual sobre las películas basadas en el *best-seller* de vuestro autor preferido. Además, suben dibujos de fans y también hay información sobre el autor e interesantes artículos.



Bienvenidos a las prácticas de la sección Descubre los secretos de los Superhéroes. Aquí publicaremos los ejercicios que se proponen en la sección y, además, los comentaremos, como ya pudisteis ver en el número anterior de ¡Dibus! ¿A qué esperais? ¡Todos a dibujar superhéroes!



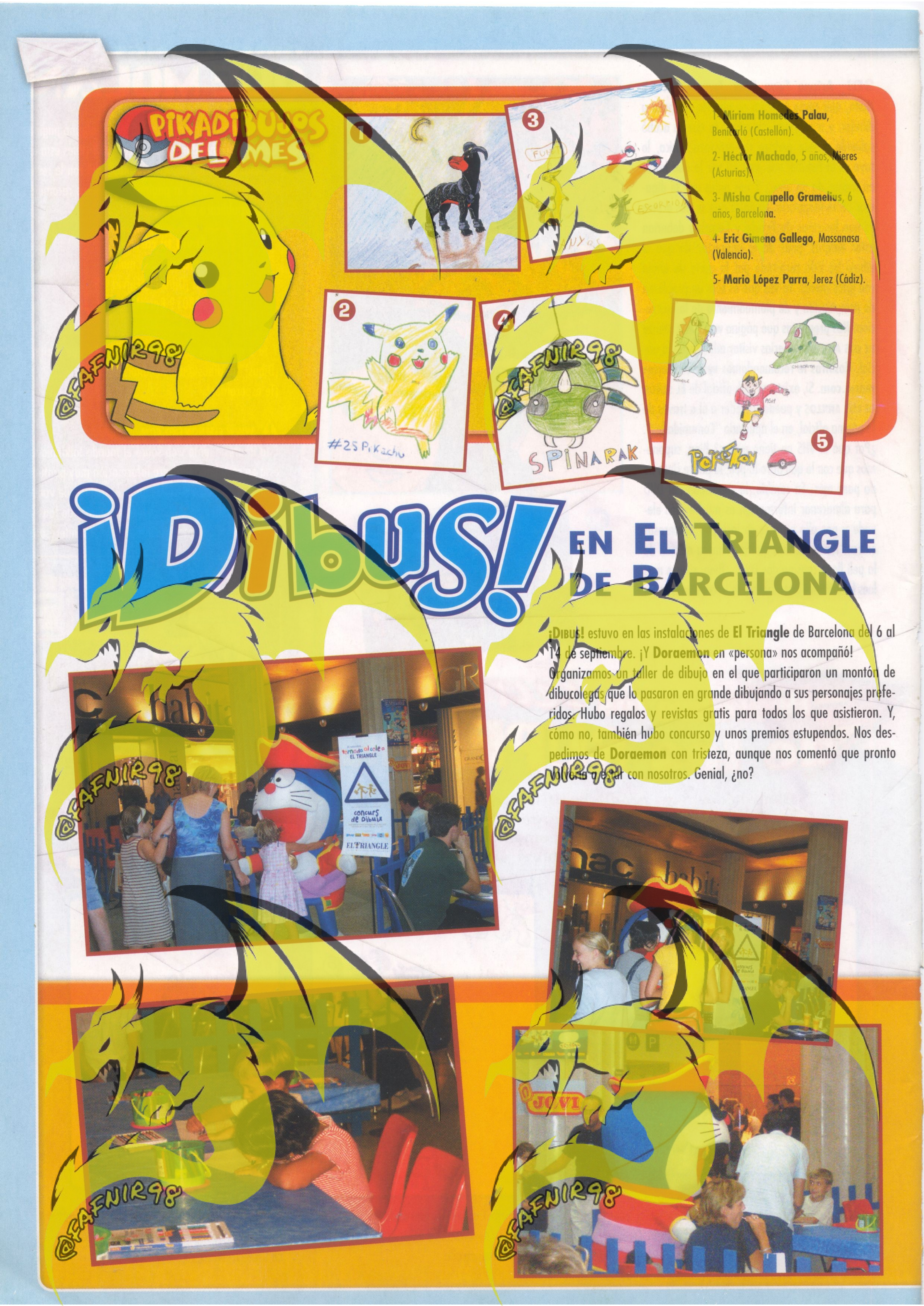
Iván Cesta Caráis nos envía una particular base de operaciones para su superhéroe desde Tabeaio (A Coruña).



Antonio Callizo Romero, de 10 años, nos presenta desde Murcia a **Álter Ego**, un justiciero enmascarado.



Adrián Márquez Vega, Terrassa (Barcelona). Los villanos deberán esconderse de los efluvios de **Cheese Man**... ¿o no?



1- **Míriam Homedes Palau**, Benicarló (Castellón).

2- **Héctor Machado**, 5 años, Mieres (Asturias).

3- **Misha Campello Gramelius**, 6 años, Barcelona.

4- **Eric Gimeno Gallego**, Massanasa (Valencia).

5- **Mario López Parra**, Jerez (Cádiz).

¡Dibus! en El Triangle de Barcelona

¡Dibus! estuvo en las instalaciones de **El Triangle** de Barcelona del 6 al 14 de septiembre. ¡Y **Doraemon** en «persona» nos acompañó! Organizamos un taller de dibujo en el que participaron un montón de dibucolegas que lo pasaron en grande dibujando a sus personajes preferidos. Hubo regalos y revistas gratis para todos los que asistieron. Y, cómo no, también hubo concurso y unos premios estupendos. Nos despedimos de **Doraemon** con tristeza, aunque nos comentó que pronto volvería a estar con nosotros. Genial, ¿no?

//CONEXIÓN DIBUS//

// **David Peralta Moya** tiene 12 años y ha decidido formar un club de fans de **Harry Potter** y cartearse con chicos y chicas de entre 10 y 14 años. Lo encontraréis en:
Avda. Cooperativa Nebrixa nº4, bajo dcha.
41740 Lebrija (Sevilla).

// A **María Calvo García** le gustaría cartearse con dibucolegas de 9 a 12 años. Esta niña de once años saluda a sus amigas Trini, Bea, Raquel, Tamara, Lorena, Sara y Yasmina, a su clase de 6ºB y a toda su familia.
Espera vuestras cartas en:
C/La Unión, nº19
Andorra (Teruel)

// **Alicia Fernández Sánchez** tiene un club de fans de **Harry Potter**. Los que queráis escribir, podéis hacerlo a:
Avda. de los estudiantes nº41
Valdepeñas (Ciudad Real)

// "Me gustaría cartearme con chicos/as de 10 a 13 años que les guste dibujar. Me gustan las series: **SAILORMOON**, **POKÉMON**, **KARE KANO**, **AZUKI**, **CAMPEONES**, **RANMA 1/2**, **SAKURA** y **DETECTIVE CONAN**.
Mi dirección es:
Inés [illegible]
C/Aragón nº19, 5º, 1ª
08015 Barcelona."

// "Hola, me llamo **María Gutiérrez Losada**, tengo casi 11 años y me gustaría cartearme con chicos y chicas de 7 a 12 años. Mis aficiones son leer y nadar, y me encantan **LOS SIMPSON** y **HARRY POTTER**.
Prometo contestar pronto. Escríbeme a:
C/Bolivia nº25, 5º
36204 Vigo (Pontevedra)."

// "¡Hola! Somos **Larraitz** y **Maite** de 10 y 11 años. Si os gusta la serie **SHIN CHAN**... ¡aquí tenéis el club que hemos preparado con todo sobre la serie! No importa la edad que tengáis. ¡Animaos!
Maite Mendia Soroa
Avda. Navarra nº2, 5º D
20240 Ordizia (Guipúzcoa)."

// A **Esther García** le encanta **SAKURA**, dibujar, ir al cine y escuchar música. Le gustaría recibir un montón de cartas de vosotros, los dibucolegas. Podéis hacerlo a:
C/San Damián nº117
08222 Terrassa (Barcelona)
o bien a su e-mail: **estheryo2001@yahoo.es**

// Da por saludado a **Daniel Torres, Luis**. Se pondrá muy contento de saber que te gustan sus historietas. Y no, no olvidamos mencionar el motivo principal de tu carta, que quieres montar un club y que tus series preferidas son **MONSTER RANCHER**, **DRAGON BALL GT**, **DIGIMON** y **POKÉMON**. Los dibulectores que estéis interesados, escribidle a:
Luis Álvarez Núñez
C/Villanueva nº77
32318 O Barco de Valdeorras
(Ourense)

TOP 10 de personajes

¡Al fin lo ha conseguido! ¡**Harry Potter** ha llegado al número uno del Top 10! Este mes hemos contado un montón de votos a su favor y aquí lo tenéis, encabezando esta lista.



Pikachu (POKÉMON)



Shinnosuke Nohara (SHIN CHAN)



Takato (DIGIMON 3)



Bunny Tsukino (SAILORMOON)



Mark Lenders (CAMPEONES)



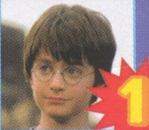
Mickey Mouse (HOUSE OF MOUSE)



Oliver Atom (CAMPEONES)



Son Gokuh (BOLA DE DRAGÓN GT)



Bart Simpson (LOS SIMPSON)

Harry Potter (HARRY POTTER Y LA PIEDRA FILOSOFAL)


Josué Helices Martín, 10 años, Cádiz.



Laura Páraga Catalán, El Prat de Llobregat (Barcelona).



Emma Marull Paretas, 9 años, Corça (Girona).

Fantasymanía

¡Bienvenidos de nuevo, Fantasymaníacos! Aunque una manada de dragones casi quema todas las cartas que habían llegado, tuvimos que solicitar los servicios del guerrero Louie para que nos librara de ellos... No sabemos qué ha sido peor, si él o los bichos.

1 **Laura Ribatallada**, 11 años. ¿Que si sirves para ser dibujante? ¡Pues claro! Sólo por ponerte a dibujar y disfrutar con lo que haces, ya vale la pena considerarlo. Nuestro consejo es que practiques tanto como puedas, y verás como tu trabajo mejora a pasos agigantados. El fallo de tu dibujo es la disposición de los elementos, pues deberían estar más cerca unos de otros. Prueba a realizar distintas composiciones hasta que encuentres la que más te convenza. ¡Ánimo y a la mesa de dibujo!
Nos preguntas si hay cómics de **Kare Kano** y la respuesta es sí. Su autora es **Masami Tsuda** y de momento los volúmenes se encuentran en japonés y en inglés, aunque corren rumores de que se realizará una edición en español. No olvidamos comentar que quieres cartearte con chicos y chicas de 10 a 13 años y que pueden dirigir sus cartas a:

C/ Sant Isidre nº 10
08029 Cerdanyola del Vallès
Barcelona

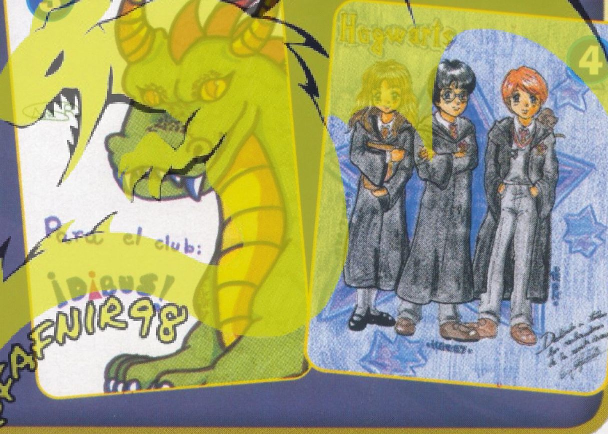
2 A **Cristina Ortega de Casas** se le ha ocurrido una fantástica historia que ocurre en la imaginaria isla Salin. La protagonista es una elfo oscura llamada [illegible]. **Cristina** necesita que le echen una mano con el nombre de la villana de turno, así que aquí tenéis su dirección:

C/Chercos, bloque 4, 2ºC
04009 Almería

3 **Ana Rodríguez Trigo** ha dibujado a este temible dragón desde Valdemoro (Madrid).

4 **Estefanía Cruz Borrego** nos envía unos dibujos de **Harry Potter** realmente increíbles, como podéis ver. Quiere cartearse con dibucolegas a quienes les guste muchísimo **Harry Potter** y la fantasía. Su dirección es:
C/Guardabosques nº3, 5º D
41008 Sevilla





SOLUCIONES PASATIEMPOS

A) a) 720 b) igual que el tercer lápiz c) las 5:05

B) b-u-r-r-o

C) El calendario, porque septiembre tiene sólo 30 días, y la ropa colgada, que es de invierno.

D) ala rubí a que ron ca

¡Y el mes que viene volvemos con un montón de sorpresas!

¡DIBUS!


Panel de dibujo
Harry Potter
Rurouni Kenshin
¡Ahora a esperar el próximo número de Dibus!
Vicent Ivañez 10 A. Xàtiva
1- Andrea Munuera, 13 años, Cerdanyola del Vallès (Barcelona).
2- David Peralta Moya, 12 años, Lebrija (Sevilla).
3- Pau (Barcelona).
4- Carla Comabella Pérez, 13 años, Barcelona.
5- Ferralis Carbonell, 10 años, Barcelona.
6- Andrea Calvo García, 11 años, Andorra (Teruel).
7- Vicent Ibáñez, 10 años, Xàtiva (Valencia).
8- Emma Martín Moratinos, 10 años, Madrid.
9- Marta Go..., Murcia.


¡Dibus Tienda!
COMPRAR DE LA FORMA MÁS FÁCIL
Por teléfono: 902 120 144
Por fax: 93 265 23 10
Por e-mail: correo@norma-ed.es
Por correo: NORMA CÓMICS -Dibutienda- Passeig de Sant Joan nº 9 08010 Barcelona
Con la garantía de NORMA Editorial
Pedido mínimo 30 €
Si quieres repasar el inglés, nada mejor que ver entretenidas series de ciencia ficción en versión original.
ANDROMEDA
Con el universo sumido en el caos, los tripulantes de la nave Andromeda se encuentran con toda clase de situaciones adversas, pero uno de sus mayores problemas es... ¡que no se aguantan entre ellos!
ENTERPRISE
Sigue la emocionante saga STAR TREK con nuevos
Enterprise Ref. 111001050 VHS
25,24 €
Andromeda Ref. 111001102 Pack 2 DVD
45,08 €
¡Pídelos desde casa!
Dibújalo Ref. 012133001
15 €
Vol. 1 Ref. 012117001
Vol. 2 Ref. 012117002
Vol. 3 Ref. 012117003
Crear personajes Ref. 012033069
15 €
Peluches Kero chan Ref. 112106123
16,48 € c/u
CÓMO DIBUJAR ANIME
CÓMO DIBUJAR MANGA
Ref. 012129001
Ref. 012129002
11 €
Cómo dibujar Anime I y II
Cómo dibujar Manga Vols. 1,2 y 3
11 € c/u
OFERTA DE SUSCRIPCIÓN
¡Te regalamos nuestra camiseta exclusiva!
...Y una caja de plasticolor de JOVI
VÁLIDO A PARTIR DEL 1-6-2002
12 revistas + camiseta DIBUS + caja de colores + gastos de envío gratuitos*
53 €
*VÁLIDA ÚNICAMENTE PARA ENVÍOS A ESPAÑA
NÚMEROS ATRASADOS
CUPÓN DE PEDIDO
CÓMO COMPRAR
teléfono: 902 120 144
• Recorta o fotocopia este cupón.
• Rellénalo con buena letra y envíalo por correo a: NORMA EDITORIAL Fluvià nº89 08019 Barcelona
o por fax al: 93 308 15 36
o por e-mail a: correo@norma-ed.es
• Plazo de entrega: máximo una semana según existencias.
• Modalidades de pago: tarjeta de crédito o giro postal.
• No se admiten pedidos contra reembolso.
REFERENCIA | DESCRIPCIÓN | CANTIDAD | PRECIO | TOTAL
GASTOS DE ENVÍO 3,90 €
TOTAL
Por una compra superior a 60,10 €, gastos de envío gratuitos para Península e islas.
DATOS DEL CLIENTE
Nombre y apellidos
Dirección
Teléfono
Población
C.P.
Provincia
FORMA DE PAGO
Tarjeta de crédito
Titular
Número
Fecha de caducidad
Firma
@FAFNIR98



VUELVEN
Totally Spies!™
¿QUIÉN HABLÓ DE DOMINAR EL MUNDO?!!!
Alex
Sam
Clover
Totally Spies!™
lunes a viernes
13:55h
fines de semana
9:45h
Y no te pierdas el especial los días 28 y 29 de septiembre a las 9:20h
Cada día nuestras 3 fantásticas amigas se convierten en superagentes para vivir las más divertidas aventuras.
SU JEFE: La Agencia WOOHP.
SU MISION: Perseguir a temibles enemigos...y estar guapísimas.
SUS ARMAS: Nunca digas que no a un pintalabios laser.
FOX KIDS™
www.foxkids.es
Euskaltel
ONO
auna cable
med
R
retena
reterioja
SATÉLITE CANAL DIGITAL
vía digital
Fox Kids TM & © Fox Kids España 2002. Todos los derechos reservados.
Totally Spies © 2001-TF1-MARATHON ANIMATION. All Rights Reserved
ESCANEO REALIZADO POR

Ya puedes disfrutar de Dragon Ball en DVD

PRÓXIMAMENTE

2 películas **INÉDITAS** de Goku:

- Dragon Ball GT: cien años después
- El camino hacia el más fuerte

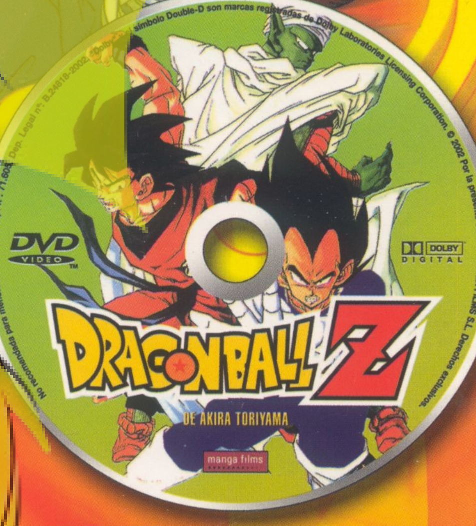
YA DISPONIBLES



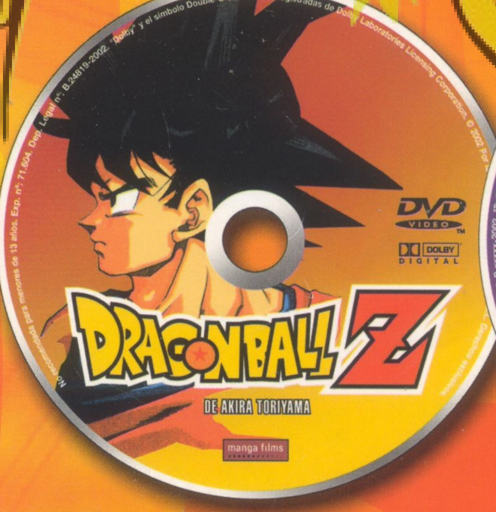
3 CONTIENE PELÍCULAS LA LEYENDA DEL DRAGÓN XERON / LA BELLA DURMIENTE EN EL CASTILLO DEL MAL / AVENTURA MÍSTICA



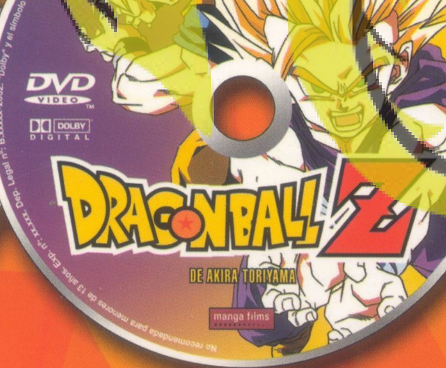
2 CONTIENE PELÍCULAS GARLIC JUNIOR INMORTAL / EL MÁS FUERTE DEL MUNDO



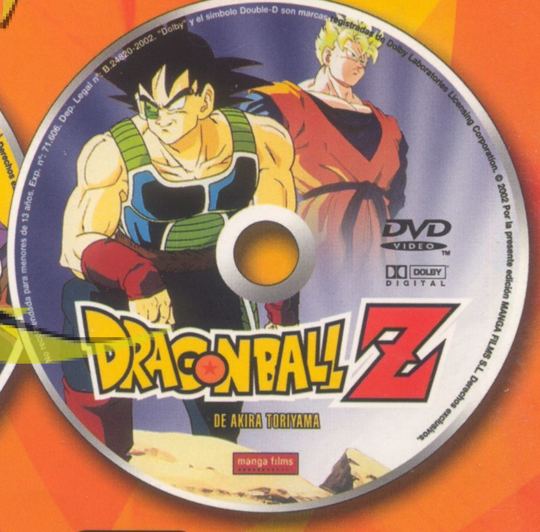
2 CONTIENE PELÍCULAS LA SÚPER BATALLA / EL SÚPER GUERRERO SON GOKU



2 CONTIENE PELÍCULAS LOS MEJORES RIVALES / GUERREROS DE FUERZA ILIMITADA



2 CONTIENE PELÍCULAS LOS TRES GRANDES SÚPER SAIYANOS / ESTALLA EL DUELO



2 CONTIENE PELÍCULAS EL ÚLTIMO COMBATE / UN FUTURO DIFERENTE: GOHAN Y TRUNKS



www.mangafilms.es

manga films